
Por sólo 2'99€
REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL
164
Play manía
Canarias 3,14 € • Portugal 2,99 €
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN LOS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.75
•SLEEPING DOGS PS3
•DARKSIDERS II EDICIÓN LIMITADA PS3
•TALES OF GRACES F D1 EDITION PS3
• RISEN 2: DARK WATERS PS3
• MGS HD COLLECTION VITA
8 424094 800032 00164
» ¡DE MIEDO!
RESIDENT EVIL 6
Descubre cómo será el mejor survival horror de PS3
» REPORTAJE
¡QUE ACABE EL VERANO!
10 juegos que te harán desear que llegue el otoño: Assassin's Creed III, Black Ops II, Far Cry 3, NFS Most Wanted, Dishonored...
BORDERLANDS 2
Ya hemos jugado al shooter más revolucionario de PS3 y te contamos todas sus novedades
GUÍAS COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS3
LEGO BATMAN 2 DC SUPER HEROES
¡GUÍA COMPLETA DE REGALO!
Archívala en la caja del juego
» REPORTAJE
EDICIONES GOTY
La mejor forma de disfrutar de más juego por menos dinero
DEAD ISLAND TWIN PACK
» NOVEDAD
DARKSIDERS II
La apocalíptica aventura de Muerte te dejará sin aliento.

DARKSIDERS® II











MUERTE, VIVE 21 DE AGOSTO DE 2012

www.darksiders.com



















EDITORIAL

SÍGUEME EN MI BLOG EN HOBBYCONSOLAS.COM



Sonia Herranz
@soniaherranzz

Me voy de vacaciones



En cuanto acabe estas líneas me voy de vacaciones. A pasar unos días en la playa y luego al pueblo, al fresquito de Oña (Burgos), donde pretendo visitar la exposición de las Edades del Hombre. Eso sí, ni van a ser una vacaciones de sol y arena ni culturetas del todo, que la cabra tira al monte y mi PS Vita tiene billete reservado en la maleta...

Lo malo ha sido cuando he pensado qué juegos llevarme... Pues no lo tenía muy claro. Me he reservado *Gravity Rush* para las largas siesta de agosto que yo soy incapaz de dormir, para mi desgracia. Y también me llevo (descargado del Store), *Metal Gear Solid HD Collection*, que tenía yo ganas de recuperar este clasicazo. Pero no sé qué más. Me he quedado en blanco. Y es que lo único que no me gusta de PS Vita es lo poquito que se está lanzando hasta ahora. Y que ni tan siquiera pueda recurrir aún a los clásicos de PSone me pone de los nervios. En su día me bajé *Final Fantasy VII*, pero en la pantalla de PSP no soy capaz de leer nada, que aunque yo me sienta joven, la edad me pesa en las dioptrías...

Es una pena que mi PS3 sea tan gorda. Me la llevaría con mucho gusto para verme las caras con Muerte y para devanarme los sesos con *Quantum Conundrum*, un sorprendente descargable. Por desgracia, no me cabe en la maleta (que comparto con las consolas de mi retoño). No sé si me cabría la supuesta "PS3 Ultraslim" que podría enseñarse en la Gamescon (la feria europea del videojuego)... Pero también es verdad que si se confirma el rumor de que sólo tendrá 16 GB sin posibilidad de ampliación, no creo que nunca llegue a saber si me cabría o no...

El caso es que repasando qué juegos me voy a llevar he descubierto que casi preferiría irme de vacaciones en enero... Tendría juegazos para elegir (échale un vistazo a nuestro repor de este número y seguro que habrías incluido unos cuantos más); tendría tiempo para jugarlos a fondo (si hace frío y llueve no apetece mucho salir a la calle) y me estaría relamiendo con lo que nos espera en 2013, que va a tener un inicio de los que hace tiempo que no se recuerdan...

Pero voy a dejar de anticipar. Que me voy de vacaciones. De lo que se trata es de disfrutar hoy y ahora y aunque no haya muchos juegos para elegir, la verdad es que los que hay son buenos. Voy a repasarme la Guía de Compras, que seguro que se me ha olvidado algún juego de PS Vita que me apetece jugar... Y he visto en PS Store unas cuantas demos chulas que quiero probar. Nos vemos a la vuelta, pero no estaré morena (soy tan rara, que tengo alergia al sol).

DIARIO DE LA REDACCIÓN...

Este mes nos ha dado tiempo... Pues con Alberto de vacaciones nos hemos tenido que multiplicar y no nos ha dado tiempo a mucho...



Jeramy Cooke, diseñador de *Borderlands 2*, posó así de simpático con nuestro enviado especial Rafael Aznar, durante el tour del juego.



Alberto ha estado en la playa con su retoño... ¡Este sí que ha tenido un mes chulo! Aunque la vuelta ha sido algo durilla...



Sonia visitó las oficinas de Sony para probar de primera mano Wonderbook. La veis así de satisfecha porque el invento funciona de lujo y le gustó la idea...

Lo que nos habéis dicho...

Ansiosos



Raúl Campillo Romero
Quiero que salga ya *Assassin's Creed III* y comprarme todos los demás juegos que me faltan de *AC* así me gasto el dinero solo 1 día.

"Pedigüeños"



Íñigo Ovejero Castillo
¿Podríais regalar en la revista algún juego de PS2, o poner sorteos para ganar PS3 sin gastar con un mensaje?

Pesimistas



Victoria Díaz Bouza
El Hobbit en tres pelis, esto tiene mala pinta. Ya no me hacía mucha gracia la idea de que dividieran la película en 2, pues imagínate en 3...

Con mucha paciencia



Carlos serrano
Anda y que les den. Yo me compraré *RE6* cuando saquen la edición superdefinitiva con todos los DLC por la mitad de precio.

Con ganas de liarla



Albert Soriano Grande
Los del Madrid deben andar cabreados, ganan la liga y no aparecen en la portada de *FIFA 13*, jaja.

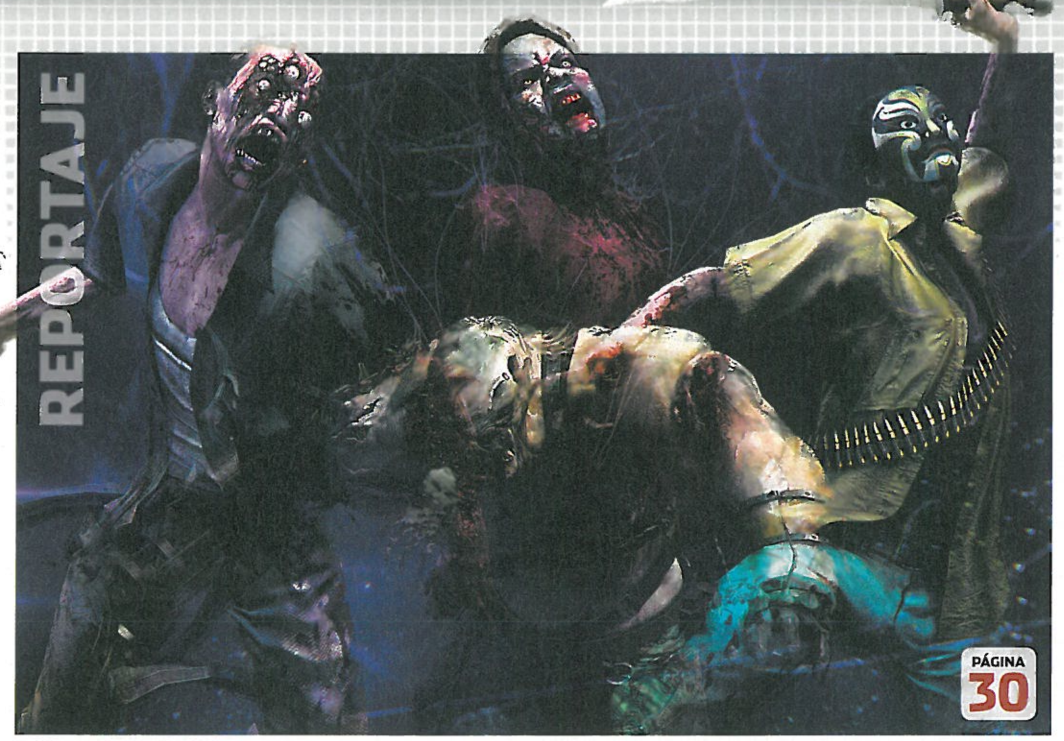
¡Apasionados!



David Sosa Marrero
¡¡¡¡¡¡vivan los videojuegos!!!!!!



SUMARIO #164



» **Resident Evil 6.** Repasamos la última hora de este colosal Survival, con detalles nuevos sobre las 3 campañas, nuevos modos como "Caza de Agentes" o la inclusión de una cuarta campaña protagonizada por Ada Wong...



» **10 juegos para este otoño.** *ACIII, Black Ops II, FIFA 13, Hitman...* ¡la que nos espera al volver de las "vacas"!



» **Ediciones GOTY.** Son las ediciones definitivas de un juego más su DLC. Repasamos todas las disponibles...

REPORTAJE
PÁGINA 12
EN PORTADA
BORDERLANDS 2
Viajamos a Dallas para conocer de primera mano la última hora de este esperado shooter cooperativo para cuatro jugadores.

» **ACTUALIDAD** 06

Para que estés informado de todo lo que se cuece en el mundo PlayStation.

» **AGENDA** 11

» **REPORTAJES** 12

- Borderlands 2 12
- 10 Juegos para este otoño 20
- Resident Evil 6 30
- Ediciones GOTY 54

» **NOVEDADES** 37

- Darksiders II • PS3 38
- Tales of Graces F • PS3 42
- Sleeping Dogs • PS3 44
- Risen 2: Dark Waters • PS3 48
- Quantum Conundrum • PS3 50
- Le Tour de France 2012 • PS3 52
- Atelier Meruru The Apprentice of Arland • PS3 55

» **CONSULTORIO** 60

Resolvemos todas tus dudas.

» **PS STORE** 64

» **GUÍA DE COMPRAS** 68

Los mejores juegos de PS3 analizados, para que elijas con garantías.

» **AVANCES** 76

- PES 2013 76
- Dead or Alive 5 78
- One Piece Pirate Warriors 79
- LittleBigPlanet (PS Vita) 80
- Rocksmith 81

» TODOS LOS JUEGOS DE ESTE MES...

- Assassin's Creed Revelations Ottoman Edition 58
- Assassins' Creed III 21
- Assassin's Creed II GOTY 58
- Batman Arkham Asylum GOTY 54
- Batman Arkham City GOTY 57
- Borderlands 2 .... 12, 23
- Borderlands GOTY 56
- Call of Duty Black Ops II 22
- Darksiders II 38
- Dead Island GOTY 54
- Dead or Alive 5 78
- Deadpool 7
- DiRT 3 Edición Completa 56
- Dishonored 24
- Fallout 3 GOTY 57
- Far Cry 3 26
- FIFA 13 23
- GTA IV: Edición Completa 55
- Hitman Absolution 25
- L.A. Noire Edición Completa 58
- Le Tour de France 2012 52
- LittleBigPlanet (Vita) 80
- Need for Speed Most Wanted 27
- One Piece Pirate Warriors 79
- PES 2013 76
- Quantum Conundrum 50
- Ratchet & Clank: Fuerza Q 7
- Red Dead Redemption GOTY 55
- Resident Evil 6 .... 23, 30
- Risen 2: Dark Waters 48
- Rocksmith 81
- Sleeping Dogs 44
- South Park: the Stick of Truth 6
- Tales of Graces F 42
- Tekken Tag Tournament 2 28
- The Elder Scrolls IV: Oblivion GOTY 55
- Wonderbook 6
- X-Com 8

Play Manía ¡Nuevos datos!

Las páginas de Wonderbook darán vida a las historias de los libros y podremos interactuar con ellas, por ejemplo, quemando este teatro con el hechizo "Incendio".

WONDERBOOK: EL LIBRO DE LOS HECHIZOS | PS3 | SONY | NOVIEMBRE

Realidad Aumentada, videojuegos y literatura

WONDERBOOK ABRE UN NUEVO MUNDO DE POSIBILIDADES A LOS JUGADORES DE PS3

Sony siempre intenta ofrecer nuevas experiencias a sus usuarios y la Realidad Aumentada ha estado entre sus prioridades desde que en 2001 empezaron a mostrar el embrión de lo que después conoceríamos como EyeToy. El mismo concepto llegó PSP y juegos como *Invizimals* se convirtieron en auténticos fenómenos. Y PS3 no se iba a quedar fuera. Primero con la cámara PlayStation Eye y luego con el sensor de movimientos de PS Move, la RA se ha instalado fuerte en la consola. Y para completar el trío llega Wonderbook, un periférico con forma de libro capaz de adoptar en pantalla la forma de cualquier historia que los desarrolladores tengan a bien programar. Y no es teórico. Estas navidades disfrutaremos del primer juego diseñado para Wonderbook. Y como corresponde a las ideas innovadoras, está siendo desarrollado por London Studios (*EyeToy Play, SingStar, Eye Pet*...) en colaboración con la escritora J.K. Rowling, "madre" de Harry Potter. *El Libro de los Hechizos* nos invitará a practicar todos los hechizos que Harry ha aprendido en Hogwarts, y algunos nuevos. Cuando pongamos Wonderbook frente a la cámara PS Eye nuestro PS Move se convertirá en una varita mágica (diferente para cada mago, como debe ser) y al ir pasando las páginas nos irán explicando cómo completar los hechizos, agitando la varita o pronunciando el conjuro. Y además de lanzar hechizos podremos ir leyendo historias nuevas, escritas por J.K. Rowling especialmente para el juego, que cobrarán vida en nuestro televisor y en las que nos veremos integrados. Y es que las páginas de Wonderbook pueden convertirse en cualquier cosa. Por ejemplo, un libro de pop-up, de esos que se abren y aparece un castillo, un dragón o un teatro... Pues bien, si movemos Wonderbook frente a la cámara, veremos todas las zonas del pop-up como si lo tuviéramos en la mano...

Está claro que este juego está diseñado para jugarse en familia y para los más jóvenes de la casa, pero lo mejor son sus inmensas posibilidades. ¿Os imagináis un libro de astronomía en el que los planetas flotan a vuestro alrededor y podéis interactuar con ellos? El límite está en la imaginación de los desarrolladores, pero a nosotros ya se nos han ocurrido algunas cosas... Por cierto, si habéis oído que la presentación de Wonderbook falló estrepitosamente en su presentación en el E3, tranquilos. Lo hemos probado personalmente y va de lujo...



Wonderbook necesita la cámara PS Eye, pero no todos juegos usarán el mando Move.



El Libro de los Hechizos oculta en sus páginas minijuegos con los que podremos practicar los hechizos aprendidos.



En pantalla el Wonderbook adoptará la forma del libro que estmos leyendo, es decir, del juego que esté en nuestra PS3.



Este primer juego para Wonderbook es de corte infantil, pero habrá propuestas para todas las edades.

WONDERBOOK TENDRÁ UN **PRECIO MÁGICO**

El apoyo que Sony va a dar a su nuevo y original periférico se va a apreciar ya desde las estanterías de las tiendas. Y es que podremos comprar el juego *El Libro de los Hechizos* y el Wonderbook por 39,95 euros. Y si no tenemos PlayStation Move, habrá un pack, como este que veis aquí que costará 69,95 euros. Los juegos que vengan después se venderán sueltos y el Wonderbook también podrá comprarse por separado. Como veis, un regalo muy especial para nuestros hijos o hermanos pequeños para estas navidades y a un buen precio.



EL TERMÓMETRO







RESIDENT EVIL 6

Cuanto más lo jugamos, más nos gusta y más aún con novedades como el modo "Caza de Agentes" (entramos en partidas de otros jugadores como monstruos) o una cuarta campaña protagonizada por Ada Wong...

EL 25º ANIVERSARIO DE METAL GEAR

El 7 de julio de 1987 se lanzó el primer Metal Gear (MSX2) y para celebrarlo, a lo largo del año se van a realizar distintas acciones. A finales de agosto, Kojima anunciará algo relacionado con la saga, así que estad atentos...

LAS VENTAJAS DE SER USUARIO PLUS

Con los últimos cambios, la suscripción de pago ha ganado enteros. Este mes llévate gratis *Dead Space 2, Darksiders, Rock of Ages*...





LA SEQUÍA DE JUEGOS PARA VITA

Este mes no hubo ningún lanzamiento en formato físico, y los digitales no pasan de "jueguecillos menores". Y seguimos sin poder jugar a los clásicos de PSone... Así muy mal, Sony.

EL RETRASO DEL DLC *DAWNGUARD*...

Bethesda ha lanzado el primer DLC de *Skyrim* en Xbox 360 y PC, pero no en PS3 alegando que tienen problemas con su rendimiento. ¿No sería mejor lanzarlo en todas las plataformas a la vez? Siempre nos discriminan con sus lanzamientos...

LOS PASES DE TEMPORADA...

... para acceder a todo o parte del DLC. Cada vez se están imponiendo más y nos parece un "atraco" a mano armada para "sangrar" más al fan. Y todo apunta a que se va a seguir imponiendo: se rumorea que *ACIII* podría tener pase de temporada.



ÚLTIMA HORA

ANUNCIO PS3

EA ANUNCIA UN NUEVO *ARMY OF TWO*

La sorpresa del mes nos la da **EA**, que **entre el E3 y la GamesCom** nos anuncia una nueva entrega de *Army of Two*. Desarrollada por Visceral (autores de los ***Dead Space*** y ***Dante's Inferno***), ***The Devil's Cartel*** nos sumergirá de lleno en el despiadado mundo de los **cárteles de la droga mexicana** en misiones donde la **cooperación con nuestro compañero (Online o a pantalla partida)** será fundamental. Sus creadores prometen que ofrecerá **muchas opciones de personalización**, tanto estéticas como de armas.



ANUNCIO PS3

EL LADO MÁS ARCADE Y "CARTOON" DE LA F-1

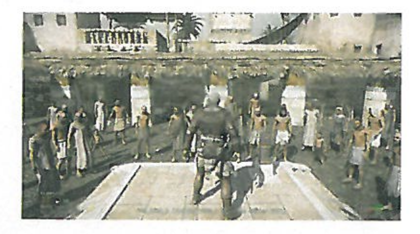
Además del nuevo juego de **F-1** "serio" que prepara **Codemasters**, el sello británico ha anunciado también ***F-1 Race Stars***, un **simpático arcade de velocidad**. Ofrecerá un **estilo de conducción 100% arcade** similar al que juegos tipo *Mario Kart* o *Crash Team Racing*. Y contará con **versiones "cartoon"** de los pilotos reales (hemos visto a **Fernando Alonso, Sebastian Vettel o Lewis Hamilton**).



RUMOR PS3

¿REINICIO DE *PRINCE OF PERSIA* A LA VISTA?

Y terminamos con una pantalla que se ha filtrado en foros oficiales de **Ubisoft** que **podría siginificar el reinicio de la saga *Prince of Persia***. La imagen se llama "POP_ZERO_2" y podría significar una **precuela** que narraría **sucesos anteriores a la saga**. De hecho, por la pinta de algunos personajes, parece que se desarrolla en el **antiguo Egipto...** Veremos.



DEADPOOL | PS3 | ACTIVISION | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Play ¡Primeras imágenes!

Deadpool protagonizará su propio juego de acción

Una de las mejores noticias que nos dejó la pasada Comic Con de San Diego es que Activsion va a editar un juego protagonizado por Deadpool, un personaje de Marvel también conocido como Masacre en algunas ediciones españolas. Desarrollado por High Moon Studios (el estudio responsable de los últimos juegos de *Transformers*), nos pondrá en la piel de este mercenario tarado y bocazas que se abrirá paso ante sus enemigos mezclando tiros y katanazos a diestro y siniestro (como no podía ser de otra forma).
Poco se puede deducir del pequeño trailer de presentación mostrado en la feria, salvo que será un juego de acción que captará perfectamente la esencia de este antihéroe que formó parte del proyecto Arma X (sí, como Lobezno), con todo su humor negro y toda su chulería al servicio de una puesta en escena espectacular, con multiples combos y animaciones curradas. Desde la propia Activision han confirmado que Daniel Way, el guionista habitual de este cómic en la actualidad, participará en el juego.
Eso sí, aún no han desvelado su fecha de salida.



Deadpool (o Masacre) es un personaje de cómic. Le vimos en *Marvel vs Capcom 3*.

A tiros y katanazos nos abriremos paso en este juego de acción.

SOUTH PARK: THE STICK OF TRUTH | PS3 | THQ | ROL | MARZO 2013

Play ¡Nuevos datos!

La serie de animación más gamberra será un gran RPG

"South Park", la irreverente serie de animación que no deja títere con cabeza, volverá a PS3 el próximo año, pero esta vez como juego de rol clásico. Y lo mejor de todo es que fue elegido como el mejor juego de rol de la pasada feria E3, así que la cosa parece ir "en serio"...
En él asumiremos el papel de un nuevo niño en el barrio, quien deberá hacerse amigo de los personajes de la serie participando en un ficticio juego de rol de corte fantastico-medieval, en el que tendremos que cumplir misiones de todo tipo, en las que no faltarán combates por turnos y Quick Time Events, mejora de personaje... pero todo regado con la mala baba habitual de la serie.



Stick of Truth **o "el palo de la verdad" recreará fielmente la estética de la serie, así como su humor, sus cuidados guiones...**

U-TAD | CENTRO UNIVERSITARIO DE TECNOLOGÍA Y ARTE DIGITAL

Play ¡Nuevos datos!

Forma parte del mundo digital con U-tad

Hoy día el mundo es digital. Desde que nos levantamos usamos tecnología digital: sacar dinero de un cajero, comprar música de iTunes, descargar un App, reservar una habitación de hotel... Toda esta industria digital demanda cada vez más profesionales capaces de crear y desarrollar todo tipo de soluciones. Hoy por hoy, es la profesión de mayor futuro, pero para formar parte de ella tenemos que aprender. El mejor lugar para hacerlo es U-tad, el Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital que pone a nuestro alcance titulaciones universitarias en los sectores con más índice de creación de empleo actualmente. Así, si queréis formaros en Ingeniería de desarrollo, Producción, Dirección, Diseño o Animación, no dudéis en pasaros por www.experimentatufuturo.com



Una universidad con salas como esta, seguro que también enseña diferente...

RATCHET & CLANK: FUERZA Q | PS3 | SONY | PLATAFORMAS/ACCION | OT

Play ¡Primeras imágenes!

Ratchet & Clank regresan en otoño a PS3

Una de las parejas más queridas por los usuarios de consolas de Sony es sin duda Ratchet y Clank, un simpático dúo de héroes intergalácticos que nos ha hecho pasar muy buenos ratos en el pasado (sobre todo en PS2). Pues este año se cumple su décimo aniversario y sus creadores, los chicos de Insomniac, no se van a conformar con celebralo editando sus mejores aventuras en HD, sino que además están preparando para este otoño una nueva aventura que se llamará: *Ratchet & Clank: Fuerza Q*. Según nos comentó el propio Ted Price, CEO de Insomniac, supondrá un regreso a los orígenes de la saga. Así pues, volverá ese enfoque de la acción que tanto nos gustó en los primeros, con un armamento de lo más variado y toques plataformeros. Exploraremos un total de tres planetas, y aparte de la dupla de protagonistas podremos manejar a otros personajes, como el capitán Qwark. Y también han confirmado novedades como secciones en plan *Tower Defense* y modos Online cooperativos y competitivos que seguro nos van a sorprender mucho.



Ratchet & Clank: Fuerza Q supondrá una vuelta a los orígenes de la saga. Una buena noticia, ¿verdad?



Habrá secciones a lo *Tower Defense* en las que habrá que proteger zonas colocando distintas armas.

EN POCAS PALABRAS

JUEGO PS3

RAMBO SIGUE ADELANTE

En la inminente **GamesCom de Colonia** se va a presentar, por fin, el juego de ***Rambo***. Será un **shooter en primera persona** que nos pondrá en la piel del mítico soldado interpretado por Sylvester Stallone en misiones que abarcarán sus **tres primeras pelis**. Aún **no tiene fecha de salida.**



ANUNCIO PS3

WRC3 ARRANCA EN OCTUBRE

El **12 de octubre** llegará para PS3 y PS Vita ***World Rally Championship 3***. Se trata de la nueva entrega del simulador de rally de **Milestone** que cuenta una vez más con la **licencia oficial** del campeonato (y que se estrena en la nueva portátil de Sony). Lucirá un **nuevo motor gráfico** que, según sus creadores, mejorará entre otras cosas los efectos de iluminación. Y a **todos los equipos** y coches oficiales de la **WRC** se unirán **35 modelos** únicos, como el **Renault Twingo R2** o el **Proton Satria Neo S2000.**

JUEGO PS3

EL PUÑO PEGA DE NUEVO

Tecmo Koei ya le ha puesto fecha a la segunda entrega de ***The Fist of the North Star: Ken's Rage***, el juego de acción brutal a lo *Dynasty Warriors* basado en el manga que aquí conocimos como **"El Puño de la Estrella del Norte"**. En **navidades** de nuevo veremos a **Kenshiro** "repartir" a diestro y siniestro en un desarrollo similar al anterior, pero casi el **doble de extenso.**



JUEGO PS3

DAWNGUARD, PRONTO EN PS3

Después de jugar al despiste durante semanas (se llegó a decir que "sólo estaba anunciado para 360"), desde **Bethesda** afirman que **"pronto"** estará disponible para **su descarga en PS3 *Dawnguard*, el primer DLC de Skyrim** que ofrecerá una nueva trama con vampiros, más armas y opciones... **Esperemos que llegue sin los "bugs" de 360.**

ANUNCIO PS3

TROFEOS EN *MGS4*, POR FIN

Cuando leáis estas líneas, los poseedores de ***Metal Gear Solid 4*** ya podremos descargarnos una actualización que **le añadirá, por fin, los ansiados trofeos**. Así lo confirmó el propio **Kojima**, que además desveló que el **30 de agosto**, en un evento en **Tokio** donde se celebrará el **25 aniversario** de la saga, hará un **gran anuncio...** ¿Con qué nos sorprenderá?

ANUNCIO PS3

MERCENARIOS 2 LLEGA AL STORE

No, no nos referimos al juego que llevaba como subtítulo *World in Flames* y que EA sacó para PS2 y PS3 en 2008. Se trata de un juego basado en la peli **"The Expendables 2"**, que en España se conoce más como **Los Mercenarios**. Será **un "run&gun" para hasta 4 jugadores (Online o en la misma PS3)** en el que manejaremos a 4 de los principales protas de la peli en un desarrollo repleto de acción que podremos **descargar del Store este mismo verano.**



RUMOR PS3

FICHAJES EN *PS BATTLE ROYALE*

Sony sigue incorporando nuevos personajes para **su juego de lucha estilo *Smash Bros*** que sale en octubre. Los últimos **rumores** apuntan a **Sir Dan** de ***Medievil***, **Nariko** (de ***Heavenly Sword***), **Spike** (de los ***Ape Escape***), **Evil Cole** e incluso invitados de lujo como **Dante** o **Raiden** de ***Metal Gear Rising***. ¡A ver si se confirma!

JUEGO PSP

FFIII LLEGARÁ TAMBIÉN A PSP

Square Enix ha anunciado que lanzará para PSP ***Final Fantasy III***, concretamente una versión adaptada del **remake** que salió hace ya tiempo para **DS**. Costará 3.800 yenes en versión física y 3.300 yenes la descarga digital **(compatible con PS Vita)**. La mala noticia es que, de momento, **no han confirmado que llegue aquí.**





... Doom 4 saldrá "cuando esté acabado".

En la pasada QuakeCon, el mismísimo John Carmack, uno de los genios de id Software, ha declarado que están volcados con Doom 4 y que saldrá "cuando esté acabado".

... se retrasa *Sniper: Ghost Warrior 2*.

Lo esperábamos para este verano. Luego se retrasó a octubre. Y ahora, los últimos rumores apuntan que este shooter no llegaría a nuestras consolas hasta enero...



... Square Enix podría anunciar *FFXIII-3*.

Sabemos que muy pronto Square Enix va a hacer un anuncio relacionado con *FFXIII* y/o con su protagonista. Mucha gente da por hecho que será *FFXIII-3*. Veremos.

... Kamiya prefiere un *Viewtiful Joe* a *Bayonetta*.

El creador de ambas franquicias ha declarado que le encantaría hacer un nuevo *Viewtiful Joe* en vez de una secuela de *Bayonetta*. Pero esto no quiere decir que esté con ello...

... el próximo *Batman* no contará con su guionista.

Aún no está anunciado, pero se rumorea que habrá un nuevo juego de Batman que haría de precuela de *Arkham Asylum* y *Arkham City*. Pues el guionista de estos dos juegos, Paul Dini, no participara en él.

XCOM: ENEMY UNKNOWN | PS3 | 2K GAMES | ESTRATEGIA | 12 DE OCTUBRE

Combate por turnos contra una invasión alienígena

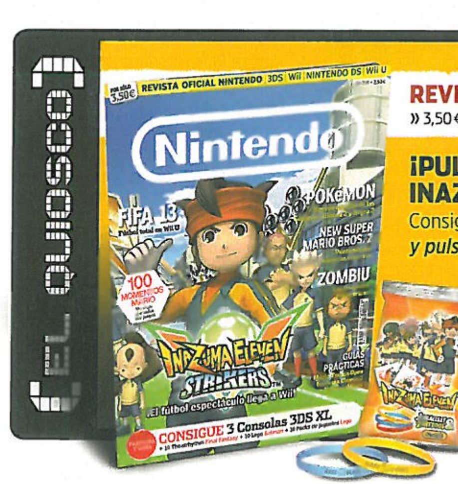
XCOM: Enemy Unknown será un juego de estrategia en el que comandaremos una alianza militar de países para combatir una invasión alienígena. Así, en combates por turnos, moveremos entre cuatro y seis soldados, buscando parapetos y las mejores posiciones de disparo.

La campaña constará de cerca de 40 misiones, lo que se traducirá en unas 20 horas de duración. Eso sí, la dificultad será endiablada y si le dan matarile a uno de nuestros soldados, lo perderemos para siempre. Pero lo mejor será la variedad: los mapas cambiarán en cada partida, habrá infinidad de habilidades y formas de abordar los combates y, además, habrá que gestionar muy bien los recursos destinados a investigación, proyectos de ingeniería o construcción de nuestro cuartel general. El juego incluirá también modo multijugador. Básicamente será un "uno contra uno", en el que cada usuario dispondrá de una serie de puntos para formarse un equipo de seis miembros. Habrá soldados, aliens o robots, cada uno con sus puntos fuertes y sus puntos flacos. Según nos comentó Garth DeAngelis, productor del juego, "será algo único en consolas".

■ *XCOM: Enemy Unknown* será un juego de estrategia muy duradero y lleno de opciones.

■ Además de acción (por turnos, habrá que gestionar recursos. Y habrá multijugador.

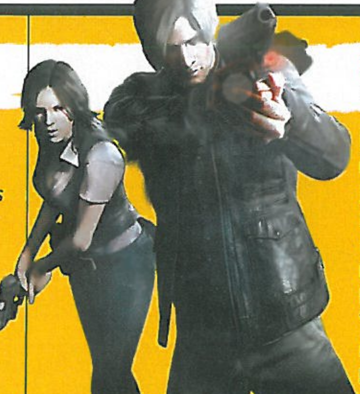
EL QUIOSCO



REVISTA OFICIAL NINTENDO
» 3,50€ » YA A LA VENTA

¡PULSERAS Y TATTOOS DE INAZUMA ELEVEN GRATIS!

Consigue con cada número ***un sobre con tattoos y pulseras de Inazuma Eleven*** que, como ves, ocupa la portada de este número, con el avance de la versión de Wii. Además, no te pierdas el especial 100 momentos de la saga ***Mario Bros.*** junto a las últimas imágenes disponibles de ***FIFA 13*** y ***ZombiU*** para Wii U.



HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 17 DE AGOSTO

EL TERROR REGRESA CON RESIDENT EVIL 6

Espectacular reportaje en que desvelan todos los detalles y personajes del próximo ***Resident Evil 6***. Además, desde EE. UU., dos informes exclusivos con nueva información de ***Star Wars 1313*** y ***XCom***. Y no te pierdas los análisis de ***Sleeping Dogs***, ***Darksiders II***, y nuestra primera impresión de ***Pro Evolution Soccer 2013***.

Agenda PlayStation

DEL 15 DE AGOSTO AL 15 DE SEPTIEMBRE

Para saber lo que está pasando en el mundo PlayStation tienes que echarle un ojo a nuestra agenda. Aquí tienes los lanzamientos más importantes de los próximos 30 días. Ahora no hay mucho, pero pronto habrá para elegir.

16 DE AGOSTO JUEVES
- Gamescom · Feria de videojuegos — RECOMENDADO

17 DE AGOSTO VIERNES
- Sleepings Dogs · PS3 — RECOMENDADO

21 DE AGOSTO MARTES
- Darksiders II · PS3 — RECOMENDADO

24 DE AGOSTO VIERNES
- Transformers. La caída de Cybertron · PS3

28 DE AGOSTO MARTES
- Damage Inc. · PS3

31 DE AGOSTO VIERNES
- Tales of Graces F · PS3

7 DE SEPTIEMBRE VIERNES
- Arcana Heart 3 · PS3
- Port Royale 3 · PS3

14 DE SEPTIEMBRE VIERNES
- Dead or Alive 5 · PS3
- Tekken Tag Tournament 2 · PS3 — RECOMENDADO



Darksiders II

La aventura de Muerte es uno de los juegos más destacados del momento. Largo, divertido y sorprendente. Para jugones de pro.

www.darksiders.com

Análisis en página 38

Sleeping Dogs

Una atractiva mezcla de acción made in Hong Kong y sandbox, con tiroteos, acrobaticas peleas, conduccion...

www.sleepingdogs.net/

Análisis en página 44



GamesCom 2012

La feria del videojuego europea es la antesala a la campaña navideña, aunque no suele haber muchas sorpresas, se ven los juegos más acabados que en el E3...

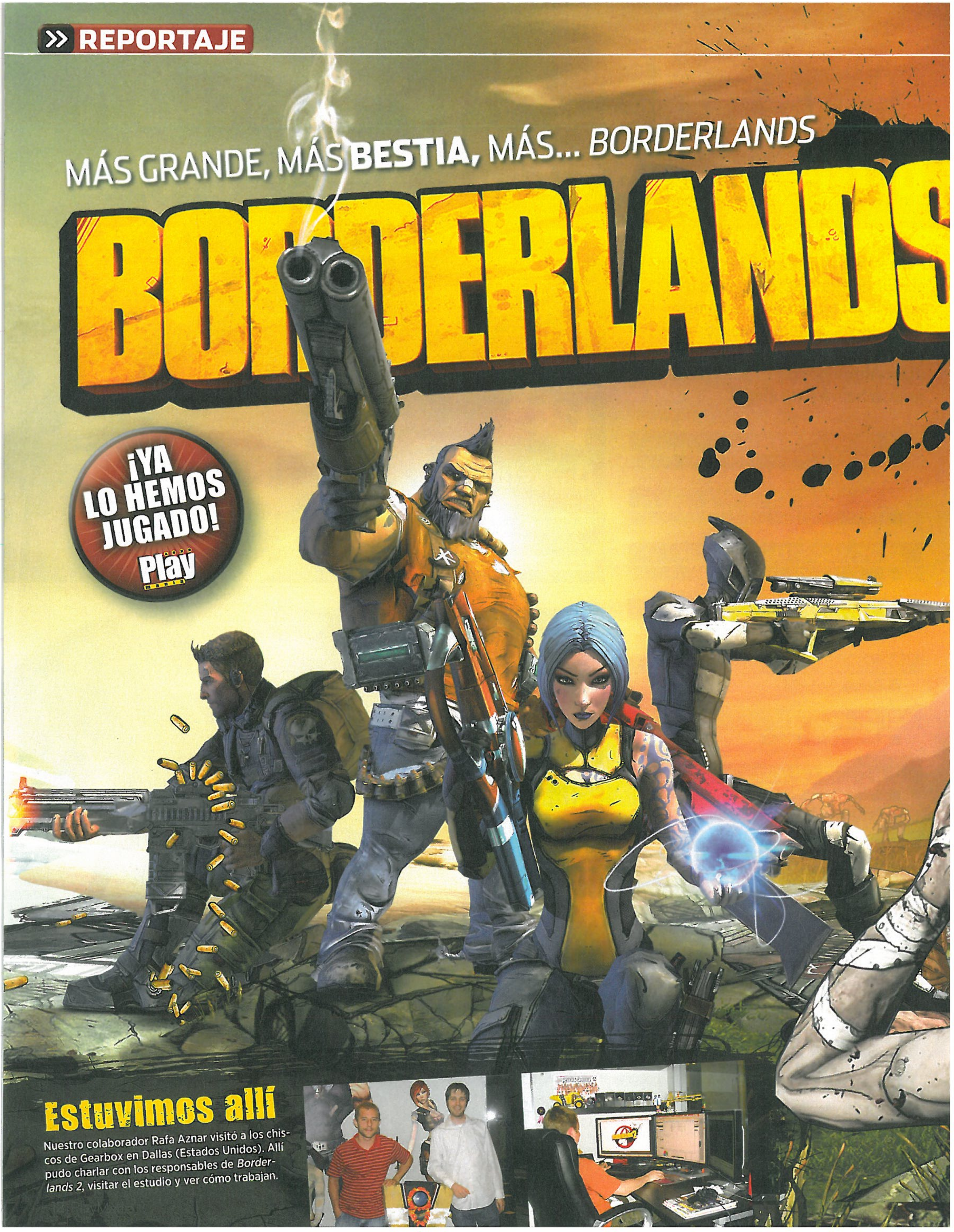
www.gamescom-cologne.com

SEPTIEMBRE
14

Tekken Tag Tournament 2

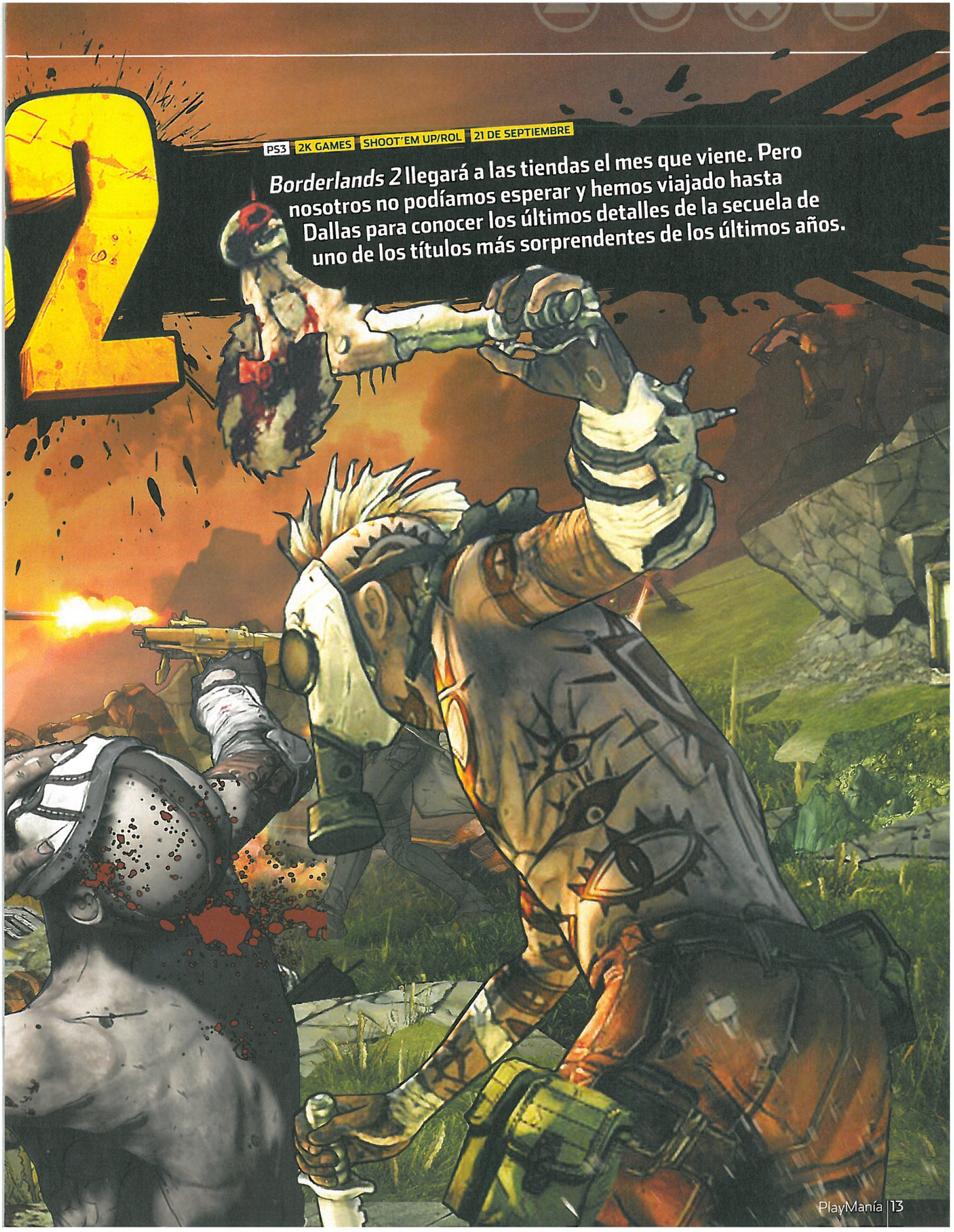
Uno de los grandes de la lucha que regresa a PS3 para demostrar que la saga no ha perdido fuelle. Ya teníamos ganas de disfrutar de un nuevo *Tekken*...

tekken.namco.com/



Estuvimos allí

Nuestro colaborador Rafa Aznar visitó a los chicos de Gearbox en Dallas (Estados Unidos). Allí pudo charlar con los responsables de *Borderlands 2*, visitar el estudio y ver cómo trabajan.



PS3 | 2K GAMES | SHOOT'EM UP/ROL | 21 DE SEPTIEMBRE

Borderlands 2 llegará a las tiendas el mes que viene. Pero nosotros no podíamos esperar y hemos viajado hasta Dallas para conocer los últimos detalles de la secuela de uno de los títulos más sorprendentes de los últimos años.



■ *Borderlands 2* será un shooter subjetivo con toques roleros con 4 protagonistas "de serie" distintos a los del primero. Se desarrolla también en el planeta Pandora.



■ Las posibilidades de personalización de los personajes serán muy superiores a las del primero. Aquí tenéis cuatro versiones distintas de la sirena Maya.



El verano en Dallas, en pleno desierto de Texas y con 45 grados de temperatura, puede ser muy duro. Allí, cerca de la linde entre Estados Unidos y México, los chicos de Gearbox ultiman su particular frontera: la de *Borderlands 2*, uno de los grandes bombazos de cara al próximo otoño. Hemos estado en la ciudad texana para ver una versión muy avanzada que será muy parecida a la que presenten en la inminente GamesCom de Colonia. Así, vimos en acción al Mechromancer (el quinto tipo de personaje, novedad de esta secuela), las habilidades más avanzadas de los otros cuatro personajes ya conocidos y un imponente jefazo final, además de catar una de las misiones más molonas del juego.

Para los pocos que no sepan lo que es *Borderlands*, sus creadores lo bautizaron como un híbrido entre un FPS ("first person shooter" o sea shooter subjetivo) y RPG ("role playing game" o juego de rol). De esa mezcla salen las siglas RPS ("role playing shooter"). Y esta secuela mantiene esa misma filosofía. Sin dejar de disparar bajo una vista subjetiva y usando cientos de armas (literalmente), hay que superar misiones en el orden que queramos, al estilo "sandbox". Mientras, iremos subiendo de nivel y potenciando las habilidades que más nos interesen de nuestro personaje (de ahí el toque rolero). Y todo ello lo podrán compartir hasta 4 jugadores Online (dos a pantalla partida).

Como el primero, pero a lo bestia.

Borderlands 2 se ambienta 5 años después del original y nos enfrentará a Jake el "Guapo", el líder de la corporación Hyperion. Así, además de buscar el tesoro que se oculta en Pandora, como ya hicieran los cuatro protagonistas del primero, habrá que evitar que el malvado Jake despierte a un ser alienígena conocido como "el Guerrero". ¿Lo lograremos?

Menos mal que habrá más variedad de armas y de opciones de personalización de los personajes (con cientos de "skins"), además de mejoras en el manejo de los vehículos. La historia principal durará entre 50 y 60 horas, según nos comentó Jonathan Hemingway, diseñador jefe del juego. Si a eso le añadimos la existencia de 5 tipos de personajes, con 50 niveles de experiencia, las horas de diversión se multiplican.

La demostración jugable del Mechromancer fue uno de los platos fuertes del evento. Esta mujer biónica será el quinto personaje de *Borderlands 2* y, en principio, llegará unos tres meses después del lanzamiento del juego, en forma de DLC gratuito para quienes lo reserven. Pudimos conocer tres de sus habilidades. En primer lugar, sus balas rebotarán por el entorno y en todas las direcciones, lo que asegura auténticas escabechinas. En segundo lugar, podrá desplegar un robot que se liará a dar tortazos a diestro y siniestro. Finalmente, podrá lanzar una especie de minas.

Además, pudimos ver también algunas de las habilidades especiales de los otros cuatro personajes, en su nivel máximo de evolución. El soldado Axton lanzará torretas que irán acompañadas de una explosión nuclear según toquen el suelo. El asesino Zero se volverá invisible y, a contrarreloj, podrá encadenar combos a golpe de katana. Por su parte, el gunzerker Salvador podrá empuñar dos armas, atraer enemigos hacia sí o

Edición Cofre de saqueo

Borderlands 2 tendrá dos ediciones de coleccionista. La primera, llamada "El Cazador de la Cámara", incluye libro de arte, muñeco cabezón, mapa, cómic descargable y pegatinas. Y la Edición "Cofre de Saqueo" incluye todo eso y lo de abajo, empezando por una réplica del cofre de armas.

■ La historia se desarrolla 5 años después del primero y, según sus propios creadores, terminarla nos llevará entre 50 y 60 horas.



El control de los vehículos también ha mejorado. Esperemos que también haya más variedad (no nos quisieron confirmar cuántos tipos habrá).



Hasta cuatro jugadores podrán cooperar Online para explorar Pandora en la Campaña principal (o dos en pantalla partida en la misma PS3).



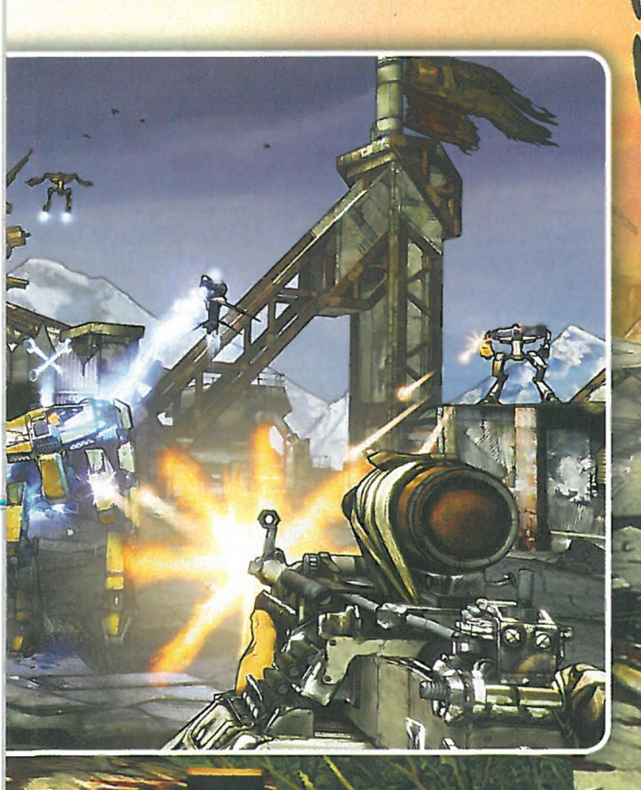
Cada personaje tiene sus habilidades. Zero puede volverse invisible y liarse a katanazos.

Borderlands 2 mantendrá todas las virtudes del anterior y lo mejorará añadiendo novedades como entornos más variados, más personajes controlables y una historia mejor narrada.

soltar un puñetazo que tumbaría a un elefante. En cuanto a la sirena Maya, vimos su poder para abrir portales con los que mandar a los enemigos a otra dimensión. Ésas son sólo algunas de las habilidades, pero habrá decenas más. Cada uno tendrá varios árboles de evolución.

Otro apartado que nos encandiló fue la presentación en sociedad del Terramorfo, una especie de dragón enorme con tentáculos que subía desde un lago para luchar en tierra, sin nada que envidiar a bestias como las de *Monster Hunter*. Según nos dijeron, ese jefazo, que será dificilísimo de derrotar, está pensado para el cooperativo y para "desafiar a quienes decían haber jugado unas 200 ó 300 horas al primer *Borderlands*". Le vimos en una demo con personajes en nivel 50, pero las balas no le hacían ni cosquillas... Y nos dijeron que habrá en torno a diez jefes finales más.

Finalmente, pudimos echar el guante al mando para probar a los 4 personajes principales en nivel 29, en una misión llamada "La matanza de Hyperion". En ella, había que afrontar varias oleadas de enemigos mecánicos, cada vez más poderosos. A estas alturas de la presentación, ya nos tenían conquistados: *Borderlands 2* va a ser la bomba.



Mejorando lo presente

En Gearbox son perfectamente conscientes de las virtudes del primer *Borderlands* y de todos los aspectos que podrían mejorarse... y que van a mejorar. Escenarios mucho más variados y amplios, más habilidades y opciones de personalización, enemigos más variados y una historia mejor narrada son algunas de las mejoras que veremos en esta secuela.

ESCENARIOS

BORDERLANDS

El primer *Borderlands* ofrecía un escenario amplio... pero poco variado (básicamente, un páramo devastado a lo "Mad Max" y algunos escenarios interiores).

BORDERLANDS 2

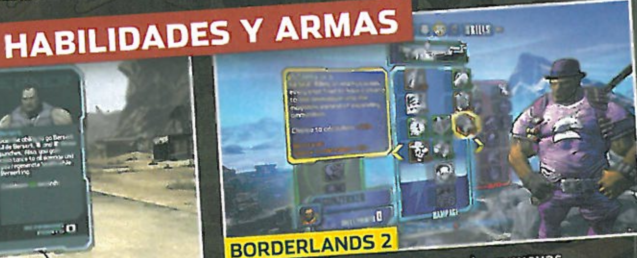
A los parajes desérticos se le van a unir tundras, selvas, zonas urbanas, más localizaciones interiores... Y la historia principal promete estar mejor narrada.

HABILIDADES Y ARMAS



BORDERLANDS

El *Borderlands* original ofrecía cientos de armas y un árbol de habilidades bastante "generoso" por cada personaje. Podíamos evolucionarlo a nuestro antojo.



BORDERLANDS 2

Habrá más armas que en el anterior y nuevas habilidades para nuestros protagonistas. También ofrecerá más posibilidades de personalización.

ENEMIGOS



BORDERLANDS

El elenco de enemigos del primero no estaba mal, pero para ver enemigos molones había que avanzar bastantes horas... Y cada vez que pasamos por una zona, resucitan.



BORDERLANDS 2

Sus creadores aseguran que habrá entre 15 y 20 familias de enemigos distintas con múltiples variantes. Serán mucho más variados e inteligentes que en el primero.

Los nuevos caza-recompensas

SALVADOR
El gunzerker puede empuñar dos armas, atraer enemigos o soltar demoledores puñetazos.

AXTON
Este soldado puede, por ejemplo, lanzar torretas de apoyo que pueden ir acompañadas de explosiones.

ZERO
El asesino Zero puede volverse invisible por unos momentos para después liarse a katanazos.

DLC EXCLUSIVO MECHROMANCER
Este premio para los que reserven el juego usa balas que rebotan en las paredes, devastadoras minas, un pequeño robot...

MAYA
La sirena del grupo tiene poderes tan alucinantes como crear portales para lanzar a determinados enemigos a otra dimensión.

Entrevistamos a los responsables de *Borderlands 2*



Jonathan Hemingway
Diseñador jefe de Borderlands 2

P: En el primer *Borderlands*, Pandora ya era un lugar considerablemente grande. En esta secuela, hemos visto que lo será más aún. ¿Qué entornos nuevos habrá?
R: La primera entrega se desarrollaba, básicamente, en el desierto. Ahora, hay glaciares, lagos, bosques, volcanes... La idea es que el mundo de Pandora tenga personalidad, que sea tan bello como salvaje y que el jugador tenga múltiples posibilidades para explorarlo.

P: ¿Pensásteis en añadir multijugador competitivo a *Borderlands 2*?
R: No, por motivos de "target". El tema salió a colación al iniciar el desarrollo, pero decidimos que el corazón de Borderlands es su modo cooperativo. En caso de haber incluido partidas "todos contra todos", el cooperativo se habría resentido. Así que nos dijimos: "Vamos a centrarnos en el cooperativo y a hacer que sea espectacular".

P: Los diálogos, el humor y las referencias a otros ámbitos, tales como series de TV, son un aderezo clave del juego...
R: Sí, hay muchas referencias. En la primera entrega, ya introdujimos muchas, y a la gente le gustaron. En esta secuela, por poner un ejemplo, los nombres de las habilidades de uno de los cuatro protagonistas, Salvador (el gunzerker), remitirán a películas de acción. También habrá referencias culturales en el nombre de las misiones, en los escenarios, en los enemigos...

P: ¿Cómo resumirías *Borderlands 2* en unas pocas palabras?
R: Va a ser una experiencia increíblemente alucinante (risas).



Jeramy Cooke
Director artístico de Borderlands 2

P: El Cel Shading ha funcionado muy bien en juegos como *Jet Set Radio* o *Zelda: Wind Waker*. Pero no es muy habitual en los shooters. ¿Por qué habéis apostado por él y no por un estilo "realista"?
R: No es Cel Shading propiamente dicho. Es algo más. De entrada, nos encontramos con un juego extraño: una mezcla de rol y shooter. Queríamos lograr algo único, y no una mera vorágine de armas y monstruos llevada hasta extremos ridículos. Estamos hablando, además, de un juego de ficción, que no tiene por qué ser realista.

P: ¿Qué destacarías, entonces, del aspecto visual de la saga *Borderlands*?
R: Como diseñador que soy, me gusta el estilo en general. He diseñado a los protagonistas, a los enemigos principales, los entornos... Pero vivo en este mundo "real", y no necesito visitarlo en un videojuego. Es decir, mi filosofía es crear nuevos mundos.

P: ¿Qué ha mejorado, a nivel gráfico, entre la primera entrega y la segunda?
R: La autenticidad: en el entorno, en los enemigos con los que luchas, en los personajes a los que controlas, en las armas que manejas... Partíamos de que el núcleo del juego ya era muy potente, pero en *Borderlands 2* lo hemos mejorado todo, añadiendo muchísimos nuevos elementos.

P: ¿Dónde dirías que habéis proyectado los cambios más exitosos?
R: Estamos muy orgullosos con el acabado de los enemigos, unido a su IA: la forma en que interactúan, en que te atacan... Es todo más dinámico, con infinidad de posibilidades. No son, simplemente, tres chalados atacándote, sino que, por ejemplo, siguen al macho alfa, lo que resulta muy creíble.

P: Para diseñar a los nuevos protagonistas, ¿habéis tomado prestados algunos conceptos del primer *Borderlands* o habéis partido de cero?
R: Lo hemos reseteado todo. Por ejemplo, los cuatro protagonistas del primer juego, que vuelven a aparecer, en forma de personajes no controlables, han cambiado físicamente, puesto que han transcurrido cinco años en Pandora.

LAS MEJORES GUÍAS DE TROFEOS

Descárgatelas y conoce todos los secretos de



y

















www.hobbynews.es/app-guia-trofeos-assassins-creed-revelations

www.hobbynews.es/app-guia-trofeos-uncharted3







Especialízate con el *dream team* de la industria de los videojuegos

Jon Beltrán de Heredia

Director de Máster. Cofundador y CEO de *Mouin*, empresa enfocada en la web, apps y soluciones para dispositivos móviles. Fundador de *Symnum*, orientada a las herramientas de desarrollo de *software*. Director técnico de *Commandos I* y *II* en *Pyro Studios*.

Proyecto cofinanciado por el Ministerio de Economía y Competitividad








Centro adscrito
UNIVERSIDAD CAMILO JOSÉ CELA

JUEGAZOS CONTRA LA DEPRESIÓN POST-VACACIONAL

10 JUEGOS PARA ESTE OTOÑO

¿Te asusta la "vuelta al cole"? ¿No quieres volver al trabajo y a tu rutina diaria? Tranquilo, que en los meses venideros te esperan unos cuantos bombazos que aliviarán tu depresión post-vacacional y te mantendrán entretenido hasta Navidades.





Assassin's Creed III será una aventura de acción ambientada en la Guerra de la Independencia americana. Su protagonista es Connor, hijo de una india y un colono.

PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | 30 DE OCTUBRE

El multijugador Online de ACIII será el mejor de la saga. Se ha confirmado el modo Dominación, que consiste en capturar y defender zonas.

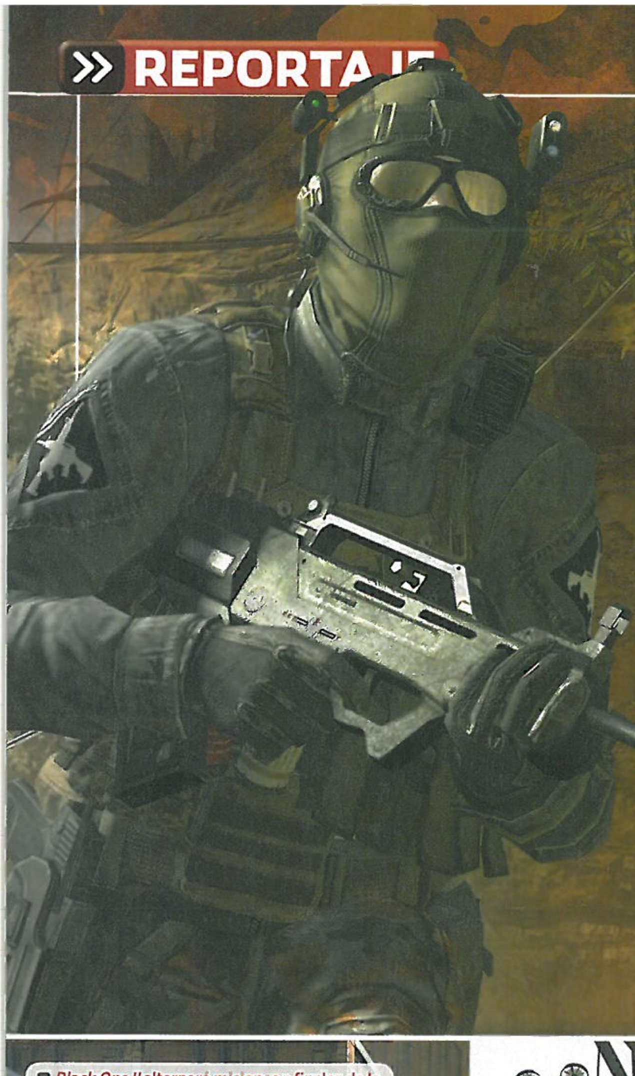
ASSASSIN'S CREED III

» Ponga un Asesino en su revolución

¿Qué os parece empezar la vuelta al cole con unas clases de Historia? Concretamente, de la Guerra de la Independencia norteamericana.

Una de las sagas que no falta a su cita otoñal con las tiendas desde hace ya unos cuantos años es *Assassin's Creed*. Aunque la entrega de este año será muy especial ya que, como sabéis, estrenamos protagonista y nueva ambientación. *ACIII* nos sumerge de lleno en la Guerra de la Independencia, que enfrentó al Imperio Británico contra sus colonias del continente americano y que desembocó en el nacimiento de Estados Unidos. El protagonista será Connor (también llamado Ratohnhaké: Ton), hijo de un británico y de una india Mohawk que de niño ve como su aldea es arrasada y desde entonces lucha por proteger a su gente. Aunque al final acaba uniéndose a los Asesinos y participando activamente en los capítulos más decisivos de este conflicto, como la batalla de Bunker Hill, el gran incendio de Nueva York o la Cabalgata de Medianoche. La aventura se desarrollará entre Boston y Nueva York, con un vasto territorio entre ellas llamado la Frontera, que será 1.5 veces más grande que todo el mapeado de *La Hermandad* y donde no faltarán pequeños asentamientos y tareas opcionales (como cazar). Las habilidades acrobáticas de Connor no tendrán nada que envidiar a las de Altair o Ezio, ya que se mueve como pez en el agua saltando de rama en rama o entrando en algunos edificios para escapar de sus perseguidores. Y tranquilos, que cuando toque combatir, Connor se defenderá con la hoja oculta de los Asesinos, arco, tomahawk, primitivas armas de fuego... Con un sistema más fluido. ¡Incluso habrá batallas navales! Es el *AC* más ambicioso.

Además de sigilo y trepar árboles y edificios, Connor manejará rudimentarias armas de fuego, armas indias y, cómo no, la hoja oculta...



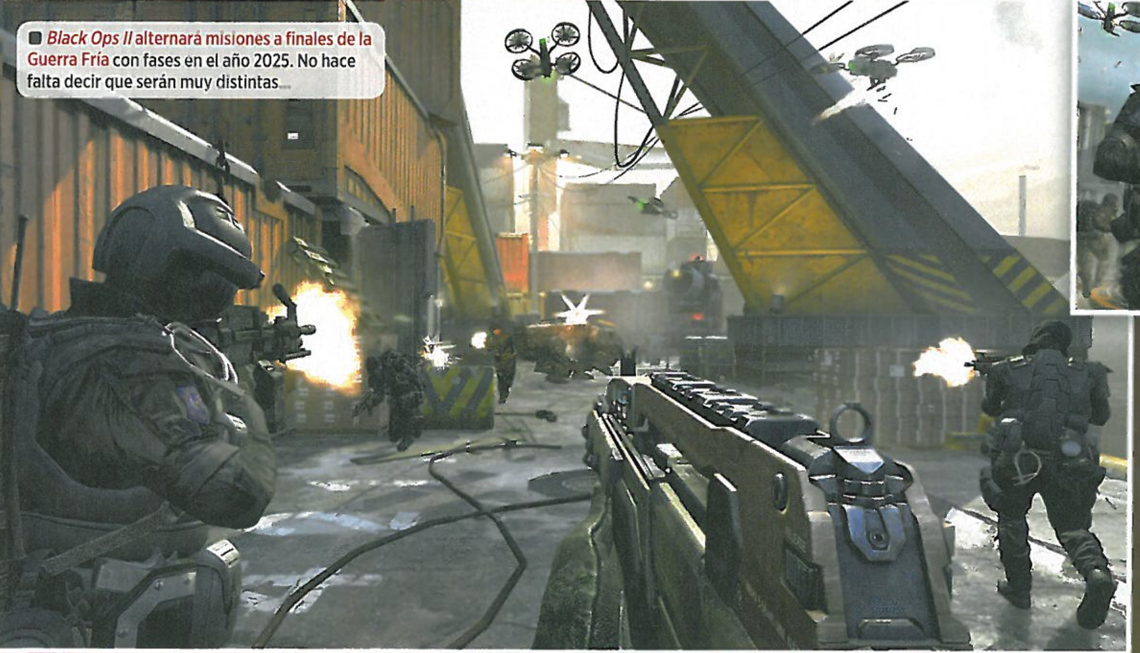
CALL OF DUTY BLACK OPS II

» Pasado y futuro de los shooters

PS3 | ACTIVISION | SHOOT' EM UP | 13 DE NOVIEMBRE

Treyarch nos presentará una secuela directa de *Black Ops* que alternará misiones a finales de la Guerra Fría con niveles en el año 2025.

Tras otro año dominando el género con *Modern Warfare 3* de Infinity Ward, este año le toca a Treyarch seguir demostrando que *Call of Duty* es lo mejor en lo que a shooters subjetivos se refiere. Y lo van a hacer con una secuela de *Black Ops*, que presentará misiones a finales de la Guerra Fría en países como Panamá, Nicaragua o Afganistán y protagonizadas por Frank Woods, el agente SOG que conocimos en el primer *BO*. La novedad es que también ofrecerá niveles ambientados en el futuro (en el año 2025), en los que manejaremos a David Mason, el hijo del prota del primer *BO*. El nexo entre ambas tramas será nuestro antagonista, Raúl Menéndez. Le conoceremos como guerrillero en la Guerra Fría, pero en el futuro será más peligroso, ya que se ha hecho con el control de los drones de China y USA. Pero la novedad que más promete son los niveles StrikeForce, niveles abiertos y no lineales en los que habrá diversos objetivos y podremos elegir ser comandante y dar órdenes o ser un simple soldado "al pie del cañón". Ofrecerá varios finales y ramificaciones en la trama según nuestras decisiones. Y aún nos faltan por conocer muchos detalles del Online, aunque sabemos que habrá más opciones de personalización, volverán los zombis...

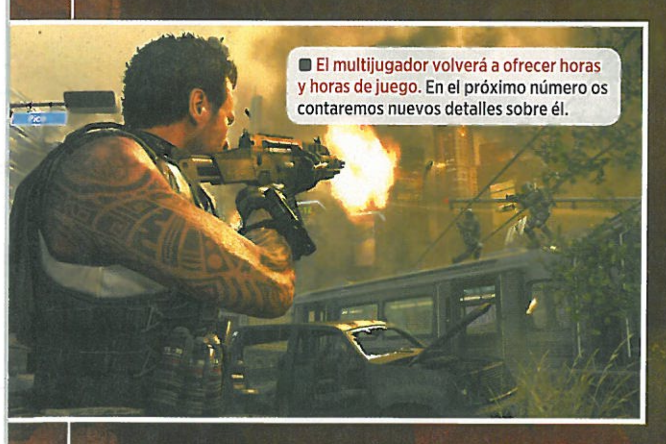


Black Ops II alternará misiones a finales de la Guerra Fría con fases en el año 2025. No hace falta decir que serán muy distintas...





Habrá fases en Panamá, Afganistán (con caballos y todo)... Frank Woods protagonizará las misiones en el "pasado".



El multijugador volverá a ofrecer horas y horas de juego. En el próximo número os contaremos nuevos detalles sobre él.



Drones y otros toques futuristas nos esperan en las misiones de 2025, protagonizadas por David Mason, el hijo del "prota" del primer *BO*.




FIFA 13 pulirá muchos aspectos de su antecesor y añade novedades como más opciones en los lanzamientos de falta.

PS3, PS2 Y PS VITA | EA SPORTS | DEPORTIVO | SEPTIEMBRE

FIFA 13

» El campeón quiere volver a serlo

FIFA lleva unas cuantas temporadas dominando los juegos de fútbol. Pero en EA Sports no quieren dormirse en los laureles...

Parece difícil mejorar un producto tan redondo como *FIFA 12*, ¿verdad? Pues en EA Sports creen que se puede y llevan todo el año trabajando para pulir todas las pequeñas imperfecciones de su exitoso simulador de fútbol para que esta temporada se acerque aún más a la perfección. Para ello, están trabajando en la "relación" que el futbolista mantiene con el balón. Lo de llevar la pelota pegada al pie se desterró ya hace tiempo. Pero aún hay margen de mejora en lo que se refiere a orientarnos el balón al primer toque, o al controlar el esférico al recibir un pase elevado... Otro aspecto que van a pulir en *FIFA 13* es la recreación del contacto físico entre futbolistas, uno de los grandes avances que nos ha dejado la serie en PS3, que en esta entrega será mejorado evitando las posturas raras y los "besos" cuando un jugador cae sobre otro o al festejar un gol. Y ya que hablamos de la parcela visual, también han avanzado en el concepto Personality +, para acercar todavía más los futbolistas virtuales a sus homólogos reales, "clavando" sus movimientos (con más de 500 animaciones nuevas), sus gestos típicos... Será el *FIFA* más vistoso de todos, según sus creadores. Volviendo a la jugabilidad, incorporará ideas que ya vimos en el último *FIFA Street* como el llamado Dribbling 2.0 (regates más naturales con el stick derecho). Y todo ello potenciando su EA Sports Football Club y avanzando aún más en la idea de crear una comunidad Online con más opciones y posibilidades que nunca.


Incluirá más de 500 nuevas animaciones para acercar todavía más los futbolistas virtuales a sus homólogos reales.


PS3 | CAPCOM | SURVIVAL HORROR | 2 DE OCTUBRE

RESIDENT EVIL 6

» El rey del "survival horror" ha vuelto

Suponemos que ya habréis visto el reportaje que llevamos en este mismo número sobre *RE6*. Poco más hay que añadir. *Resident Evil 6* será la entrega más GRANDE de la historia de la saga. Contará con tres campañas independientes (aunque se cruzan en momentos puntuales), cada una protagonizada por una pareja de personajes (se podrá jugar en cooperativo Online o a pantalla partida y en ciertos puntos podrán cooperar 4 sólo Online), además de modos Multijugador aparte. Y además de duradero, será de lo más variado ya que será capaz de combinar el explosivo enfoque de la acción de los últimos *RE* con la tensión, el agobio y los sustos de los primeros.


PS3 | 2K GAMES | SHOOTER/ROL | 21 DE SEPTIEMBRE

BORDERLANDS 2

» Mucho más que un shooter subjetivo

Otro juegazo que nos va a amenizar la "vuelta al cole" es *Borderlands 2*. Si os gustó el primero, sabed que este shooter subjetivo con toques roleros y cooperativo para 4 jugadores Online (o 2 a pantalla partida) va a ser mucho más BESTIA que su antecesor. Volveremos a Pandora en una historia mucho mejor trenzada que en el primero, con cuatro personajes nuevos para elegir y muchas más armas (por increíble que parezca). Eso sí, este inhóspito planeta ahora presenta nuevos enemigos y escenarios mucho más variados: junglas, zonas heladas, desiertos... Promete.



Dishonored será un shooter subjetivo que ofrecerá una gran libertad de acción.

Manejaremos a Corvo, un agente con poderes especiales acusado injustamente de magnicidio.

PS3 | BETHESDA | AVENTURA/ROL | 12 DE OCTUBRE

DISHONORED™

» Aire fresco entre tanta secuela

Tras el bombazo de *Skyrim*, Bethesda va a sorprendernos este otoño con un título de nuevo cuño que tiene una pinta brutal...

Este otoño, nada de nuevas entregas de *Fallout* o *The Elder Scrolls* (más allá de los DLC de *Skyrim*). Para el 21 de octubre Bethesda nos tiene preparados un juego muy especial. Se trata de *Dishonored*, una aventura en primera persona que nos sumergirá en una ambientación nunca vista con un desarrollo que puede recordarnos, salvando las distancias, a clásicos del género como *BioShock* o *Half-Life 2* (de hecho, el diseñador de Ciudad 17 participa en *Dishonored*).

Bajo una ambientación bastante "steampunk", que combina toques futuristas con detalles que remiten al Londres victoriano, *Dishonored* nos pondrá en la piel de Corvo, un escolta real acusado injustamente de magnicidio que será perseguido por toda la ciudad. Afortunadamente, nuestro protagonista cuenta con una serie de poderes especiales que nos ayudarán en nuestra cruzada para limpiar nuestro nombre y detener a los verdaderos asesinos de la Emperatriz.

Dichos poderes serán de lo más variado. Los habrá bastante típicos, como detener el tiempo para ganar ventaja en los tiroteos. Pero también habrá habilidades más sorprendentes, como poder teletransportarnos de un punto a otro del escenario. O poder "entrar en el cuerpo" y controlar a pequeños animales (como peces o ratas), para escapar o colarnos en zonas inexpugnables de otro modo. Sus creadores prometen que tendremos mucha libertad a la hora de encarar las distintas situaciones, además de para evolucionar a nuestro protagonista como más nos guste. Y todo bajo una perspectiva subjetiva, aunque no penséis que se trata de un shooter ya que, insistimos, su desarrollo nos recordará más al de *BioShock* o al de *Deus Ex: Human Revolution*. Además, llegará doblado al castellano. ■

Podremos poseer a ciertos animales, teletransportarnos, lanzar enemigos por los aires...



Hitman Absolution supone el regreso a la acción del mítico Agente 47, un letal asesino alopécico que nos encantó en PS2.

PS3 | SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN | 20 DE NOVIEMBRE

Ofrecerá más de 47 formas de matar... Golpes cuerpo a cuerpo, con armas de fuego, usando distintos elementos del escenario...

HITMAN™ ABSOLUTION

Podremos disfrazarnos para despistar al enemigo: de poli, de cura, de pinche...

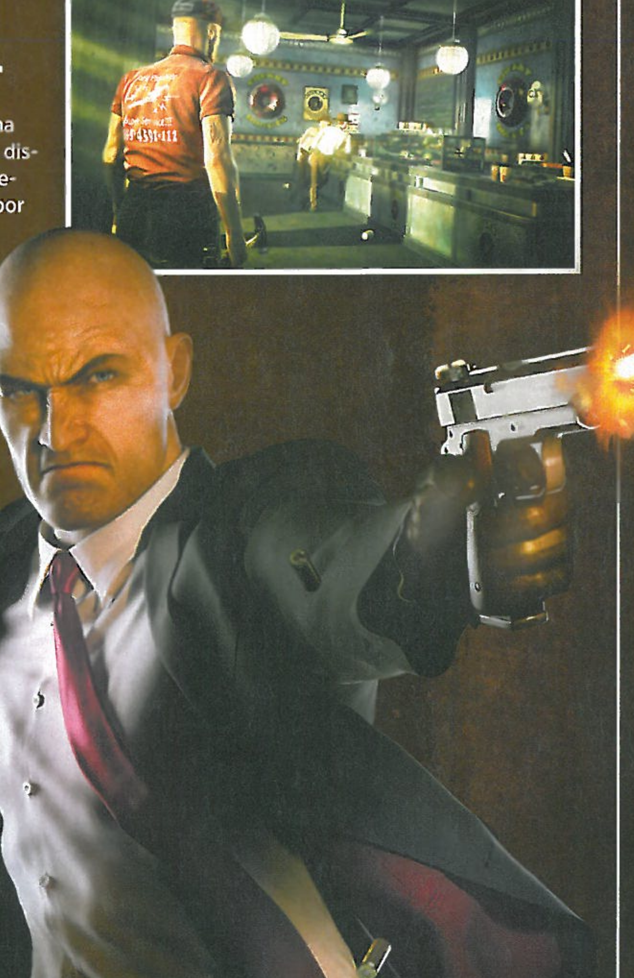
» Más de 47 formas de matar...

El letal asesino conocido como Agente 47 se va a enfrentar a la misión más difícil de su vida: pasar de ser cazador a ser la presa...

Lo echábamos de menos, ¿verdad? El Agente 47, uno de los personajes más icónicos de la pasada generación (se rumorea que pronto podremos revivir todas esas aventuras en HD gracias a una reedición) volverá por sus fueros en *Hitman Absolution*. Será una aventura de acción muy variada y rejugable, en la que este alopécico y letal asesino dará rienda suelta a su gran versatilidad.

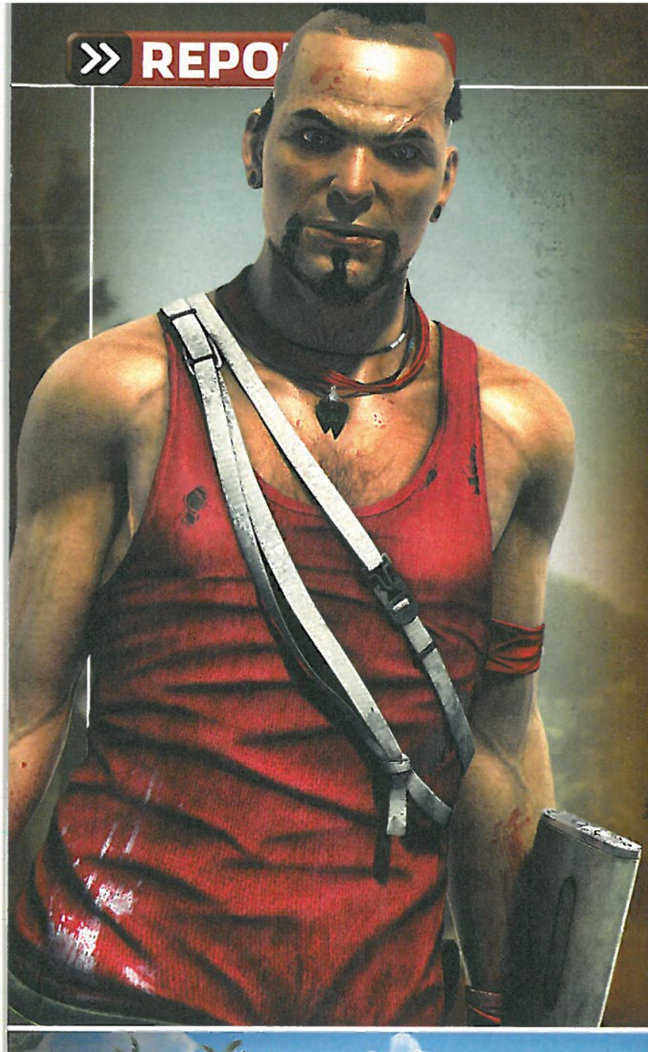
El argumento nos situará en el centro de una misteriosa conspiración que tiene como objetivo acabar con el agente 47. Pero claro, nuestro amigo no está por la labor de dejarse atrapar. Y llegará al fondo de este asunto a cualquier precio y de cualquier manera. Y ahí es donde entramos nosotros... El Agente 47 tendrá a su disposición muchas más que 47 formas de acabar con sus enemigos. Podremos optar por la infiltración, eliminando a los enemigos silenciosamente y ocultando sus cadáveres (o pasando desapercibidos sin matarles). O bien disfrazarnos (de sacerdote, de policía, de cocinero...) con una gran variedad de disfraces (algunos no estarán disponibles hasta que terminemos el juego). Podremos recurrir a nuestro "instinto" que nos dirá, por ejemplo, cuántos enemigos hay y hacia dónde se dirigen. Y los enemigos contarán con una IA superior. Podrán pasar por más de 10 estados distintos (curioso, alerta, hostil...)

Y si nos decantamos por la acción, tendremos a nuestra disposición muchos recursos presentes en el escenario, además de poder pelear cuerpo a cuerpo o usar todo tipo de armas con un sistema de coberturas y una especie de "tiempo bala". Nosotros elegiremos nuestra forma de jugar en un desarrollo que promete ser muy rejugable y con un apartado gráfico de lo más convincente.





Podremos encarar las misiones desde la acción o el sigilo. O mezclarlas al gusto.



FARCRY 3

» Disparos subjetivos en el paraíso

PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP SUBJETIVO | 30 DE NOVIEMBRE

Una paradisíaca isla tropical servirá de marco para este prometedor shooter subjetivo que nos permitirá mucha libertad de acción.

Otro shooter subjetivo que tiene muy buena pinta es *Far Cry 3*. Nos pondrá en el piel de Jason Brody, un tipo duro que ve como su novia es capturada y tendrá que rescatarla pateándose una isla paradisiaca llena de grupos armados que no dudarán en ir a por nosotros. La trama promete y mucho, ya que por lo que hemos visto interactuaremos con personajes bastante "tarados" y situaciones bastante molonas. Promete gran libertad de acción para explorar un escenario abierto de dimensiones considerables (también podremos hacerlo desde el aire). Y cumpliremos variadas misiones en la campaña principal, en la que no faltarán tampoco tareas secundarias (por ejemplo, podremos cazar, participar en distintos minijuegos...). Y todo bajo un apartado gráfico que tiene pinta de darnos muchas alegrías.

Pero lo mejor de *Far Cry 3* sin duda será su modo cooperativo, una campaña aparte de la principal (y del multijugador tipo versus) que podremos compartir con hasta tres amigos, tanto Online como a pantalla partida. Dicha campaña extra ofrecerá seis niveles que se podrán jugar en el orden que queramos y que aportarán detalles sobre la isla y sus dementes habitantes. Podremos elegir entre cuatro personajes distintos (una ex-soldado, un matón escocés, un poli corrupto y un sicario ruso). Es la guinda para un shooter que será muy bestia.



Far Cry 3 será un shoot' em up subjetivo ambientado en una isla tropical plagada de tarados armados hasta los dientes.

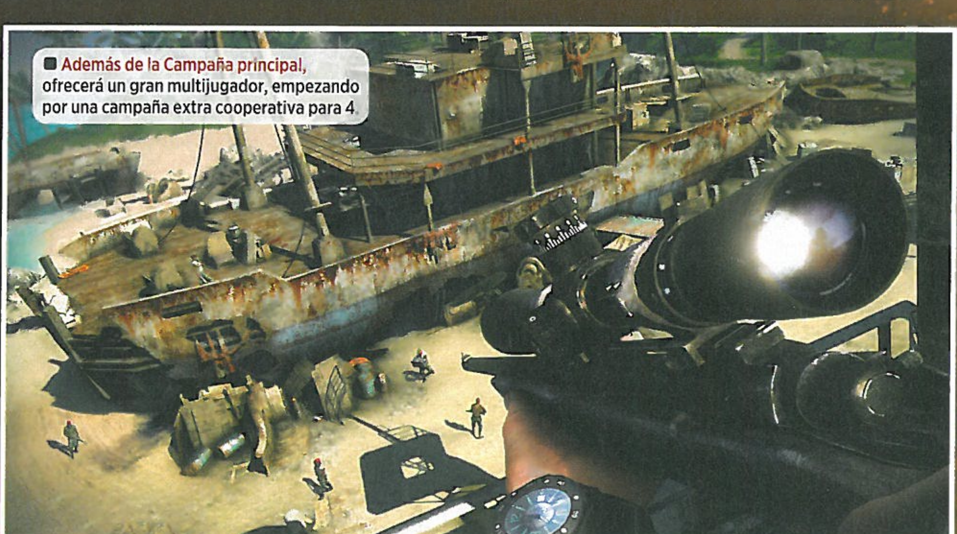




Far Cry 3 ofrecerá mucha libertad de acción y grandes posibilidades de hacer el bestia. Con lo que nos gusta eso...



Ofrecerá vehículos (jeep, una especie de ala delta...) y podremos disparar desde algunos de ellos.



Además de la Campaña principal, ofrecerá un gran multijugador, empezando por una campaña extra cooperativa para 4.



En el nuevo *NFS* volveremos a ser el piloto más buscado por la poli al volante de cochazos reales.

PS3 | EA GAMES | VELOCIDAD | 1 DE NOVIEMBRE

Ofrecerá una ciudad abierta y de nosotros dependerá hallar el mejor camino hasta la meta usando todo tipo de atajos, saltos...

NEED FOR SPEED™ MOST WANTED

» ¿Quieres ser el piloto más buscado?

Criterion pisa el acelerador y ultima los detalles de *Most Wanted*, un *NFS* que recuperará algunas ideas muy queridas por los fans.

No nos cabe ninguna duda de que muchos recordáis el *Need for Speed: Most Wanted* original, un arcade de velocidad que salió en PS2 y PSP allá por el año 2005. En él nuestro objetivo era tan simple como emocionante: convertirnos en el piloto más buscado al volante de los mejores cochazos reales. Pues con esta idea en la cabeza los chicos de Criterion van a articular la nueva entrega de *Need for Speed*, trasladando este concepto a una gigantesca ciudad abierta, al estilo de la que ya nos presentaron en su recordado *Burnout Paradise*.

Según nos comentaron sus creadores, en la inmensa mayoría de las carreras sólo conoceremos la salida y la meta. Todo lo que pase durante la competición sólo dependerá de nosotros, de nuestros reflejos al volante y de nuestra pericia (y picaresca) como pilotos. Habrá que ser rápidos y muy listos a la hora de encontrar los mejores caminos (aprovechando atajos y evitando el tráfico de la ciudad). Y cómo no, todo mientras escapamos de la policía, que intentará por todos los medios que dejemos de ser el piloto más buscado.

Por supuesto, manejaremos los más potentes coches reales, de marcas como BMW o Porsche. Todavía no se han concretado sus opciones de tuning , aunque sabemos que habrá óxido nitroso y que podremos mejorar aspectos como el chasis, los neumáticos... También habrá distintos motivos "decorativos" y pinturas. EA ya ha confirmado alguno de los modelos que podremos pilotar, como el Lamborghini Aventador, el Chevrolet Corvette ZR1 o el BMW M3. Además, si reservamos el juego EA nos "premiará" con dos modelos exclusivos (Porsche 911 S y Maserati Gran Turismo MC Stradale), y otros extras.

En cuanto al multijugador, será uno de sus puntos fuertes. Además de las carreras Online, se apoyará en el Autolog 2.0, un sistema de EA que, siempre que estés conectado, te dirá lo qué hacen tus amigos en tiempo real, te dará consejos, te permitirá compartir fotos... Tiene buena pinta, ¿verdad?



Tekken Tag Tournament 2 será un juego de lucha 3D con combates 2 vs. 2, 1 vs. 1, 1 vs. 2...

Podremos personalizar a los luchadores con objetos que nos otorgarán distintas habilidades.

Gráficamente tiene muy buena pinta, con modelos y animaciones trabajados.

» Otro aspirante a rey de la lucha

La secuela de un juego de lucha que nos encandiló nada más salir PS2 llega dispuesto a demostrar que no ha perdido "punch".

Aunque pudimos recordarlo no hace mucho gracias al "remake HD" incluido en *Tekken Hybrid*, hace ya 12 años que se estrenó *Tekken Tag Tournament*. Este juego de lucha por parejas fue uno de los mejores argumentos para comprarse una PS2, que acababa de aterrizar en el mercado por la época. Mucho ha llovido desde entonces, y aunque en estos momentos tenga que pelear con auténticos pesos pesado de la lucha, *TTT2* tiene fuerza suficiente como para abrirse un hueco en el podio de los mejores juegos del género en PS3.

¿Sus armas? Pues combates muy variados (2 vs 2, 1 vs 1, 1 vs 2...), un plantel de más de 50 luchadores (con personajes de todos los *Tekken* y la opción de ampliar aún más el plantel con DLC gratuito), un mejorado modo online (con peleas libres o que puntúan, un canal para ver las mejores repeticiones, ránkings...).

Pero la novedad que más nos ha gustado es la posibilidad de personalizar a nuestro luchador con objetos que no sólo modificarán nuestra apariencia sino que nos otorgarán habilidades extra, algunas realmente graciosas. Incluso será posible jugar 2 contra 2 en la misma consola, con nuevas técnicas combinadas que realizaremos con la ayuda de nuestro compañero. Y todo ello "regado" con un buen catálogo de modos de juego: el clásico Arcade, Supervivencia, lucha por equipos de hasta 5 jugadores, Time Attack...

Un impactante apartado gráfico será la guinda de un juego de lucha que será capaz de pelear de tú a tú contra los grandes del género como *Ultimate Marvel vs Capcom 3* o *Street Fighter X Tekken*. El mes que viene lo comprobaremos.



Compra sin moverte de casa en:
www.gamestop.es

RESÉRVALOS YA

te damos un 30% mas por tus juegos*

Tekken Tag Tournament
Septiembre



Haz tu reserva ahora y llévate los personasjes "Kunimitsu" y "Ogre Humano" y el escenario "Snoop Dogg"

Limitado a las 1.000 primeras reservas

GameStop EXCLUS!VO

Little Big Planet
Septiembre

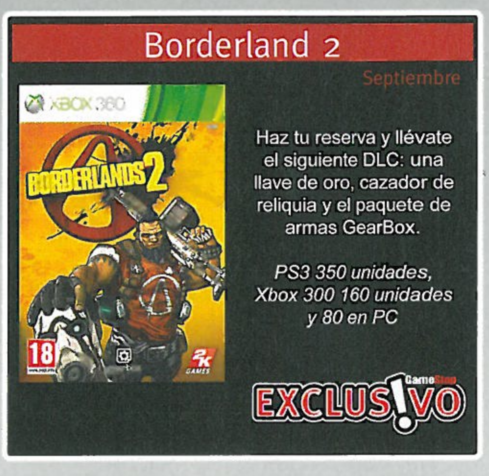


Llévate esta pack de caballeros medievales para descargar de regalo con tu reserva

Limitado a 1.500 unidades

GameStop EXCLUS!VO

Borderland 2
Septiembre

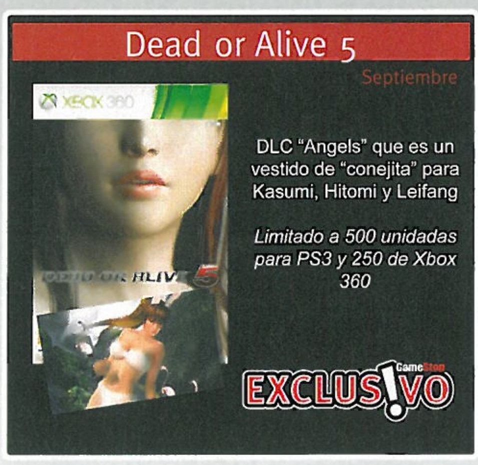


Haz tu reserva y llévate el siguiente DLC: una llave de oro, cazador de reliquia y el paquete de armas GearBox.

PS3 350 unidades, Xbox 300 160 unidades y 80 en PC

GameStop EXCLUS!VO

Dead or Alive 5
Septiembre

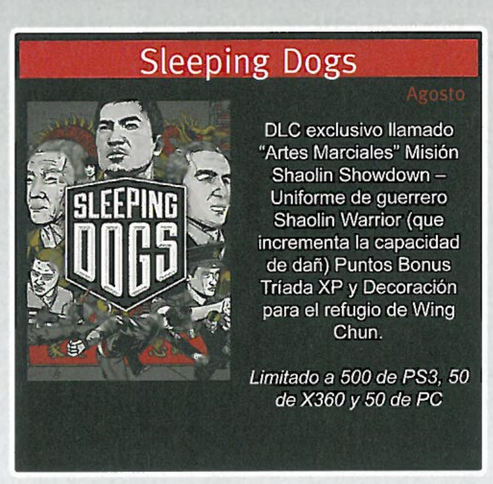


DLC "Angels" que es un vestido de "conejita" para Kasumi, Hitomi y Leifang

Limitado a 500 unidadas para PS3 y 250 de Xbox 360

GameStop EXCLUS!VO

Sleeping Dogs
Agosto



DLC exclusivo llamado "Artes Marciales" Misión Shaolin Showdown – Uniforme de guerrero Shaolin Warrior (que incrementa la capacidad de dañ) Puntos Bonus Tríada XP y Decoración para el refugio de Wing Chun.

Limitado a 500 de PS3, 50 de X360 y 50 de PC

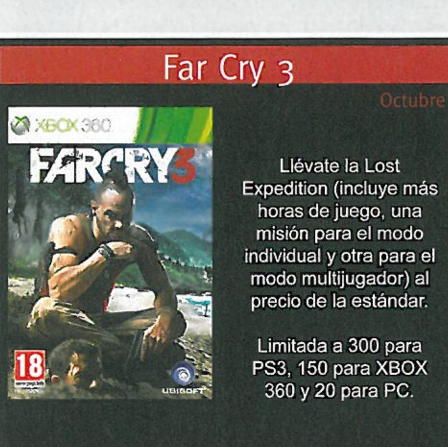
FIFA 13
Septiembre



24 sobre de Oro para utilizar en el juego que da acceso a estadios, equipaciones y jugadores y una camista

Limitadas a 6.000 unidades de PS3, 2000 de Xbox 360 y 200 de PC
Camiseta limitada a 2000 unidades

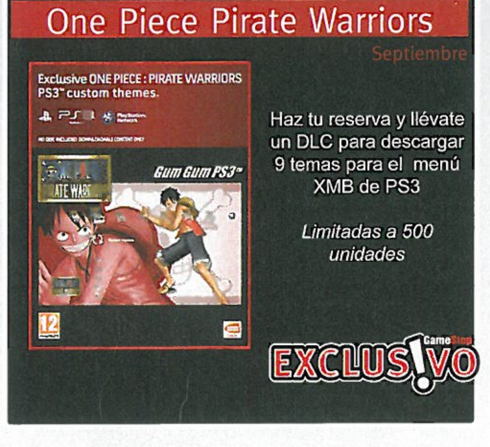
Far Cry 3
Octubre



Llévate la Lost Expedition (incluye más horas de juego, una misión para el modo individual y otra para el modo multijugador) al precio de la estándar.

Limitada a 300 para PS3, 150 para XBOX 360 y 20 para PC.

One Piece Pirate Warriors
Septiembre



Haz tu reserva y llévate un DLC para descargar 9 temas para el menú XMB de PS3

Limitadas a 500 unidades

GameStop EXCLUS!VO

NFS Most Wanted
Octubre



Edición limitada al precio de la Estándar:

- Doble puntuación: Consigue el doble de experiencia durante cuatro horas y desbloquea las recompensas antes que nadie.
- Dos coches exclusivos: Consigue acceso anticipado en el multijugador online de dos de los mejores coches del mundo.

(Limitado a 1.500 unidades de PS3, 750 de Xbox 360 y 250 de PC)

* Valoración extra del 30% para gastar en tienda. Los juegos entregados deben funcionar correctamente y estar en buen estado.
Promoción válida hasta el 15 de septiembre de 2012. No acumulable con otras ofertas y promociones. La reserva deberá hacerse en la misma transacción.

Promociones válidas hasta el 15 septiembre de 2012. GameStop Iberia SLU. Ctra. NIII Km. 343. Valencia. Promociones y precios válidos salvo error tipográfico.

EL SURVIVAL HORROR MÁS **GRANDE** DE LA HISTORIA



RESIDENT

¿Quieres acción o prefieres un desarrollo más clásico? Tranquilo. En *Resident Evil 6* cabe todo: tres campañas, modo mercenarios, tiroteos, puzzles, sustos... El rey del survival horror ha vuelto.

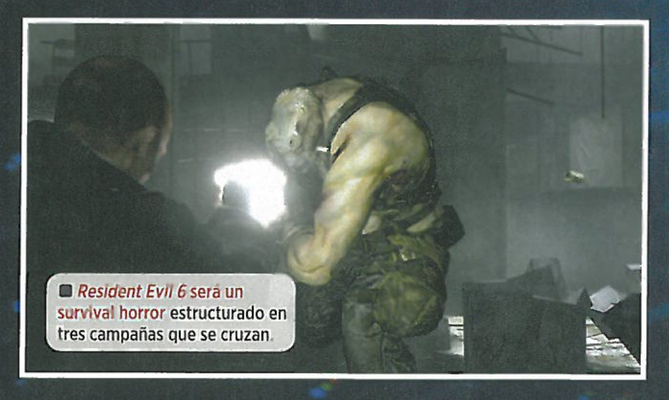
PS3 | CAPCOM | ACCIÓN/SURVIVAL HORROR | 2 DE OCTUBRE

Teníamos pocas dudas, pero después de haber jugado dos capítulos de cada una de las tres campañas que integrarán *Resident Evil 6* ya no tenemos ninguna. Va a ser uno de los mejores juego del año. Capcom ha vuelto por sus fueros con una aventura enorme, que reunirá a los principales protagonistas de la saga y que será capaz de aglutinar tanto el explosivo enfoque de la acción de *RE4* y *RE5* como la tensión y los puzzles de los primeros.

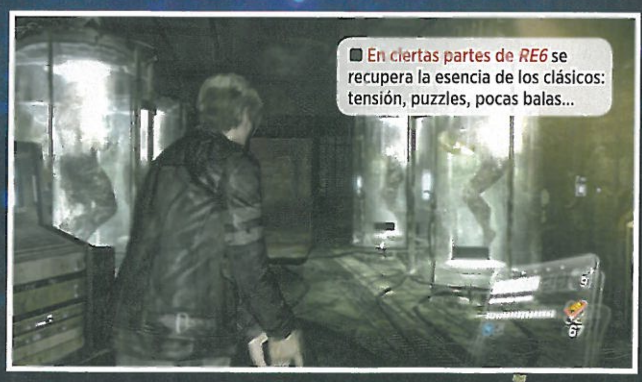
Como ya sabréis, *RE6* plantea una amenaza global. En 2013 y en distintos puntos del mundo, una misteriosa organización llamada Neo Umbrella se ha atribuido la autoría de distintos ataques bioterroristas. Esto dará lugar a tres campañas, cada una con su desarrollo, sus tipos de enemigo y su final propio (aunque se cruzarán en distintos puntos). Cada una estará protagonizada por una pareja de personajes: Leon S. Kennedy y Helena Harper; Chris Redfield y Piers Nivans; y Jake Muller y Sherry Birkin. En las páginas siguientes te presentaremos cada una de sus campañas con sus "protas". Todas ellas se podrán jugar en cooperativo (tanto Online como a pantalla partida). En puntos concretos de la aventura, tendrá cooperativo para 4 jugadores (sólo Online). Y las sorpresas no acaban aquí: al acabar el juego, desbloquearemos una cuarta Campaña, protagonizada por Ada Wong.

En cuanto al desarrollo, será muy variado. Una auténtica montaña rusa de sensaciones en la que el ritmo no decaerá en ningún momento. Habrá persecuciones, tiroteos (muchos), acción cuerpo a cuerpo, "quicktime events" de distintos tipos... Pero también habrá momento para la exploración de los escenarios, con puzzles a la antigua usanza en el que habrá que encontrar un objeto y ponerlo en su lugar. O desentrañar el típico complejo de palancas. No es que nos hayamos quedado atascados en ningún momento, pero estas situaciones son un buen contrapunto para los abundantes momentos en los que la acción no nos concederá ni un momento de respiro. Y los puzzles no serán el único guiño a los *RE* clásicos. También habrá tensión, la que soportaremos al atravesar estrechos y oscuros pasillos, escuchando espeluznantes sonidos "fuera de campo" que nos harán saltar más de una vez de la butaca.

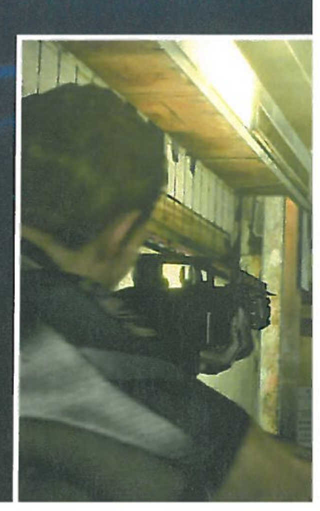
Además, la jugabilidad ha "evolucionado". Ahora no sólo podremos movernos mientras disparamos, sino que además podemos correr y deslizarnos, tumbarnos en el suelo y disparar desde esa posición e incluso podremos realizar un "disparo rápido" pulsando a la vez L1 + R1 siempre que la barra de esfuerzo esté



Resident Evil 6 será un survival horror estructurado en tres campañas que se cruzan.



En ciertas partes de *RE6* se recupera la esencia de los clásicos: tensión, puzzles, pocas balas...



EVIL®

¡YA LO HEMOS JUGADO! Play

lo bastante llena (esta barra limita nuestros ataques físicos, y se rellena automáticamente). Y si caemos en combate, aún tendremos una opción de sobrevivir disparando mientras estamos heridos o arrastrándonos hasta que nos curen o se llene una barra.
Otra novedad es que cogeremos "paquetes de experiencia" que nos permitirán comprar habilidades y mejoras que podremos equipar de tres en tres.
Y todo ello bajo un apartado gráfico muy convincente. Aunque hemos visto algunas cosas mejorables (como ciertas animaciones), lo cierto es que técnicamente estará a la altura. Y qué os vamos a decir de la parcela sonora, con una gran BSO y un profesional doblaje al castellano (con Roberto "Nathan Drake" Encinas haciendo de Chris o la voz de Jack de "Perdidos" interpretando a Leon). La guinda para una aventura inolvidable. ¿No nos crees? ¡Pasa la página!



Predominará la acción. Cada campaña tiene sus enemigos y son muy variados.

LAS CLAVES

Resident Evil 6 va a ser un juego enorme. Y no lo decimos sólo por sus tres campañas (que también). Es una aventura diseñada para que la disfruten tanto los fans de la acción explosiva que propusieron *RE4* y sobre todo *RE5*, pero sin olvidarse de los fans que piden un retorno a las raíces del género. Y con cooperativo.



ACCIÓN EXPLOSIVA. Tiroteos a pie y a bordo de vehículos, más acción cuerpo a cuerpo que nunca, quicktime events, sorprendentes luchas contra enormes jefes finales... Promete momentos inolvidables.



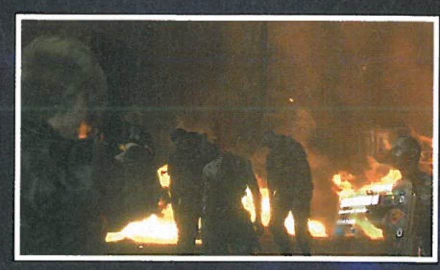
PUZZLES, TENSIÓN Y SUSTOS. En Capcom no se han olvidado de los fans de los primeros *RE* y han incluido momentos de tensión, sustos y puzzles clásicos. Aunque no nos engañemos: predominará la acción.



4 CAMPAÑAS. Ofrecerá 3 campañas, cada una con su pareja de protagonistas, sus localizaciones, sus tipos de enemigos y su final. Y al terminar estas desbloqueamos la cuarta, protagonizada por Ada Wong.



COOPERATIVO. Todas las campañas (y el modo Mercenarios) se pueden jugar a dobles, tanto online como a pantalla partida. Y en momentos puntuales del juego podrán cooperar dos parejas.







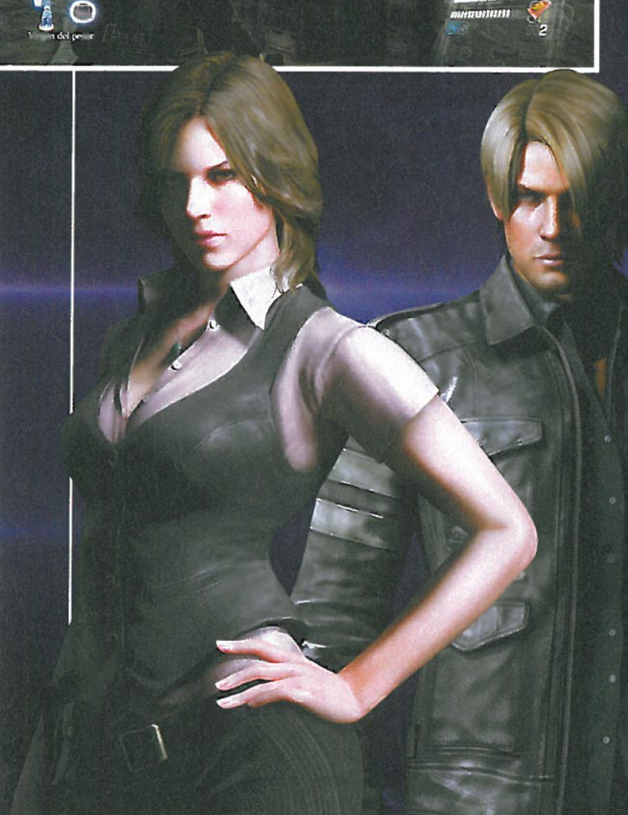
La Campaña de Leon es la que más se parece a los clásicos: puzzles, tensión, zombis "normales"...

LA CAMPAÑA DE LEON Y HELENA

Tras ver como el presidente de EE.UU. cae en un ataque bioterrorista, los agentes Leon y Helena emprenderán una huida hacia delante que nos remite a los *RE* clásicos.

La pesadilla para Leon S. Kennedy empieza en Estados Unidos, concretamente en Tall Oaks, una ciudad que sufrirá un ataque bioterrorista que afectará al mismísimo presidente de los Estados Unidos (no es Obama; se llama Adam Benford). Junto a la gente de la DSO Helena Harper deberá hacer frente a un nuevo tipo de virus: el virus C. Y aunque el bueno de Leon se empeñe en recordarnos los sucesos de Raccoon City, lo que aquí le espera será mucho peor. La pareja de protagonistas empezará recorriendo el campus universitario de Tall Oaks y algunas de sus instalaciones. Allí ayudaremos a algunos supervivientes y, sobre todo, comprobaremos que Capcom ha cumplido su promesa de incluir momentos que recuerden a los *RE* clásicos. No sabemos si dichos guiños estarán limitados a esta campaña, pero lo cierto es que con Leon y Helena hemos recorrido oscuros pasillos, nos hemos llevado algún que otro susto y hemos resuelto varios puzzles de distintos tipos. Desde el típico entramado de palancas a escribir en un panel un código numérico o encontrar 4 estatuas que deberemos colocar en su lugar adecuado. ¡Incluso hay un momento en el que se va la luz!
Tras abandonar la ciudad (o lo que queda de ella), y previo paso por alcantarillas y túneles del metro , nuestros pasos se encaminarán hacia una misteriosa catedral, a la que Helena quiere llegar a toda costa. ¿Qué peligros nos esperan allí? Pues no os lo vamos a destripar, pero para que os hagáis una idea, tendremos que atravesar un cementerio (se os ocurre un escenario más "chungo" en un juego de zombis), unas oscuras cavernas (con viaje en vagoneta incluido), encuentros con viejos conocidos (Ada Wong) y un espectacular combate contra un sorprendente (y sensual) enemigo final que no os dejará indiferentes. Y todo ello en los dos primeros capítulos en los que nuestros enemigos son principalmente zombis "normales", aunque con algunas sorpresitas...

¿Buscar 4 vírgenes y hallar sus pedestales? Echábamos de menos este tipo de puzzles.



HELENA HARPER:

Agente de la DSO (Division of Security Operations) cuya misión es proteger al presidente de EE.UU. Es su primera aparición en la saga y oculta más de un secreto (empezando por su hermana Deborah).

LEON SCOTT KENNEDY:

Su primer día como policía en Raccoon City fue duro. Tuvo que lidiar con el estallido del Virus T en *Resident Evil 2*. Tras sobrevivir al horror de la "España profunda" en *RE4*, pronto descubrirá que lo peor está por llegar...



Pero también habrá acción. Aquí tenéis uno de los jefes finales que más dará que hablar.


Chris y Pierce descubrirán en China a los J'avo, infectados capaces de regenerarse y mutar.





LA CAMPAÑA DE CHRIS Y PIERS

Los agentes de la BSAA Chris Redfield y Piers Nivans deberán proteger a la población civil de los ataques bioterroristas... Y luchar contra sus fantasmas del pasado.


Los enemigos son variados y lucen un gran diseño. Será uno de los puntos fuertes de *RE6*.

Piers Nivans es un joven agente de la BSAA que admira mucho a su capitán. Le admira tanto que está dispuesto a ir a buscarle a un tugurio en Europa del Este donde, borracho y amnésico, malgasta lo que le queda de vida. Ese capitán no es otro que Chris Redfield. No sabemos qué le ha pasado pero no hay tiempo que perder. Al día siguiente, el 30 de junio de 2013, Chris y Piers, junto a otros soldados de la BSAA, viajan a Waiyip (China), otro lugar que ha sufrido un ataque bioterrorista por parte de Neo Umbrella. Su misión es rescatar a unos miembros de la ONU retenidos en un edificio que se cae a pedazos. A los fans del gatillo fácil les encantará este primer capítulo, ya que nuestros principales enemigos serán más parecidos a los de *RE5* (pero en chino). Así pues, serán capaces de manejar tanto armas de fuego como machetes. Y esta mutación es "superior" a las de los zombis que vimos en la campaña de Leon y Helena. Los J'avo pueden regenerar partes de su cuerpo, haciéndolas más grandes y grotescas. Además, algunos pueden mutar y convertirse en una especie de polilla gigante asquerosa. Y los que tienen retenidos a los diplomáticos son mitad hombre-mitad insecto y son capaces de correr por paredes y techos...
Toda esta locura hace que Chris salga de su amnesia y recuerde la pesadilla que le ha llevado a su precarios estado mental. Dicha pesadilla la viviremos en el segundo capítulo, un "flashback" jugable que se desarrolla en Edonia (Europa del Este) y en el que nos toparemos con otra pareja de protagonistas (Jake y Sherry), además de Ada Wong...
En este capítulo también hemos encontrado mucha acción, y nuevos tipos de enemigo, coronados por un par de gigantescos "trolls" que nos darán bastante guerra...


RE6 llega doblado al castellano. La voz de Chris es la de Roberto Encinas (la de Nathan Drake).

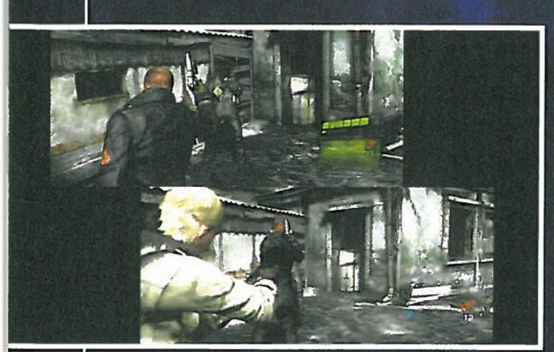
CHRIS REDFIELD:

Como agente de S.T.A.R.S. fue uno de los descubrió los horrores de la mansión Spencer en el primer *Resident Evil*. Tras la locura africana (*RE5*) le tocará volver a sufrir ahora en lugares como China o Europa del Este.

PIERS NIVANS:

El agente más joven de la BSAA siente un gran afecto y admiración por su capitán: Chris Redfield. Ambos sobrevivieron a la masacre de Edonia y volverán a unir sus fuerzas para combatir el bioterrorismo en China.







Sherry y Jake lucharán contra bicharracos como esta enorme B.O.W. (Biological Organic Weapon) o el Ustanak (sufriremos sus agujas también en el modo Mercenarios).

Podemos elegir cualquiera de los dos personajes y un amigo podrá entrar cuando quiera en la partida manejando al otro.

LA CAMPAÑA DE JAKE Y SHERRY

La descendencia de dos de los "malos" de la saga (Albert Wesker es el padre de Jake y Sherry es hija del creador del virus G) protagonizan la tercera campaña de *RE6*.

La tercera campaña de *Resident Evil 6* arranca en Edonia, en algún remoto lugar de la Europa del Este en el que Jake Muller se gana la vida como mercenario desde hace muchos años para mantener a su madre. Al poco de nacer Jake ambos fueron abandonados por su padre, que no es otro que Albert Wesker, uno de los villanos de la saga. Edonia es objeto de otro ataque bioterrorista. Todos los mercenarios resultan infectados. Todos menos Jake, cuya sangre posee unos anticuerpos capaces de neutralizar al Virus C. Así pues, en Jake puede estar la clave para el antídoto que podría salvar muchísimas vidas y eso lo sabe Sherry Birkin, una agente especial que viaja a la zona para ayudar a Jake a mantenerse con vida. No lo tendrán fácil, ya que deberán enfrentarse a los antiguos compañeros mercenarios de Jake, que han mutado, y con otros tipos de criaturas más... grandes. ¿Ejemplos? Pues Ustanak, una criatura capaz de lanzar su brazo como si fuera Mr. Fantástico para cogernos y ensartarnos con agujas. O dos gigantescos "trolls" (que más que a los de *RE 4* nos han recordado al bicharraco de *Infamous 2*). En dicha misión hay que desactivar baterías antiaéreas y contaremos con la ayuda de Chris y Piers, que en esos momentos están en Edonia (ver página anterior). Éste es uno de los momentos en los que las campañas se entrecruzan y en ellos podrán cooperar 4 jugadores. Pero aún hay más sorpresas multijugador en el modo principal. Capcom ha anunciado el modo "Caza de Agentes", disponible al acabar el juego y que nos permitirá "invadir" la partida de otro jugador (un poco a lo *Demon's Souls*) manejando a un enemigo. Varios jugadores podrán asociarse para incordiar al invadido y éste no sabrá qué enemigos son humanos y cuáles no. Esta opción podrá desactivarse si no queremos ser invadidos. Por lo demás, en la campaña de Jake y Sherry nos esperan huídas, motos de nieve y mucha emoción para otro dúo que dará mucho juego.



La cooperación será vital. Si jugamos en solitario podemos dar órdenes a nuestro aliado.

JAKE MULLER:

El hijo de Albert Wesker se ganaba la vida como mercenario en Edonia hasta que un ataque bioterrorista infecta a su ejército. Pero él es inmune al virus C. En su sangre puede estar la clave del antídoto...

SHERRY BIRKIN:

Es la hija de William Birkin y Annette, los científicos que crearon el Virus G. Era una niña cuando Claire Redfield la ayudó tras la mutación de su padre en *RE2*. Ahora tiene 27 años y es un agente al servicio de EE.UU.

LA EDICIÓN COLECCIONISTA

Los fans de *Resident Evil* sabrán apreciar esta edición coleccionista. Además de la sudadera de la Universidad de Ivy (donde arranca la campaña de Leon), incluye un libro de arte, un tema dinámico y tres emblemas que aparecen en el juego hechos en una aleación de zinc esmaltado de alta calidad y presentados en un marco numerado y firmado por los productores y el director del juego. Y todo en una caja con imágenes lenticulares. Costará 189 euros.

El juego. Muchos extras y lo que queráis, pero lo más importante es que incluya el juego, ¿no?

Caja metálica. El juego viene en una caja metálica (también llamada "steelbox") de diseño exclusivo.

Caja "Needle Bomb". La caja imita una bomba de agujas de las que salen en el juego a base de imágenes lenticulares.

Emblemas. Hechos en zinc con un esmaltado de alta calidad y en un marco numerado y firmado por los productores.

Libro de arte. En tapa dura y con ilustraciones de mucha calidad sobre el arte del juego.

Sudadera de la Universidad de Ivy (Tall Oaks). Eso sí, os avisamos de que es talla única.

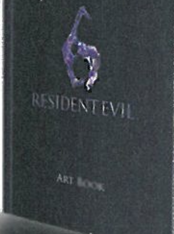














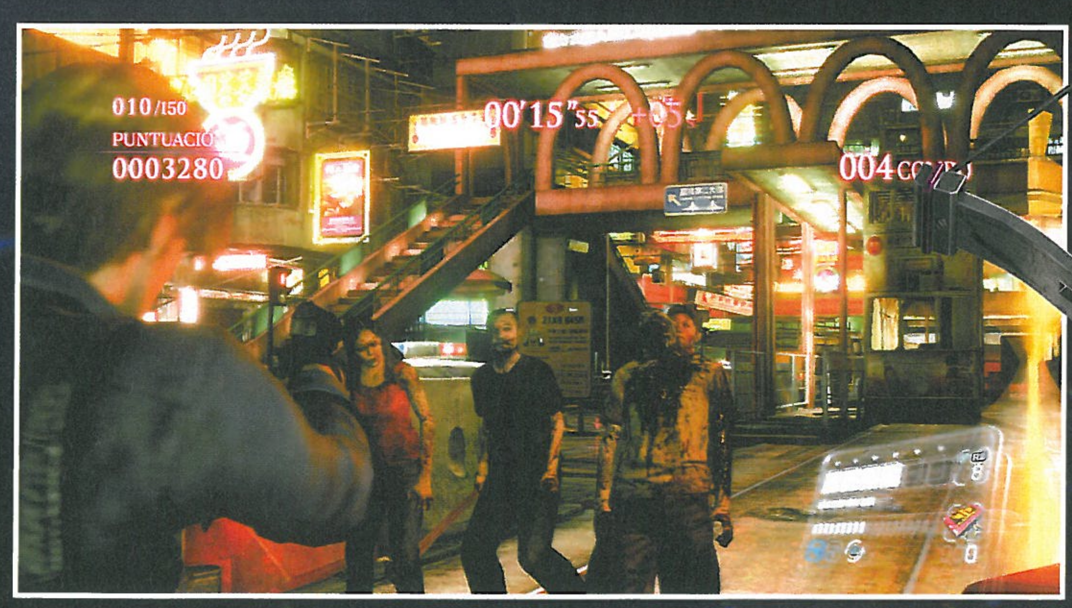
Descargable. La versión de PS3 incluye un código para que descarguemos del Store un tema dinámico de *RE6*.

EL MODO MERCENARIOS



Hemos jugado 3 mapas con 3 personajes, pero habrá distintas modalidades (con Ustanak, por ejemplo). Y aparte, seguro que meten modos tipo "versus".

También hemos "catado" el modo Mercenarios. Se trata de una modalidad que es ya un clásico desde *RE3* en la que, solos o en cooperativo, tendremos que acabar con el mayor número de zombis en un tiempo dado (con distintas modalidades). Hemos jugado en tres mapas distintos con Chris, Jake y Leon, pero seguro que podremos poder manejar a algunos personajes más (podremos personalizarnos con chapas y emblemas). No será el único modo multijugador de *RE6* (seguro que meten algún modo tipo "versus" como en *RE5*), aunque no sabemos si estará de inicio o será un DLC. Ya se está hablando de que habrá mapas descargables para los modos multijugador. Capcom ni lo confima ni lo desmiente. Pero nos parece un detalle por su parte que la campaña de Ada Wong esté incluida en el juego y no nos la cobren en un DLC.



ADA WONG:

Tras seducirnos en *RE2* y *RE4*, en *RE6* ya la hemos visto en dos campañas (¿o era Carla Radames, su supuesto clon?). Ada protagonizará una cuarta campaña, disponible al acabar el juego, que aclara ciertos detalles de la trama. No será un DLC.

NOVEDADES

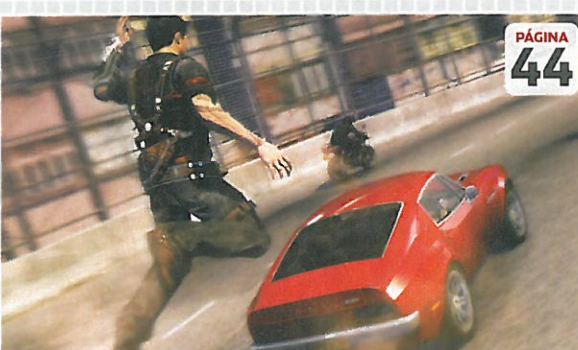




PÁGINA 38

Darksiders II

Una aventura genial, larga, llena de alternativas, con exploración, puzzles y sorpresas. Lo mejor de la temporada veraniega...



PÁGINA 44

» Sleeping Dogs. Infíltrate en los bajos fondos de Hong Kong para acabar con las Triadas, en un divertido sandbox que apuesta por la acción oriental más explosiva, con tiroteos, combates cuerpo a cuerpo...



PÁGINA 42

» Tales of Graces F. Puede que no sea una saga muy conocida en Europa, pero si os gusta el rol nipón no os perdaís este completo título, que apuesta fuerte por el guión y unos combates muy dinámicos.



PÁGINA 50

» Quantum Conundrum. Es un descargable, es en vista subjetiva y además es un puzzle. El estilo *Portal*, pero llevado a cuatro nuevas dimensiones en las que la física juega en papel fundamental.

A LA ESPERA DE QUE LLEGUE EL OTOÑO

Si estás de vacaciones, por ahí por la playa o en la montaña o haciendo turismo, no te importará que este mes de agosto, como es costumbre, haya pocas novedades calentitas en las estanterías de las tiendas. Pero no nos entiendas mal, que haya pocas no significa que no sean buenas y como muestra, *Darksiders II*, una aventura como "las de antes", que te dará docenas de horas de juego y te dejará con un gran sabor de boca. Aunque si lo que prefieres es la acción, cuanto más salvaje mejor, quizá te interese *Sleeping Dogs*, un sandbox bastante atípico que es el heredero de los *True Crime* de PS2. Y mucho ojo a PS Store, que entre los muchos juegos de calidad que ofrece podéis encontrar auténticas joyas, como *Quantum Conundrum*, un puzzle en perspectiva subjetiva que enganchará a los que gusten de darle un poco al coco.
La que está de capa caída es PS Vita. Lanzamientos físicos no hay, ni muchos ni pocos, pero en PS Store podéis darle vidilla con curiosos descargables como *Puddle* (sí, es un puzzle) y *Foosball*, una especie de futbolín. Tienen demo así que... Entreteneos hasta que llegue el otoño.

PS3

Darksiders II 38
Tales of Graces F 42
Sleeping Dogs 44
Risen 2: Dark Waters 48
Quantum Conundrum 50
Le Tour de France 2012 52
Atelier Meruru The Apprentice of Arland .. 55

» Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:



 EDAD RECOMENDADA  CONTENIDO DISCRIMINATORIO  DROGAS  SE DICEN PALABROTAS  SEXO  JUEGO DE TERROR  CONTENIDO VIOLENTO  ENSEÑA A JUGAR   EDAD JUEGO EN RED

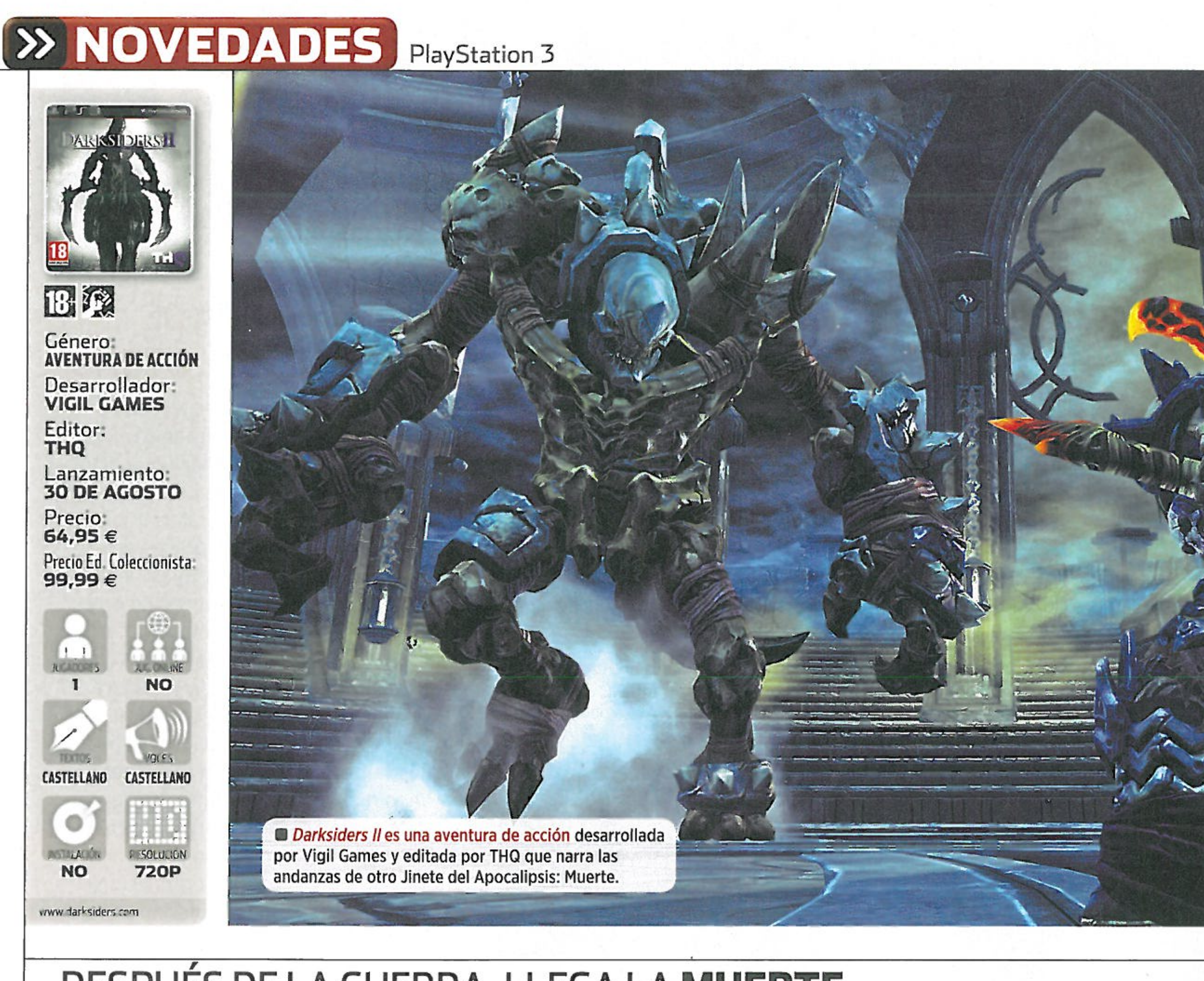
JUEGO Play RECOMENDADO

18

Género: AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador: VIGIL GAMES
Editor: THQ
Lanzamiento: 30 DE AGOSTO
Precio: 64,95 €
Precio Ed. Coleccionista: 99,99 €

JUGADORES 1 | JUEGO ONLINE NO
TEXTOS CASTELLANO | VOCES CASTELLANO
INSTALACIÓN NO | RESOLUCIÓN 720P

www.darksiders.com



Darksiders II es una aventura de acción desarrollada por Vigil Games y editada por THQ que narra las andanzas de otro Jinete del Apocalipsis: Muerte.

DESPUÉS DE LA GUERRA, LLEGA LA **MUERTE**

Darksiders II

Hace un par de años, THQ nos presentaba la historia de Guerra, el primero de los Cuatro Jinetes del Apocalipsis. Ahora es el turno de su hermano Muerte.

Ya conocimos la historia de Guerra en el primer *Darksiders*. Pero THQ nos prometió un juego por cada uno de los cuatro Jinetes del Apocalipsis. Y ahora le toca el turno a Muerte, protagonista absoluto de una gran aventura de acción que supera en todo a su antecesor.

Darksiders II tiene un punto de partida similar al de la primera entrega. El Apocalipsis ha acabado con la humanidad, la guerra entre ángeles y demonios está abierta y nuestro hermano, Guerra, ha sido acusado por el Consejo Abrasado de empezar todo este lío. Ante este panorama, Muerte tendrá que salir a limpiar el nombre de su hermano. Para ello tiene que devolver a la vida a la extinta humanidad y, de paso, se verá envuelto en un sinfín de oscuras conspiraciones entre Cielo e Infierno.

La aventura de Muerte comienza en el País de las Fraguas donde conocemos a la verdadera amenaza de esta entrega: la corrupción, que ha ido destruyendo todo aquello con lo que se ha encontrado a su paso, incluidas las fraguas de los Hacedores o el Árbol de la Vida (que se supone que puede resucitar a los humanos). A medida que avanzamos descubrimos que no todo es tan simple y que vamos a tener que pelear mucho más para conseguir nuestro objetivo, visitando otros mundos, como el reino de los Ángeles o el Inframundo.

Y pelearemos con un sistema de combate bastante distinto al de

» UNA AVENTURA DE ACCIÓN **VARIADA** Y EQUILIBRADA



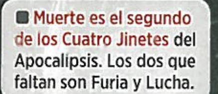
① **COMBATES.** Los combates son mucho más dinámicos que en el primero y tienen muchas opciones: más armas. más combos, habilidades...



② **PLATAFORMAS.** Muerte es un jinete realmente ágil, capaz de trepar, correr por las paredes o rebotar entre ellas dando saltos... Todo un acróbata.



③ **PUZZLES.** Van en la línea del primero y su dificultad es creciente, aunque en general no presentan muchos problemas.



Muerte es el segundo de los Cuatro Jinetes del Apocalipsis. Los dos que faltan son Furia y Lucha.



■ Muerte tendrá que resucitar a la humanidad para limpiar el nombre de su hermano y lidiar con oscuras conspiraciones entre Cielo e Infierno.



■ La acción tiene mucho peso, pero también hay mucha exploración, plataformas, puzzles, disparos... Ofrece un desarrollo muy variado.



■ ¿Guerra atacando a Muerte? En *Darksiders II* a veces las cosas no son lo que parecen...







Los combates de *Darksiders II* son muy dinámicos y están repletos de opciones, que podremos personalizar al gusto.



GRAN CONTROL. Ataque normal y fuerte, combos combinando arma principal y secundaria... El control es muy intuitivo.



EQUIPO. Podremos cambiar de armas (principal y secundaria) y las partes de la armadura si tenemos el nivel requerido.



ESQUIVA. Guerra era todo fuerza bruta pero Muerte es más "latiguillo". Esquivar es muy importante en estos combates.

***Darksiders II* es una aventura de acción tan variada y divertida como su antecesora, pero mejor equilibrada.**

la primer entrega (y mejor, en nuestra opinión). Mientras que Guerra era más "mazacote", Muerte es mucho más ágil. Esto se traduce en unas peleas más dinámicas, en las que esquivar constantemente resulta fundamental y donde los combos son indispensables. La velocidad de juego en general ha aumentado con creces, incluso durante las numerosas zonas plataformeras. Este jinete es un auténtico acróbata: puede saltar, escalar paredes, rebotar en ellas dando saltos o avanzar corriendo por las paredes en horizontal. Y es que, como sucedía en el *Darksiders* original, la mezcla de géneros e ideas de otros juegos (¿alguien ha dicho *The Legend of Zelda*?), vuelve a ser su mayor virtud, aunque sin renunciar a su propio estilo.

Y esta variedad en el desarrollo se potencia aún más con un mayor enfoque rolero. Muerte cuenta con distintos tipos de guadañas, aunque también cogeremos multitud de armas o piezas de armadura con las que equiparnos. Podemos usar hachas, martillos, mazas, guanteletes... Y muchas de ellas tienen habilidades especiales, como conseguir más dinero o experiencia de los enemigos o robar vida a los rivales. Pero lo mejor es que algunas de ellas (las que están poseídas) pueden mejorar con piezas adicionales. Eso sí, muchas de ellas estarán limitadas por nuestro nivel, que irá subiendo a medida que ganemos experiencia (como en un RPG, de ahí su componente rolero). Además, Muerte va aprendiendo distintas habilidades al subir de nivel. Dichas habilidades se articulan en dos ramas: la del Nigromante (que nos permite invocar a difuntos para que luchen a nuestro lado); o la rama de Cosechador, más centrada en nuevos »

■ *Darksiders II* ofrece mazmorras con mucho "campo abierto" entre ellas. Es más amplio que el primero.



■ Visitaremos fantásticos entornos como la tierra de los Hacedores, las llanuras de la Muerte, el Inframundo, el reino de los Ángeles...



■ A diferencia del primer *Darksiders*, nuestra montura (llamada Desesperación) está disponible casi desde el principio del juego.



■ Los puzzles van en la misma línea del primero y exhiben una dificultad que va en aumento.



■ El arma principal es la guadaña y la secundaria puede ser un martillo, un hacha, una maza, guanteletes...



■ En las mazmorras cogeremos objetos muy útiles. Algunos de ellos son imprescindibles para avanzar.



■ Además de cuerpo a cuerpo, Muerte puede atacar a distancia. Es lo mejor ante ciertos enemigos.



■ Gráficamente destacan los diseños, pero nunca resulta impactante...

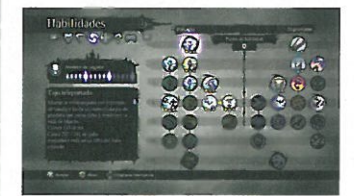
Los combates son mucho más rápidos que en el primero y ofrecen muchas más opciones de personalización.

» y demoledores ataques, como el tajo teletransportado, que hace que Muerte aparezca detrás de sus enemigos para envolverles en llamas con sus guadañas. Como veis, las posibilidades de personalización son mucho más completas que en la primera parte. Y ello repercute en unos combates repletos de posibilidades.
Otro acierto de *Darksiders II* con respecto a su antecesor es que contaremos con nuestro caballo, Desesperación, prácticamente desde el inicio de la aventura. Una gran noticia dado que tendremos que explorar unos escenarios más amplios y mejor estructurados que en el primero, alternando mazmorras con mucho "campo abierto" entre ellas.

En cuanto a los puzzles, no son demasiado complicados, al menos durante las 10 primeras horas de juego. Si jugaste al original verás que son bastante parecidos. Pero eso no quita para que no nos encontremos con algún que otro quebradero de cabeza más adelante, a medida que profundicemos y vayamos superando mazmorras. Además, la mayoría de los gigantescos jefes finales requiere pensar un poco la estrategia para derrotarles, más allá de aporrear los botones a lo loco.
En cualquier caso el equilibrio es perfecto, mezclando plataformas, combates, puzzles y elementos roleros con más acierto aún que en el primer título de la saga. Esto da lugar a una aventura que supera fácilmente las 20 horas de duración. Y si nos queda-

» UN COMPONENTE **ROLERO** MÁS ACENTUADO

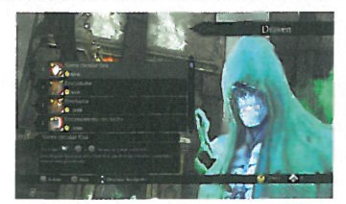
Otro acierto de *Darksiders II* es que ofrece más toques roleros que le otorgan profundidad, tanto para mejorar a nuestro gusto nuestras habilidades como a la hora de equiparnos con mejores armas y equipo (hay que tener el nivel requerido).



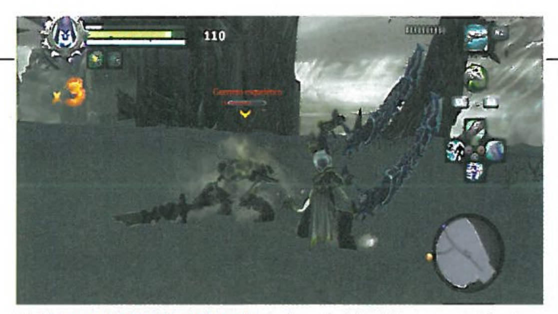
HABILIDADES. Hay dos ramas, la del Nigromante y la del Cosechador, cada una con sus propias habilidades.



A LA MODA. Cualquier arma o pieza de armadura con la que nos equipemos cambiará la estética de Muerte.



TIENDAS. Aparte de las que pillemos por el camino, ciertos personajes nos venderán armas y movimientos.



Otra novedad de *Darksiders II* es el modo Crisol. Es una especie de arena de batalla en la que hay que eliminar oleadas de enemigos.



En ciertos momentos podremos dominar ciertas criaturas que nos permitirán avanzar por lugares de otro modo inaccesibles.



Tan importante como atacar es esquivar los ataques de los enemigos. Muerte podrá rodar al estilo Kratos en los *God of War*.





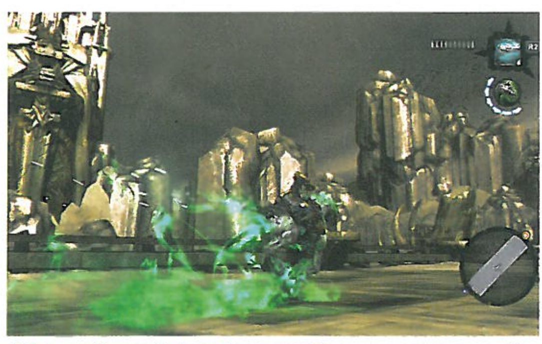
Darksiders II ofrece un mapeado más amplio y mejor estructurado. Su duración supera las 20 horas.

mos con ganas de más, tenemos el modo Crisol, que alarga la vida útil del juego. Se trata de una especie de arena de batalla en la que vamos completando 100 oleadas de enemigos. Cada 5 ó 10 que completemos podemos abandonar y recibir un premio o continuar avanzando, arriesgándonos a perderlo todo (como en los concursos de la tele). Este modo cuenta con marcadores Online.

En cuanto al apartado técnico, es algo mejor que el del primero (se nota sobre todo en la calidad de las texturas y en las animaciones), pero no sorprende en ningún momento.

Los diseños de Joe Madureira vuelven a ser el verdadero elemento diferenciador de *Darksiders II* con respecto a otras aventuras más espectaculares, con ese toque "comiquero/cartoon" inconfundible que una vez más consigue que el juego tenga su propio estilo gráfico

Y si eres fan de la serie, sin duda te alegrará saber que Koch Media finalmente ha traído a España la edición de Coleccionista de *Darksiders II*, que incluye extras como un libro de arte, diverso contenido descargable (un pack de misiones, armas y armaduras, la BSO...) y una réplica de la máscara de Muerte. Es la guinda para una aventura de acción larga, variada y muy divertida que te amenizará las vacaciones... o la vuelta a la rutina.



Podemos invocar (y hacer desaparecer) a nuestra montura con sólo pulsar L1 + R1. Eso sí, sólo en espacios abiertos (nunca en mazmorras).



Si tenemos partida guardada del primer *Darksiders* nos recompensarán con la armadura Hombrera del Jinete y la guadaña Colmillo del Caos.

ENEMIGOS A LA ALTURA DE LA MUERTE

Muerte es un rival temible a todas luces, pero sus enemigos tampoco son "mancos", sobre todo los jefes finales.



VARIEDAD. Uno de los puntos fuertes de *Darksiders II* es su riqueza en lo que a variedad de enemigos se refiere.



DE TODOS LOS TAMAÑOS. Por tierra mar y aire nos atacarán todo tipo de criaturas, algunas de tamaño colosal.



TENGO UN PLAN. Más te vale, porque muchos jefes finales requieren estrategias o el uso un arma u objeto determinado.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Tan variado y divertido como el primero, pero más equilibrado y extenso.

» LO PEOR

Gráficamente no sorprende. Hay aventuras mucho mejores en este sentido.

Te gustará + que... DARKSIDERS



Te gustará − que... CASTLEVANIA: LOS



87	**» GRÁFICOS** Buenos diseños de Madureira, pero técnicamente no sorprende.
90	**» SONIDO** Buenas voces en castellano y gran BSO del maestro danés Jesper Kyd.
92	**» DIVERSIÓN** Muy variado y con combates llenos de posibilidades. Divierte.
91	**» DURACIÓN** Unas 20 ó 25 horas, que está muy bien para una aventura de acción.
NOTA 91	Una aventura de acción variada y divertida para la vuelta de las vacaciones. Si te gustó el anterior, no te la pierdas.



Género:
ROL

Desarrollador:
NAMCO TALES STUDIO

Editor:
NAMCO BANDAI

Lanzamiento:
31 DE AGOSTO

Precio:
60,95 €

JUGADORES **1-4** | JUG. ONLINE **NO**

TEXTOS **INGLÉS** | VOCES **INGLÉS**

INSTALACIÓN **4,3 GB** | RESOLUCIÓN **720P**

www.namcobandaigames.com



■ *Tales of Graces F* es la versión para PS3 de un juego de rol de Wii de 2009, que incorpora numerosos extras.

ROL **JAPONÉS** EN ESTADO PURO

Tales of Graces F

Tras largos años de espera, la famosa saga *Tales of* por fin llega a PS3 con un juego que consigue situarse entre los mejores J-RPG de la consola...

Los amantes de los juegos de rol están de enhorabuena, ya que por fin se estrena en PS3 *Tales of*, una de las sagas de RPG más exitosas de Japón. Este *Tales o Graces F*, es una puesta al día de un juego de Wii de 2009 que incorpora numerosos extras.

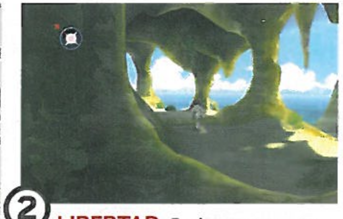
El protagonista de la aventura, Asbel Lhant, es un joven que ansía convertirse en caballero y proteger a sus seres más queridos tras un terrible acontecimiento que le marcó siete años atrás (y que reviviremos en el prólogo). Es entonces cuando recibe una terrible noticia que le hará cambiar todos sus planes para verse envuelto, junto con sus amigos, en la guerra que se desarrolla en su mágico mundo, Efinea, por el control de una sustancia llamada Arles, clave en el desarrollo de la civilización. Durante la aventura iremos conociendo la personalidad de los compañeros que nos acompañan y que tendrán un papel clave en la trama.

El desarrollo del juego es simple: nos movemos con total libertad (ya sea a pie, en barco...) por los extensos escenarios de los que se compone Efinea (mazmorras, playas, desiertos, ciudades...) para poder avanzar en nuestro cometido. Pero no todo será coser y cantar. A lo largo de nuestro periplo iremos encontrando numerosos monstruos contra los que pelear (si queremos, ya que se puede huir de ellos) para subir de nivel y desarrollar a los personajes que entrarán en batalla. Estos combates en tiempo

» UNA MÁGICA AVENTURA LLENA DE SORPRESAS



① **ANIME.** Los momentos más importantes de la historia se narran mediante increíbles escenas que enamorarán a los fans de la animación.



② **LIBERTAD.** Podemos movernos por cualquier escenario de Efinea como queramos y explorar cada rincón en busca de cofres con tesoros.

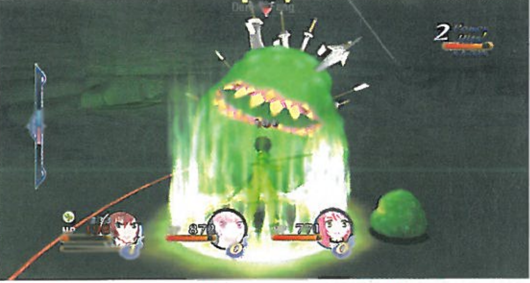


③ **EN TIEMPO REAL.** Ataques cuerpo a cuerpo, mágicos, a sablazo limpio... Todo vale para acabar con los muchos enemigos que encontraremos.

■ Un grupo de amigos debe evitar la destrucción de su mundo en este RPG nipón.



■ Antes de comenzar con la trama principal, viviremos junto con Asbel y sus amigos los hechos que les marcaron a todos hace siete años.



■ Durante la aventura encontraremos muchos enemigos, entre ellos habrá monstruos, pero también personajes poco "amistosos"...



■ Los combates, con cuatro personajes como máximo, son muy entretenidos y podremos cambiar de personajes cuando queramos.





Los dinámicos combates, la libertad y los extensos mapas lo convierten uno de los RPG más completos.

real son muy dinámicos y entretenidos, pudiendo cambiar de personaje en cualquier momento y realizar un ataque especial, usar algún ítem o ir en la ayuda de otro compañero que esté en problemas. Además, podemos equipar a nuestros héroes con los diversos combos y habilidades que irán aprendiendo al subir de nivel. También tenemos la opción de equiparlos con armas que nos encontraremos en los cofres repartidos por todo el mapeado o que podemos comprar en las tiendas de las ciudades y pueblos que iremos visitando, así como mejorarlos con la opción de fusionarlos mediante la alquimia.

Al ser un "port'"de un juego de Wii del año 2009, el apartado gráfico, aunque ha sido mejorado para PS3, es bastante flojo, dejando diversos fallos técnicos como los dientes de sierra o "popping" en diversos escenarios. Eso sí, el diseño de personajes es excelente. Además, se han añadido algunas novedades como un epílogo que tiene lugar 6 meses después del final del juego (con una duración aproximada de 10 horas), una nueva historia dentro de la trama principal y nuevos trajes. Y para que la diversión sea mayor, tiene modo multijugador para hasta 4 jugadores offline, en el que cualquiera se puede unir para ayudar en los combates, y mazmorras aleatorias al completar la aventura, redondeando así un fantástico RPG que encantará a los fans del género en su faceta más "nipona".



■ Las secuencias de anime nos mostrarán las escenas más importantes desde otro punto de vista. Por desgracia, textos y voces están en inglés.



■ Podemos equipar a los héroes con las armas o ítems que recojamos de los cofres de los escenarios o que compremos en las tiendas.

» NOVEDADES PARA ESTA EDICIÓN PS3

En esta versión se han incorporado muchas y jugosas novedades para que sea un juego aún más completo y divertido.



GRÁFICOS MEJORADOS. En HD los personajes lucen bien, pero algunos entornos y mazmorras son muy simples.



EPÍLOGO. Por si las 50-60 horas de la trama fueran poco, suma un epílogo de 10 horas que narra hechos posteriores...



TRAJES. La edición especial incluye un código para desbloquear trajes exclusivos para que los personajes vayan "a la moda".

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La mágica ambientación, las secuencias de anime, los personajes y la trama.

» LO PEOR

Algunos fallos técnicos como los dientes de sierra o popping. Está en inglés.

Te gustará + que... **TRINITY SOULS OF ZILL'OL**



Te gustará + que... **ATELIER MERURU**



80	**» GRÁFICOS** Anime y Cel Shading se combinan a la perfección... aunque con fallos.
83	**» SONIDO** Melodías que nos transportan a Efinea. A veces se repiten un poco.
84	**» DIVERSIÓN** Las peleas y combatir con 3 amigos engancha, aunque el idioma...
90	**» DURACIÓN** 50-60 horas para la trama y añade mazmorras aleatorias y más...
NOTA 84	Un imprescindible para los fans de los juegos de rol. Si además te gusta el anime, te encantará. La lástima es que esté en inglés.






Género: **AVENTURA DE ACCIÓN**

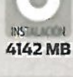
Desarrollador: **UNITED FRONT GAMES**

Editor: **SQUARE ENIX**

Lanzamiento: **17 DE AGOSTO**

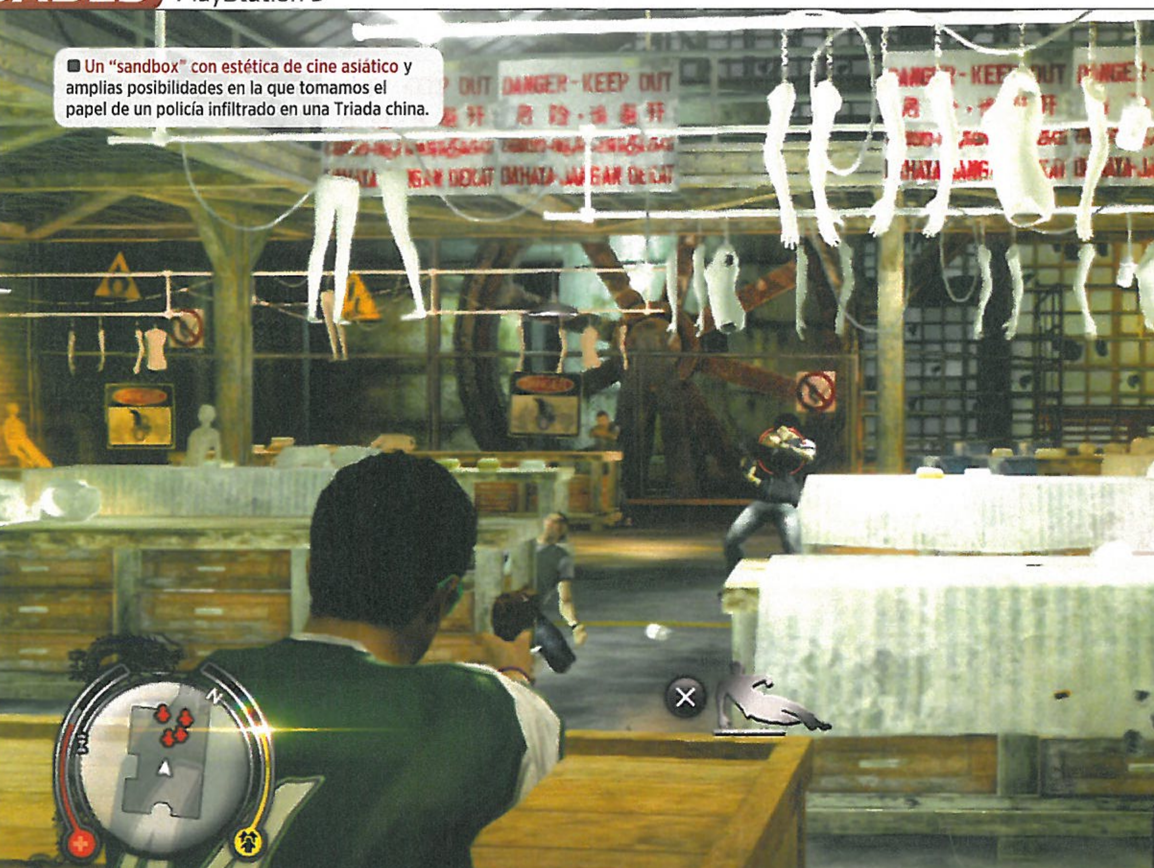
Precio: **59,95 €**





JUGADORES 1 · JUG. ONLINE NO · TEXTOS CASTELLANO · VOCES INGLÉS · INSTALACIÓN 4142 MB · RESOLUCIÓN 720P

www.sleepingdogs.net/



Un "sandbox" con estética de cine asiático y amplias posibilidades en la que tomamos el papel de un policía infiltrado en una Triada china.

EL SANDBOX QUE **JOHN WOO** LLEVARÍA A LA GRAN PANTALLA

Sleeping Dogs

Tras una azarosa producción, el que iba a ser *True Crime Hong Kong* ha mutado en *Sleeping Dogs*, un sandbox lleno de posibilidades y elementos muy originales.

Hasta hace relativamente poco, el cine asiático era un desconocido en Occidente, aunque la calidad de sus producciones han logrado que ahora tenga un merecido reconocimiento. Y si el cine oriental da cabida a todo tipo de géneros, han sido las pelis de mafiosos como "Infernal Affairs" ("Infiltrados" en el remake de Martin Scorsese) o "Duelo de Dragones", los que han influido directamente en la ambientación de este *Sleeping Dogs*. Artes marciales, disparos, conducción, libertad de acción y amplias posibilidades en un mundo abierto, son las señas de identidad de un sandbox que tiene, como telón de fondo las Triadas chinas que manejan los bajos fondos de Hong Kong. Un juego que, como la ciudad donde se desarrolla, tiene sus luces y sombras.

Aunque la trama comienza de manera bastante típica (encarnamos a un joven policía infiltrado en un grupo mafioso), poco a poco va cobrando fuerza gracias a los giros argumentales y una ambientación soberbia de marcado tono adulto. Esto supone que durante las misiones las conversaciones no aptas para oídos sensibles conviven con escenas "gore", algo que le sienta perfectamente a un juego como éste, que quiere recrear la dureza del mundo criminal. Para ascender dentro del grupo mafioso podemos recorrer la ciudad Hong-Kong con total libertad en busca de misiones principales, "encarguitos" para lograr más experiencia o participar en

¿POLI O LADRÓN? ¡MEJOR LAS DOS COSAS!



1 **¿QUÉ PASARÁ?** No son pocos los giros argumentales a lo largo de la trama. Diversos vídeos, hechos con el motor del juego, narran la historia.



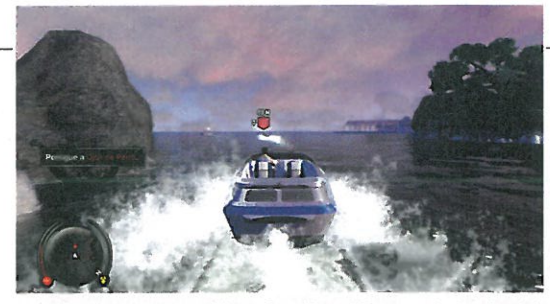
2 **TÚ ERES LA ACCIÓN.** Peleas cuerpo a cuerpo, conducción, tiroteos, minijuegos de habilidad... La acción es tan espectacular como variada.



3 **ELIGE BANDO.** Según la misión ganamos puntos de experiencia como poli o mafioso. Elige bien y manténte equilibrado.



Encarnamos al policía infiltrado Wei Shen, en una historia propia del mejor cine negro asiático.



Podemos movernos con libertad por Hong Kong usando (y robando) una amplia variedad de vehículos: coches, motos, camiones, lanchas...



Como buen "sandbox" la conducción es básica. La principal novedad es un botón para golpear lateralmente a los vehículos.



La ambientación flirtea con todos los tópicos y la espectacularidad del cine de acción oriental. ¡No faltan las explosiones y los momentos a cámara lenta!





» HORA DE EMULAR A BRUCE LEE

Los combates cuerpo a cuerpo son una de las claves de las misiones y ofrecen unas enormes posibilidades...

UNO, DOS... Encadena combos de varios golpes ligeros para luego usar un ataque fuerte que derribe al adversario.



BRUTAL. Agarra al rival y estréllalo contra la pared. También puedes buscar elementos para realizar ataques finales.



OJOS EN LA NUCA. Los contraataques y bloqueos son vitales para salir airoso de los combates contra múltiples enemigos.

Pese a algunos aspectos mejorables, es largo y variado. Y además cuenta con algo fundamental: es muy divertido y jugable.

originales minijuegos. Un amplio abanico de opciones, acompañado por una sorprendente variedad de misiones: persecuciones en moto, eliminación de una banda rival, colocación de micros, fotografiar a sospechosos, saltar de coche en coche hasta nuestro objetivo, huir de la policía... Al igual que ocurre con la trama, el juego tarda un par de horas en coger fuerza, pero a partir de ahí comienza a mostrar momentos espectaculares. Gran parte de "culpa" la tienen los impagables combates cuerpo a cuerpo: podemos realizar diferentes combos de artes marciales y ataques finales, así como aprender nuevos movimientos en el dojo local.

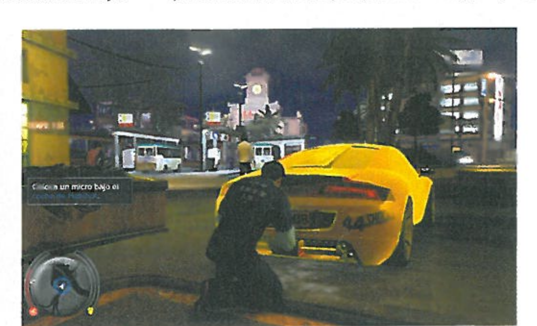
Si ya de por sí este profundo sistema de lucha llama la atención para tratarse de un "sandbox", tenemos el añadido de que las peleas funcionan con un sistema de ataque y contrataque fluido que parece sacado de cualquier película de acción asiática. Tampoco faltan los tiroteos que, aunque menos abundantes, también son sinónimo de vistosidad gracias al sistema de coberturas y a la posibilidad de activar un "tiempo-bala" como el de *Max Payne 3*. Si sumamos los toques roleros que nos permiten mejorar al personaje o infinidad de objetos ocultos que incitan a la exploración, el conjunto se muestra variado y con una profundidad fuera de toda duda. Dicho así, podíamos estar ante un juego que se codeara de tú a tú con *GTA IV* o incluso superarlo en variedad. Por desgracia, algunos aspectos técnicos no se lo permiten.

Y es que encontramos algunos fallos que, si bien no son realmente graves, empañan la jugabilidad. Por ejemplo, la Inteligencia Artificial no está muy pulida, la cámara da ligeros problemas, tiene pequeños "bugs" y »

Como en cualquier sandbox, el mapa de la ciudad es una herramienta imprescindible para orientarse.



En los tiroteos hay varias armas de fuego y podemos cubrirnos, destrozar la cobertura del enemigo o activar un "tiempo-bala".



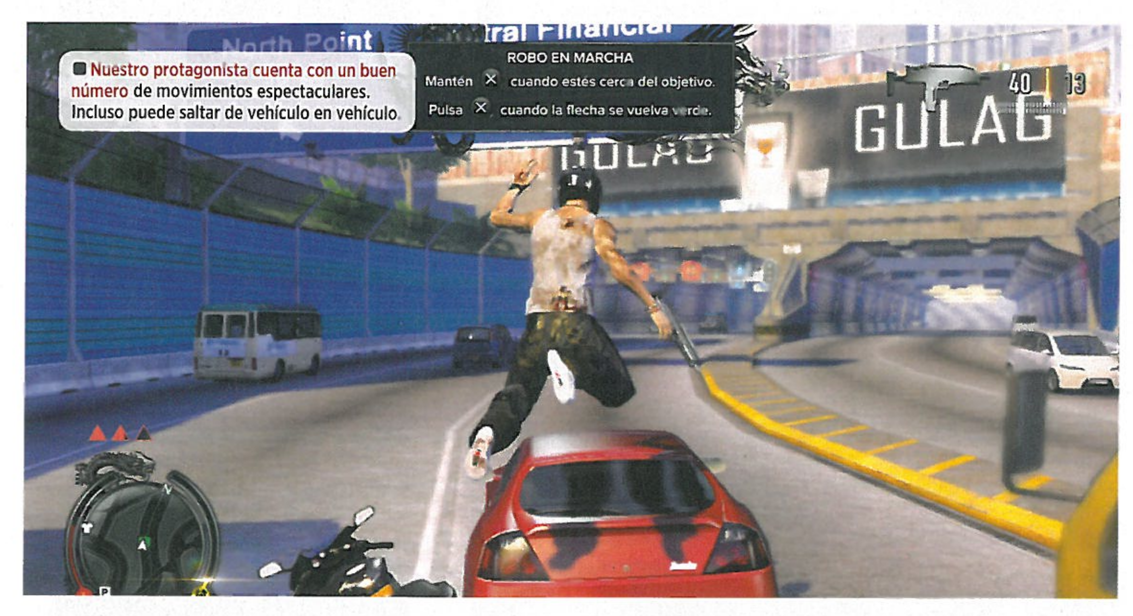
Las misiones presentan una gran variedad de situaciones: persecuciones a pie, infiltración, colocación de micros ocultos...



La policía nos perseguirá en caso de cometer actos vandálicos. Hay cinco niveles de alerta y en el último nos perseguirán fuerzas especiales.



No faltan Time Quick Events. Tanto para realizar algunos ataques, como al saltar obstáculos hay que pulsar los botones adecuados.



Nuestro protagonista cuenta con un buen número de movimientos espectaculares. Incluso puede saltar de vehículo en vehículo.





***SD* es innovador: tanto la variedad de misiones como el sistema de combate son un soplo de aire fresco.**

el control es algo tosco. Como decimos, nada extremadamente importante que no permita disfrutar de una aventura interesante en todos sus aspectos, pero que sí lastran ligeramente la experiencia final de juego.

Esta dicotomía también está presente en un apartado gráfico que presenta elementos muy llamativos por su bella factura y otros que parecen más de la anterior generación. Ello no es óbice para que Hong Kong se haya representado con gran fidelidad (se usaron más de 35.000 fotografías de la ciudad para recrearla) y el apartado sonoro mantenga un gran nivel gracias a una llamativa banda sonora y un doblaje (sólo en inglés, eso sí) que cuenta con las voces de actores de fama mundial como Emma Stone o Lucy Liu. Por todo ello queda claro que *Sleeping Dogs* no es un juego redondo y a menudo se mueve en esa delgada línea divisoria que separa a los juegos "del montón" de los auténticos "bombazos". En todo caso, si perdonas sus defectillos técnicos y gráficos y te centras en todo lo bueno y original que ofrece (que te aseguramos que es mucho), encontrarás un más que interesante y variado "sandbox". Y eso que últimamente no hay tantos...



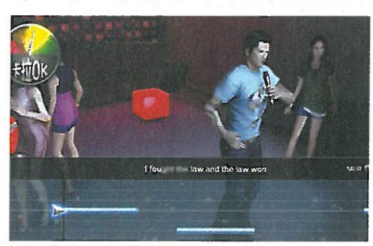
Las misiones nos dan puntos de experiencia que podemos canjear por mejoras para evolucionar al personaje como en un juego de rol.



El tono adulto está muy presente: contiene conversaciones en las que nos faltan palabrotas y escenas con abundante "casquería".

» UNA CIUDAD, MIL POSIBILIDADES

Hong Kong nos ofrece el aliciente de explorar cada rincón en busca de objetos ocultos, minijuegos, trajes, mejoras...



DANDO LA NOTA. Hay minijuegos a la hora de colocar micros o espiar señales de móvil. ¡Podemos cantar en un karaoke!



COMO EL "KIKO". Busca alguno de los abundantes puestos de comida rápida para mejorar un rato tus habilidades.



¿QUE HAY ALLÍ? Explora bien cada rincón de la ciudad en busca de santuarios para aumentar la salud, cajas fuertes...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Los combates cuerpo a cuerpo y los tiroteos son espectaculares. La ambientación.

» LO PEOR

Gráficos y control mejorables, pobre IA, problemas de cámara, etc.

Te gustará + que... YAKUZA 4



Te gustará − que... GTA IV



84	**» GRÁFICOS** Tiene elementos muy trabajados, aunque otros son poco acertados.
86	**» SONIDO** Sonido contundente y gran música. Buen doblaje, en inglés.
89	**» DIVERSIÓN** Tenemos multitud de misiones y los combates funcionan perfectamente.
89	**» DURACIÓN** Con los minijuegos, misiones y tareas extra, hay juego para rato.
NOTA 87	Un sandbox divertido, variado y con muchas posibilidades que resulta divertido pese a algunos fallos técnicos globales.



16

Género: **ROL/ACCIÓN**
Desarrollador: **PIRANHA**
Editor: **DEEP SILVER**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **56,95 €**
Precio Ed. Coleccionista: **76,95 €**



JUGADORES 1 · ON LINE NO



TEXTOS CASTELLANO · VOCES INGLÉS



INSTALACIÓN NO · RESOLUCIÓN 720P

www.risen2.com/


Risen 2 es un juego de rol con combates en tiempo en tiempo real que nos invita a convertirnos en capitanes de un barco pirata.

JACK SPARROW NO ES EL ÚNICO PIRATA DEL CARIBE

Risen 2: Dark Waters

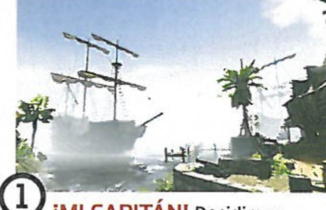
Si pensabas que el rol sólo podía ambientarse en mundos fantásticos, espaciales o postapocalípticos, aquí va una de piratas que demuestra lo contrario.

El gran acierto de *Risen 2* es abandonar la trillada ambientación fantástico medieval para sumergirnos de lleno en el mundo de los piratas, rebosante de sorpresas. En nuestro papel de capitán de un barco pirata, nuestro objetivo es acabar con la diosa Mara y su temible Kraken. Lo malo es que, pese a este atractivo planteamiento, el desarrollo es muy pausado, la historia no termina de arrancar hasta más allá de las 10 horas de juego y la progresión del personaje es lenta.

Recibimos a experiencia al completar misiones, derrotar a enemigos, robar... Con los puntos obtenidos aumentamos nuestros 5 atributos: armas de filo, armas de fuego, resistencia, vudú y astucia, lo que nos da acceso a nuevas habilidades, que además tenemos que pagar. Y el oro no abunda precisamente... Explorar los escenarios buscando tesoros para venderlos es básico, pero aún así el ritmo de progresión es lento y aunque pica lo suyo, también hay que reconocer que cuando llevas 20 horas jugadas y ves que te faltan muchas habilidades puede frustrar.
También son flojetes los combates, en tiempo real. Podemos usar armas blancas, de fuego y vudú, aunque lo normal es que el vudú se quede para situaciones muy concretas, como poseer a un personaje. La realidad es que los enfrentamientos son bastante irregulares y terminaremos aprovechando la mediocre IA de los enemigos


Somos un capitán pirata y podemos reclutar miembros para nuestra tripulación.

ASÍ ES LA DURA VIDA DE UN CURTIDO PIRATA


1 **¡MI CAPITÁN!** Decidimos dónde queremos viajar con nuestro barco, pero el trayecto entre islas es mediante una escena de vídeo.


2 **¡AL ATAQUE!** Lucharemos contra animales, criaturas fantásticas, humanos... Usando armas blancas y de fuego y magia. La IA es flojita.


3 **EXPLORANDO.** Lo más divertido es recorrer cada rincón de las islas buscando tesoros, objetos legendarios, plantas, minerales...


La exploración es fundamental y una de las partes más divertidas, ya que objetos, como libros, nos darán pistas que hay que interpretar.


El vudú es importante y podremos crear muñecos con los que controlar a otros personajes o enfrentar entre sí a dos enemigos.


los combates no son espectaculares, las animaciones son robóticas y la IA de los enemigos falla con frecuencia.





Sorprende por su ambientación y las muchas tareas que nos invita a completar, pero falla técnicamente.

para tomar ventaja (dejar que nuestros colegas controlados por la CPU mueran y alejarnos del rival para que resuciten). La cosa mejora cuando hemos aprendido algunas habilidades, aunque casi siempre que acabemos muertos será por la mala IA.

El elemento más satisfactorio es la exploración. Al principio no podemos elegir destino, pero pronto podremos optar entre distintas islas en las que nos dedicaremos a buscar recursos: desde pieles de animales a minerales o tesoros ocultos (previa obtención del mapa), hasta objetos legendarios, que son una de la búsquedas más divertidas y aumentan nuestros atributos. También es divertido crear nuestra propia tripulación, buscando a los 10 personajes que podemos reclutar. Y conste que tras jugar 30 horas sólo hemos encontrado 5... Además, las decisiones que tomemos, como apoyar a los nativos de las islas o a la Inquisición, afectarán a la trama, a las misiones y a los personajes que podremos reclutar.

Lo peor del juego son sus fallos técnicos. En ocasiones no se escucha el sonido ambiente o los golpes de nuestras espadas, las texturas son simples, hay popping, ralentizaciones y unos modelos y animaciones bastante anticuados... Pese a esto y a su lento desarrollo, la ambientación, la historia y la exploración nos incitan a jugar sin casi darnos cuenta. Los que puedan obviar sus deslices técnicos disfrutarán de un juego de rol completo y divertido.


Para conseguir recursos debemos emplear distintas herramientas: la pala para coger mineral, cuchillo para despedazar presas...

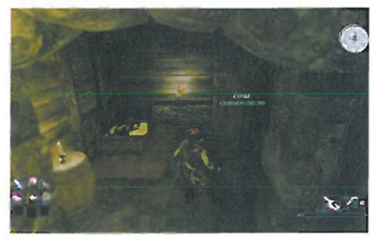

Buscar los 21 objetos legendarios es muy divertido: en los escenarios encontraremos libros que nos darán pistas sobre donde podrían estar.

A LA CAZA DEL TESORO... Y EL RON

En *Risen 2* tenemos muchas cosas que hacer, siempre respetando la ambientación. Se recupera vida bebiendo ron...


CAZADOR. Las pieles, garras y dientes de animales pueden venderse en las tiendas para ganar más oro.


RON, RON, RON. También hay minijuegos, como este de emborracharse. Muy simple, pero con mucho humor.


PIRATEO. Podemos entrar en las casas de la gente y saquear sus posesiones. Las cerraduras se abren con un minijuego.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La ambientación pirata, llena de humor y la exploración de las islas: adictiva.

» LO PEOR
El apartado técnico tiene fallos como "popping", texturas cutres, IA simplona.

Te gustará + que... SACRED 2


Te gustará − que... DRAGON'S DOGMA


70	**» GRÁFICOS** Texturas simples, ralentizaciones, animaciones robóticas... Lo peor.
72	**» SONIDO** Correctas voces, en inglés, BSO. No tanto el sonido ambiente.
86	**» DIVERSIÓN** La ambientación, el vudú y la exploración nos empujan a jugar.
88	**» DURACIÓN** Puede llevar 100 horas, según lo coleccionistas que seamos.
NOTA 82	Un juego de rol diferente, con una ambientación pirata que engancha. Si se hubieran pulido detalles técnicos sería genial.

JUEGO Play RECOMENDADO

Género: **PUZZLE**

Desarrollador: **ARTIGHT STUDIOS**

Editor: **SQUARE-ENIX**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **14,95 €**

JUGADORES **1** | J.C. ONLINE **RÁNKING**

TEXTOS **CASTELLANO** | VOCES **INGLÉS**

INSTALACIÓN **1651 MB** | RESOLUCIÓN **720P**

www.quantumconundrum.com/

■ Se trata de un original juego de puzzles en primera persona en el que debemos manipular diferentes "dimensiones" para resolver los rompecabezas.

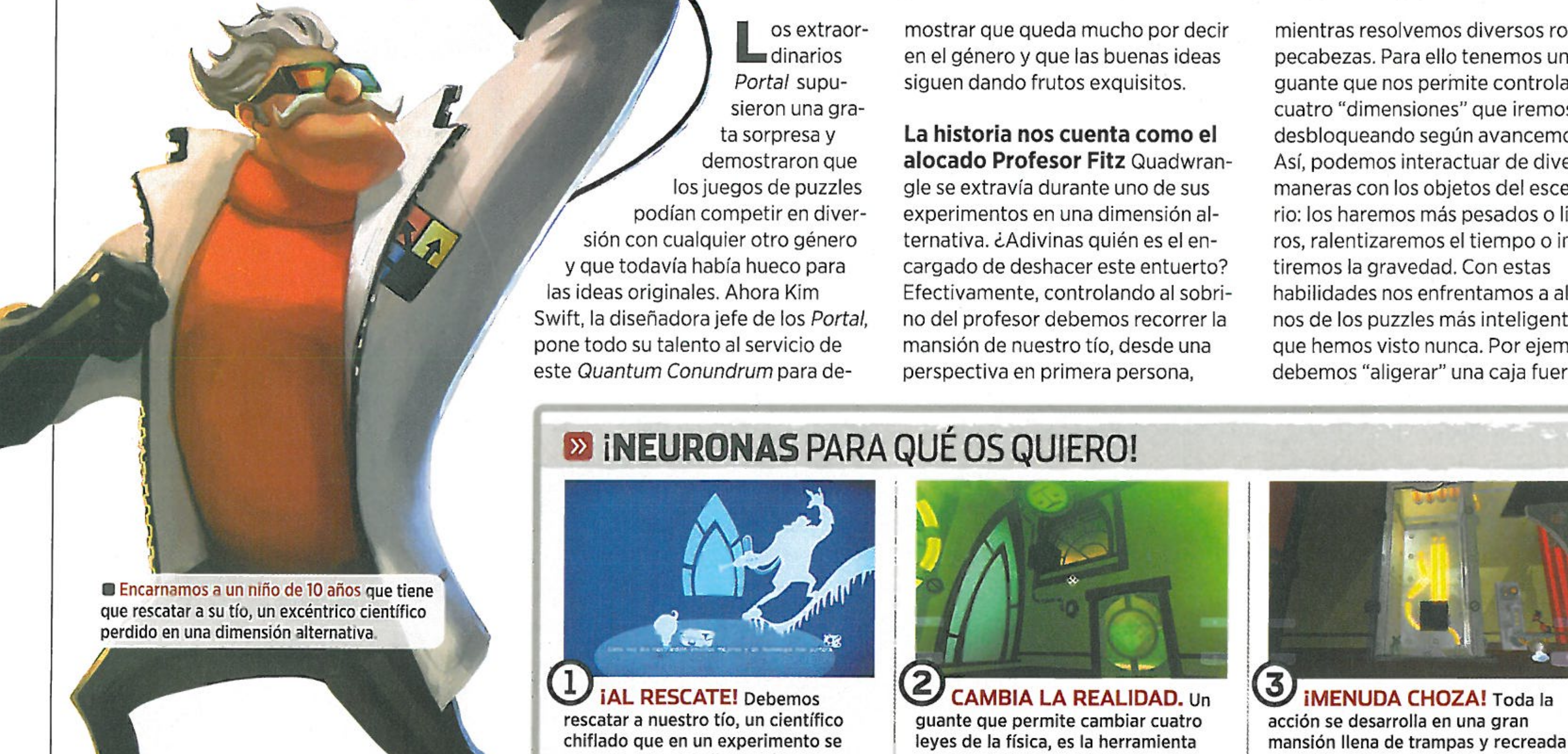
¿QUIÉN DIJO QUE LOS **PUZZLES** ERAN ABURRIDOS?

Quantum Conundrum

Gracias a la proliferación de compañías independientes y a PS Store los puzzles están viviendo una segunda juventud.

Los extraordinarios *Portal* supusieron una grata sorpresa y demostraron que los juegos de puzzles podían competir en diversión con cualquier otro género y que todavía había hueco para las ideas originales. Ahora Kim Swift, la diseñadora jefe de los *Portal*, pone todo su talento al servicio de este *Quantum Conundrum* para demostrar que queda mucho por decir en el género y que las buenas ideas siguen dando frutos exquisitos.

La historia nos cuenta como el alocado Profesor Fitz Quadwrangle se extravía durante uno de sus experimentos en una dimensión alternativa. ¿Adivinas quién es el encargado de deshacer este entuerto? Efectivamente, controlando al sobrino del profesor debemos recorrer la mansión de nuestro tío, desde una perspectiva en primera persona, mientras resolvemos diversos rompecabezas. Para ello tenemos un guante que nos permite controlar cuatro "dimensiones" que iremos desbloqueando según avancemos. Así, podemos interactuar de diversas maneras con los objetos del escenario: los haremos más pesados o ligeros, ralentizaremos el tiempo o invertiremos la gravedad. Con estas habilidades nos enfrentamos a algunos de los puzzles más inteligentes que hemos visto nunca. Por ejemplo, debemos "aligerar" una caja fuerte



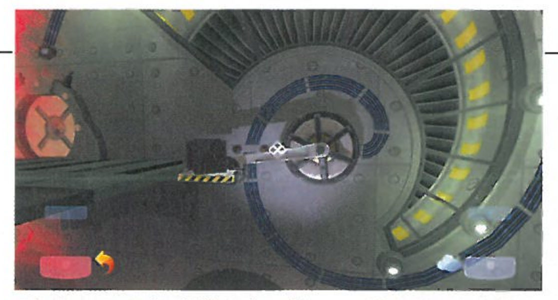
■ Encarnamos a un niño de 10 años que tiene que rescatar a su tío, un excéntrico científico perdido en una dimensión alternativa.

» ¡NEURONAS PARA QUÉ OS QUIERO!

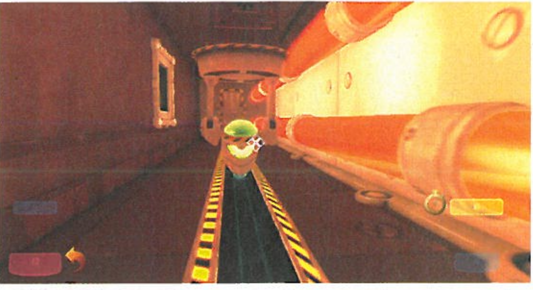
① **¡AL RESCATE!** Debemos rescatar a nuestro tío, un científico chiflado que en un experimento se transporta a otra dimensión.

② **CAMBIA LA REALIDAD.** Un guante que permite cambiar cuatro leyes de la física, es la herramienta para resolver los puzzles propuestos.

③ **¡MENUDA CHOZA!** Toda la acción se desarrolla en una gran mansión llena de trampas y recreada con una acertada estética "cartoon".



■ **Podemos controlar 4 "dimensiones"** (que se diferencian por colores) para aligerar los objetos, ralentizar el tiempo, invertir la gravedad...

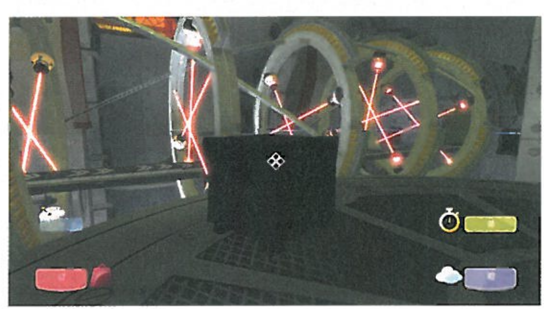


■ **El desarrollo es en primera persona.** Aunque pueda parecer extraño para un puzzle, el magnífico control logra una gran inmersión.



■ **Los momentos de "plataformeo"** son una constante. ¡Además resultan muy emocionantes y divertidos!





Puzzles impecables, original, gran precio... Tiene alicientes de sobra a poco que te atraiga el género.

para lanzarla sobre un abismo, devolverla a su estado original rápidamente, para ralentizar el tiempo y saltar sobre ella usándola como plataforma provisional. Y aunque al principio estos puzzles resultan más o menos fáciles, a medida que vamos consiguiendo más poderes "dimensionales", la cosa se complica y tendremos que "darle al coco" a base de bien. Pese a todo, el diseño de cada escenario está tan bien pensado y la curva de aprendizaje tan bien calculada que toda la acción fluye de manera extraordinaria y consigue picarnos hasta encontrar una solución. Si a lo inteligente de cada puzzle añadimos constantes elementos plataformeros, el conjunto se muestra realmente divertido, jugable y original.

Es cierto que visualmente no es deslumbrante y que los escenarios de la mansión son repetitivos, pero los gráficos son correctos y más que suficientes para un juego de este tipo. Además, aquí lo que importa es el diseño de los puzzles y el humor que destila, con bromas constantes (eso sí, el doblaje está en inglés) y de eso va sobrado. Si añadimos un precio realmente atractivo (15€) en relación con las 7-8 horas que nos mantendrá pegados al televisor, el dictamen está claro: un juego original y con un diseño de rompecabezas genial que deberías probar a poco que te guste pensar o quieras experimentar algo diferente entre tanto tiro. Un digno competidor de *Portal 2*. ■



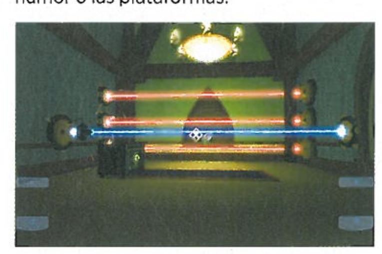
■ **Aunque algunos puzzles son complicadillos,** todos siguen una lógica aplastante y tras unos cuantos intentos se te encenderá la "bombilla".



■ **Las físicas de los objetos están muy bien recreadas** y son el elemento fundamental con el que jugaremos en prácticamente todos los puzzles.

» MUCHO MÁS QUE SÓLO PENSAR

No todo es estrujarnos el cerebro. También hay hueco para la exploración, el humor o las plataformas.



CON CAUTELA. Algunas salas tienen todo tipo de trampas y peligros. Ojo, un láser o una caída pueden acabar contigo.



¡SONRÍE! Destila gran sentido del humor y las bromas están a la orden del día. Hasta la mascota Ike nos arrancará alguna sonrisa.



¿SOY EL MEJOR?. Hay un ránking online para comparar nuestros tiempos, logros y puntuaciones con otros jugadores.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

El diseño de los puzzles es soberbio y original. Su relación calidad/duración/precio.

» LO PEOR

Gráficamente es discreto y las salas que recorremos tienen una estética repetitiva.

Te gustará + que... **ECHOCHROME II**

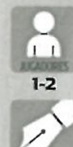
Te gustará − que... **PORTAL 2**



84	**» GRÁFICOS** Pese a su discreción, son todo lo que el juego necesita. Correctos.
82	**» SONIDO** Pasa de puntillas: efectos sonoros normalitos y doblaje en inglés.
91	**» DIVERSIÓN** Genial curva de aprendizaje y superar sus puzzles es un "pique".
88	**» DURACIÓN** Nos puede durar unas 7-8 horas, que en relación al precio...
NOTA 89	Bajo un más que atractivo precio se esconde un juego de puzzles original, ingenioso y con un diseño realmente extraordinario.



Género: DEPORTIVO
Desarrollador: CYANIDE
Editor: BADLAND GAMES
Lanzamiento: Y DISPONIBLE
Precio: 49,95 €





Jugadores: 1-2 · Jug. online: RÁNKING · Textos: CASTELLANO · Voces: CASTELLANO · Instalación: NO · Resolución: 720P

www.tourdefrance-thegame.com

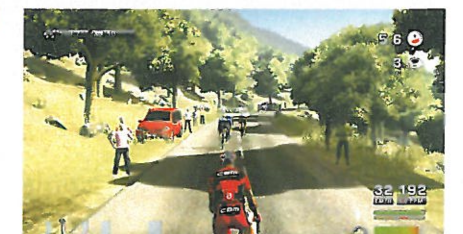


Es el juego oficial y ofrece las 21 etapas y los 22 equipos participantes. Además nos permite manejar a los ciclistas y no sólo dar órdenes.

Podemos elegir a cualquier corredor de nuestro equipo para disputar la carrera y dar órdenes al resto.

PEDALEANDO CON LA FUERZA DE TUS DEDOS

Le Tour de France 2012



Movemos al ciclista y pedaleamos, pero la clave está en dosificar los esfuerzos fijándonos en los indicadores.

ASÍ SE GANA EL MAILLOT AMARILLO

El juego oficial de la ronda gala nos ofrece las 21 etapas de la edición 2012, los 22 equipos participantes y todos sus corredores, aunque algunos no tienen nombres reales por problemas de derechos (hay un editor).



1 **21 ETAPAS.** Se dividen en llanas, de montaña y contrarreloj. No las corremos, sólo los puntos clave: llegada, sprints, puertos...



2 **CONTROL.** En ediciones anteriores sólo dábamos órdenes ahora podemos controlar al ciclista y regular su esfuerzo.

Si te gusta el ciclismo, este es tu juego. Una mezcla de simulación y estrategia con las 21 etapas del Tour.

Al atractivo de la licencia de la vuelta gala se suma un extra más: controlar a los ciclistas y no sólo darles órdenes como en otros *Tours*. Así, durante la etapa podemos manejar a varios miembros de nuestro equipo, mover el manillar para tomar las curvas y dosificar los esfuerzos vigilando los indicadores. Hay un botón para acelerar, otro para frenar, uno para cambiar de plato...

Para mantenernos en el pelotón, basta con pulsar pausadamente X, pero a la hora de escapar o esprintar hay que estar atento: avituallarse para combatir el desgaste o pedir a los gregarios que nos cubran del viento (podemos dar órdenes a los compañeros o crear alianzas con otros equipos).

Las etapas no se corren enteras, sólo jugamos las zonas importantes: la meta, los sprints, los puertos... Aún así, la media hora que dura cada etapa puede resultar tediosa para los menos apasionados al ciclismo. Y echamos en falta más modos de juego. Podemos correr etapas sueltas o el Tour completo, disputando todas las clasificaciones, pero no le vendrían mal desafíos, o la inclusión de otras pruebas. El apartado gráfico es uno de sus puntos flacos, con un popping exagerado, numerosos tirones y un público plano. A pesar de todo, agradará a los seguidores de este duro deporte.



VALORACIÓN

» LO MEJOR
Apuesta más por el control libre que por la estrategia y los movimientos automáticos.

» LO PEOR
El "popping", los pequeños fallos de la licencia y que no haya más carreras.

65	**» GRÁFICOS** Ciclistas rígidos, pero que lucen bien. El popping es salvaje.
68	**» SONIDO** No pasa de correcto, en la línea de todo el apartado técnico.
75	**» DIVERSIÓN** Si te gusta el ciclismo lo disfrutarás gracias a sus nuevas opciones.
78	**» DURACIÓN** Bastante duradero, pero mejoraría si se incluyeran más pruebas.
NOTA 74	Una buena adaptación del Tour de Francia, pero lastrada por un control algo ortopédico y un desarrollo lento.



Género:
ROL
Desarrollador:
GUST CO
Editor:
NAMCO BANDAI
Lanzamiento:
YA DISPONIBLE
Precio:
49,95 €



www.es.namcobandaigames.eu/



La protagonista, Meruru, es una princesa que vivirá una larga aventura para convertirse en alquimista y aumentar la población de su reino construyendo, por ejemplo, nuevos edificios...

MAGIA Y **FANTASÍA** EN EL MODESTO REINO DE ARLS

Atelier Meruru The Apprentice of Arland

El rol japonés está de moda y *Atelier Meruru*, con su estética manga, sus entrañables personajes y su magia, es otra prueba.

La última entrega de la saga de Arland, nos propone como protagonista a Meruru, la princesa del humilde reino de Arls que tiene 3 años para convertirse en alquimista y aumentar la población y la popularidad del reino cumpliendo todo tipo de misiones.

El desarrollo está marcado por la exploración y la recolección de materiales para fusionarlos con la alquimia y crear desde armas a pociones. Por supuesto, también hay enemigos a los que nos enfrentaremos en combates por turnos en los que habrá que estar muy pendientes de las habilidades de nuestros tres personajes. Con las recompensas ganadas crearemos edificios para ampliar el número de habitantes y tenerles contentos. Y ojo, que hay una dificultad extra: el tiempo. Y es que tenemos 3 años y al viajar o usar alquimia "gastamos" días. Por ello, deberemos elegir bien las misiones, de las que además dependerá el final de la historia. Y todo con una estética manganime que le da un toque mágico y divertido a un juego que atrapará a los fans del rol... que entiendan el inglés.

Los combates son por turnos y podemos realizar estrategias antes de cada ataque. Son algo limitadillos...

El sentido del humor es clave en la aventura y suele ser Meruru quien consigue sacarnos más de una sonrisa.

La princesa Meruru es la protagonista, pero tendrá dos compañeros con distintas habilidades.

» EN DÍA A DÍA EN UN **MÁGICO** REINO

Una de las características principales es la opción de poder crear múltiples objetos gracias a la alquimia que iremos aprendiendo con la maestra Totori. Y la alquimia será básica para ayudarnos a cumplir las misiones y derrotar a los enemigos...



① **MISIONES.** Para avanzar, Meruru tendrá que realizar las misiones que le encarguen los habitantes y el mismísimo rey.



② **VIAJES.** Decidiremos nuestro destino en un gracioso mapa en el que se ve cada zona del reino. Al viajar perdemos días.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los estratégicos combates por turnos, la exploración y el sentido de humor.

» LO PEOR
La ausencia de un modo multijugador y que no esté traducido al castellano.

76	**» GRÁFICOS** Gráficos cel shading mezclados con secuencias de anime.
79	**» SONIDO** Melodías adecuadas, aunque repetitivas. Y voces en inglés.
77	**» DIVERSIÓN** Explora, recolecta items, combate por turnos, un peculiar humor...
88	**» DURACIÓN** Misiones, alquimia, diferentes finales... Muchas horas de juego.
NOTA 78	Divertido y extenso título que sin duda contentará a los aficionados al rol japonés. Un pena que no haya llegado en castellano.

EDICIONES GOTY

GAME OF THE YEAR

CÓMO JUGAR MÁS POR MENOS

JUEGO DEL AÑO: MÁS **CONTENIDOS** Y MENOS PRECIO

Si te quedaste sin disfrutar alguno de los grandes juegos de PS3, tienes que estar atento a la ediciones GOTY: tendrás más juego por menos precio.

Últimamente es frecuente que los mejores juegos del catálogo de PS3 se relancen como GOTY, que viene a ser algo así como Juego del Año. No, no es ningún premio, simplemente se trata de una edición en la que se incluye el juego y todo el DLC que haya ido apareciendo en PS Store y normalmente a un precio inferior al del juego original. Y si el juego realmente es bueno y acumula la ventas necesarias, incluso podemos encontrar ediciones GOTY en Platinum, aunque para esto haya que esperar un poco más de tiempo. Las ediciones GOTY aparecen cuando la compañía ya no va a lanzar más DLC, por lo que el tiempo de espera suele ser de entre 9 y 12 meses. Para que un GOTY salga en Platinum suele pasar de año y medio a 2 años desde el lanzamiento del juego original... Es conveniente recordar que no siempre encontrarás este tipo de lanzamientos bajo el subtítulo de GOTY o Game of The Year. Cuando leas en la carátula "Edición Completa" debes saber que es exactamente lo mismo: el juego original más todo su contenido descargable.

Sobre el tema del DLC, también hay variaciones. Lo normal es que en el Blu-ray vaya incluido el juego y todo el DLC; pero otras veces lo que incluirá la caja es el disco original y un cupón para descargarte del Store ese contenido extra. Algo que debes tener muy en cuenta tanto si vas a comprar el juego de segunda mano, como si tienes problemas con tu conexión a internet.
Lo mismo se puede aplicar a las actualizaciones o "parches", que en su momento arreglaban errores puntuales de los juegos: no siempre van incluidos en el disco y habrá veces que te tocará actualizar la primera vez que introduzcas el disco en la consola. Por lo demás, está claro que comprar una edición GOTY es la opción más recomendable: tienes más contenido por menos dinero. Eso sí, ojito con la espera. Si un juego te gusta mucho, mucho, te recomendamos que lo compres en el lanzamiento, ya que cuando el juego no ha vendido demasiado bien en su estreno, es fácil que la editora en nuestro país no saque a la venta la edición GOTY, aunque sí esté disponible en el resto de Europa. O que la lance, pero varios meses después y con muy pocas unidades, por lo que te puedes quedar sin el juego a poco que te despistes.
Eso sí, si te gusta completar tu colección y fardar de tener lo mejor de lo mejor, no dejes escapar estas ediciones. Ahora te enseñamos todas las que hay disponibles para PS3. Y si hay alguna que te atrae mucho, no lo dudes y corre a por ella. Puede que haya muy poquitas unidades...

» Dead Island

PS3 | **DEEP SILVER** | **SHOOTER** | **29,95€ / ED. TWIN PACK 39,95€**

Pese a sus fallos técnicos, *Dead Island* es una divertida aventura en primera persona con un original planteamiento: un brote zombi en una paradisíaca isla de vacaciones. El objetivo, claro, es sobrevivir en el pellejo de uno de los 4 personajes disponibles, que en esta edición GOTY pasan a ser 5 con la inclusión de Ryder, el malo malísimo. Aunque usaremos armas de fuego, la mayoría de los combates serán cuerpo a cuerpo, con la ayuda de las armas que encontremos por ahí o que creemos combinando objetos. Además, la edición GOTY incluye 2 armas nuevas, realmente explosivas. Pilotaremos vehículos, recorreremos la isla con bastante libertad y, lo que es mejor, podemos jugar cooperativamente, que es cuando el juego se hace realmente divertido. De ahí que la edición Twin Pack incluya un sangriento Headset...



■ La edición Twin Pack incluye un headset para disfrutar más en compañía.

Contenido GOTY

- **Modo Bloodbath Arena:** 4 arenas para un modo horda, para 1 jugador o multijugador cooperativo. La Experiencia y objetos obtenidos pueden usarse en la campaña e incluye el arma Bomba Cerebral.
- **La misión de Ryder White:** permite jugar con el "malo" del juego original, descubriendo nuevas facetas de la trama principal.
- **Arma Destripador:** combinación de bate de béisbol y motosierra.
- **Headset Bluetooth** decorado con imágenes del juego.



■ El modo Bloodbath Arena, es un modo horda para hasta 4 jugadores y con 4 arenas.



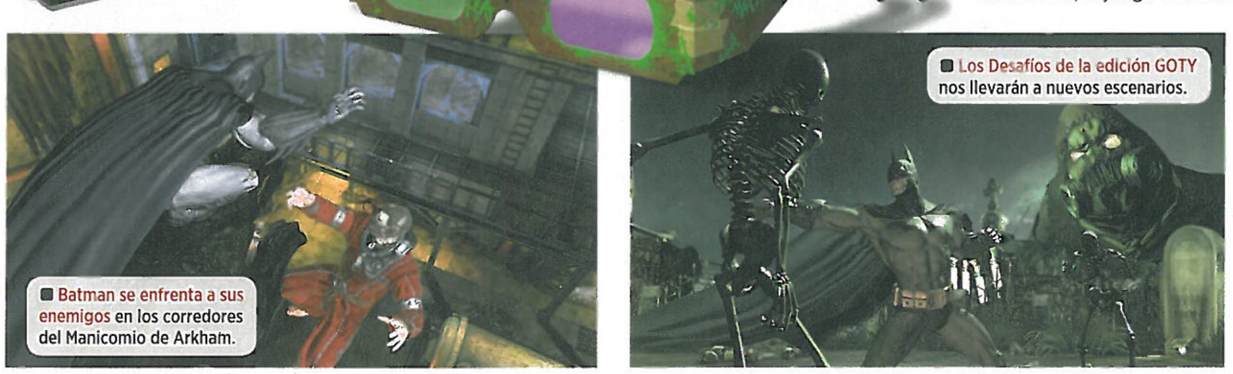
■ Ryder White era el "malo" y al jugar con él descubriremos nuevos misterios en la isla.



» Batman Arkham Asylum

PS3 | **WARNER** | **AVENTURA DE ACCIÓN** | **31 EUROS**

La primera aventura basada en Batman que realmente estaba a la altura de su protagonista. Tan buena que pese a haber pasado tres años desde su lanzamiento, sigue siendo tan divertida y jugable como entonces, aunque su continuación, *Arkham Asylum*, la supera en todo. En cualquier caso, es una aventura que merece la pena disfrutar, tanto por su desarrollo, mezcla de acción y sigilo, como lo bien planteados que están los retos, la genial recreación del manicomio de Arkham y el carisma de todos los personajes, tanto héroes como villanos. Por supuesto, contaremos con todo tipo de artilugios, desde el Batarang al lanza cabos, con los que superaremos los obstáculos que nos aguardan, además de usar el sigilo para esquivar a los grupos numerosos de enemigos o las espectaculares habilidades para la lucha del Hombre Murciélago. Una aventura larga y completa que en esta Edición GOTY se "estira" aún más gracias a la inclusión de nuevos mapas de Desafío, un modo de juego que nos invita a avanzar superando todo tipo de puzzles, desiguales combates y obstáculos. El invento de las gafas 3-D que vienen incluidas en la caja tiene su gracia, pero tampoco esperéis maravillas. No deja de ser una curiosidad. Eso sí, el juego merece la pena.



■ Batman se enfrenta a sus enemigos en los corredores del Manicomio de Arkham.

■ Los Desafíos de la edición GOTY nos llevarán a nuevos escenarios.

Contenido GOTY

- **5 Mapas de Desafío:** Espantapájaros, Callejón del Crimen, Totalmente Loco y Cazador Nocturno.
- **Sistema 3D de Trioviz:** un nuevo y exclusivo sistema 3-D con 2 pares de gafas 3-D incluidas en la caja y válido para todo tipo de TV.

Red Dead Redemption



PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN | 40,50 €

Red Dead Redemption es uno de los mejores juegos del catálogo de PS3. Una original aventura ambientada en el declive del salvaje Oeste donde no falta ninguno de los tópicos del western, desde el Saloon con sus partidas de póker, a los cuatreros. A lo largo de la aventura guiaremos ganado, domaremos caballos salvajes, cazaremos osos, capturaremos bandidos... Un impresionante sandbox con un enorme mapeado que recorreremos con libertad y que está plagado de tareas secundarias. Y con un online muy original. Además, Rockstar se sacó de la manga una aventura extra que se desarrolla en el mismo escenario, pero infestado de zombis (tendremos que eliminarlos para asegurar ranchos y ciudades). Pues bien, esta aventura, *Undead Nightmare*, es uno de los extras de edición GOTY.

Contenido GOTY

- **Undead Nightmare:** una aventura paralela (con zombis) y modos para 1 jugador y multijugador;
- **Pack Leyendas y Asesinos:** incluyendo localizaciones de mapa multijugador adicionales, personajes multijugador, y el arma arrojadiza Tomahawk.
- **Pack Mentirosos y Tramposos:** que incluye el modo multijugador competitivo Fortaleza, juegos de apuesta en el Modo Libre, carreras de caballos multijugador con combate y el Rifle Explosivo.
- **Pack de Trajes de Caza y Comercio:** incluyendo dos trajes con sus correspondientes desafíos jugables para John Marston.
- **Pack Misión Cooperativa Forajidos hasta el Final:** que incluye seis misiones cooperativas para hasta cuatro jugadores.
- **Pack inicial:** Traje Deadly Assassin, el Caballo de Guerra, y el Pack de Armas Pistolas de Oro;
- **La guarida de banda Solomon's Folly.**
- **Bonus Pack Mitos y Renegados.**

En *Undead Nightmare* nos enfrentamos a zombis. Hasta los caballos pueden estar muertos.



Las opciones multijugador se amplían: partidas de póker, cooperativo para 4...

The Elder Scrolls IV: Oblivion

Contenido GOTY

- **Shivering Isles:** añade más de 30 horas de juego extra.

PS3 | BETHESDA | ROL | 29,95€

Los años no pasan en balde y a *Oblivion* se le notan, sobre todo en su apartado gráfico. Si *Skyrim* tiene sus cosas, pues imaginaos el mismo planteamiento y con la misma y casi infinita libertad, pero con tecnología de hace 6 años... Eso sí, si sois fans de la saga y de los juegos de rol (aunque en perspectiva subjetiva), *Oblivion* os dará mucho juego. Concretamente, más de 100 horas... Esta edición GOTY es muy recomendable para todos los que quieran tener en su colección juegos muy especiales.



La expansión Shivering Isles añade 30 horas de juego.



The Lost and Damned es una aventura ambientada en las bandas de moteros.

GTA IV: La edición completa

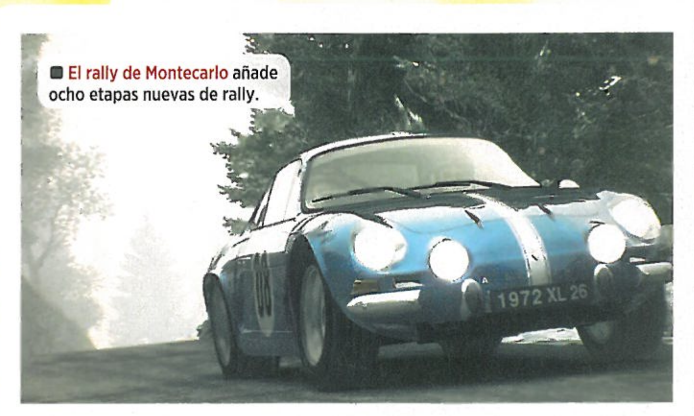


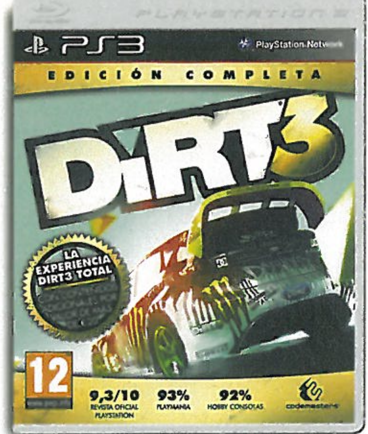
PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA | 29,95 €

La saga *GTA* no necesita presentación. Es el máximo exponente de los sandbox y lo tiene todo para convencer a cualquier jugador: una enorme recreación de Nueva York para recorrer sin limitaciones, armamento de todo tipo, elección de misiones, vehículos, extras, desafíos, misiones secundarias... Esta edición incluye además, dos aventuras extra con ambientaciones muy distitnas: el mundo de las bandas de moteros y el de los locales nocturnos. Un imprescindible de PS3.

Contenido GOTY

- **Episodes from Liberty City,** que son dos juegos completos: *The Ballad of Gay Tony* y *The Lost and Damned.*


El rally de Montecarlo añade ocho etapas nuevas de rally.



Contenido GOTY

- **Pack del Rally de Montecarlo:** 8 nuevas etapas de rally.
- **Pack de Escenarios de X Games Asia:** 4 nuevas rutas para 2 nuevos circuitos de Rallycross en Tokio.
- **Pack de Coches** "The Power and Glory". BMW M3 Rally, el Lancia Delta S4, el Ford Focus ST Rallycross, el Scion tC y el Chevrolet Camaro SSX Concept, los cinco en varios colores distintivos.
- **Pack de Coches:** "The Mud and Guts" Lancia Stratos, el Peugeot 205 T16 Evo 2, el Citroën C4 Rallycross, el Saturn Sky o el Ford Mustang GT, todos en varios colores.
- **Pack Benéfico:** "Colin McRae Vision". Ford Escort Mk II.
- **Pack Especial** "Ken Block". Ford Escort Mk II, personalizado y actualizado.
- **Pack Especial** "Mini Gymkhana". Mini Cooper S Gymkhana de motor central, personalizado y tuneado.

DIRT 3 Edición Completa

PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD | 40,95 €

Uno de los mejores simuladores de velocidad de PS3, gracias a su realista y divertida conducción y su variedad de pruebas y vehículos. Además de los típicos tramos de rally, incluye diferentes pruebas Offroad, eventos de habilidad (derrapes, competiciones uno contra uno....) y Gymkhanas (pruebas en circuitos cerrados donde tenemos que encadenar una serie de acrobacias para lograr la mayor puntuación). Y todo con una exquisita jugabilidad, un más que sólido apartado gráfico, diferentes tipos de vehículos (coches de rally, buggies, camiones...) y una gran cantidad de modelos (desde coches de los años 50 hasta nuestros días). Y no nos olvidamos de multijugador, con modos muy originales y con opción de jugarse a pantalla partida. En fin, el rival más sólido para *Gran Turismo 5*, que además en esta edición se beneficia de todos los DLC que aparecieron en PS Store y que aportan desde nuevos vehículos, a más circuitos y pruebas. Una excelente opción para los aficionado a la velocidad off-road.


Coches y nuevos retos nos esperan en esta versión completa de *DiRT 3*.



Claptrap's New Robot Revolution es una de las expansiones incluidas.



Las expansiones añaden nuevas historias, escenarios, enemigos, armas...

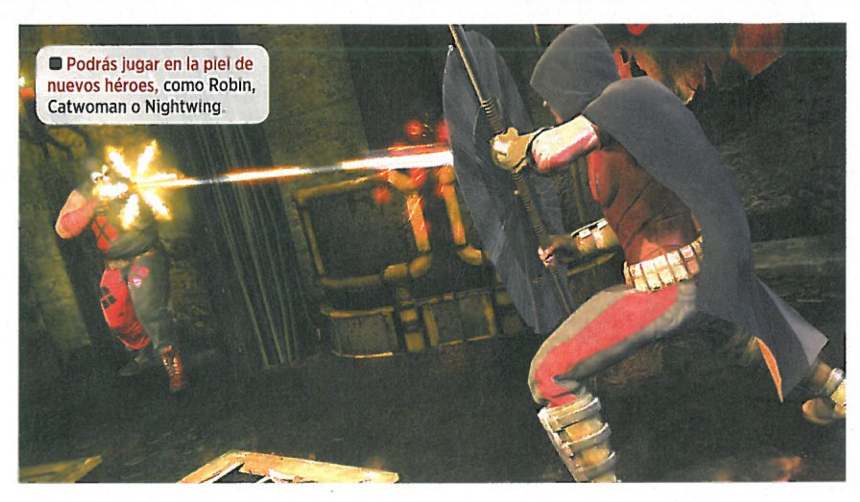
Borderlands

PS3 | 2K GAMES | SHOOTER/AVENTURA | 44,95€

Fue una de las sorpresas del otoño de 2009. Un original shooter subjetivo con 4 personajes con muy diferentes habilidades con los que debíamos recorrer, con no poca libertad, los desérticos parajes de planeta Pandora haciendo frente a numerosas amenazas. Su estética en plan "cartoon" y sus toques de RPG para evolucionar a los personajes y sus habilidades le ayudaron a desmarcarse de los shooters más típicos, pero su gran baza fue ofrecer toda la campaña en cooperativo (para 2 jugadores a pantalla partida y hasta 4 online), lo que hacía que su desarrollo fuera mucho más divertido. Y además, junto a las misiones principales ofrece docenas de misiones secundarias que alargan su vida notablemente, convirtiéndose en el shooter más largo de PS3. Y que no se nos olvide mencionar que cuenta con más de 500.000 armas, cada una con piezas y efectos que las hacen especiales... Esta edición aporta además las 4 expansiones que se vendieron en PS Store, aunque no van incluidas en el disco y hay que descargarlas aparte. Una buena opción antes de la salida de *Borderlands 2*...

Contenido GOTY

- **Códigos para desbloquear las 4 expansiones:**
  - The Zombie Island of Doctor Ned
  - Mad Moxxi's Underdome Riot
  - The Secret Armory of General Knoxx
  - Claptrap's New Robot Revolution
- **Mapa Desplegable de Pandora**


Podrás jugar en la piel de nuevos héroes, como Robin, Catwoman o Nightwing.

Contenido GOTY

- **Mapas:** Mansión Wayne, Main Hall, Tren Freight, Máscara Negra, El Carnaval del Joker, el Iceberg Lounge y la Batcueva.
- **Personajes jugables:** Catwoman, Robin y Nightwing
- **Skins:** Batsuit 1970, Batman Año Uno, El Regreso del Caballero Oscuro, Batman Tierra Uno, Batman Beyond, Batman Animado, Sinestro Corps Batman, Catwoman Long Halloween, Catwoman Animada, Robin Animado, Robin Rojo y Nightwing Animado.
- **La venganza de H. Quinn:** Añade una nueva aventura.

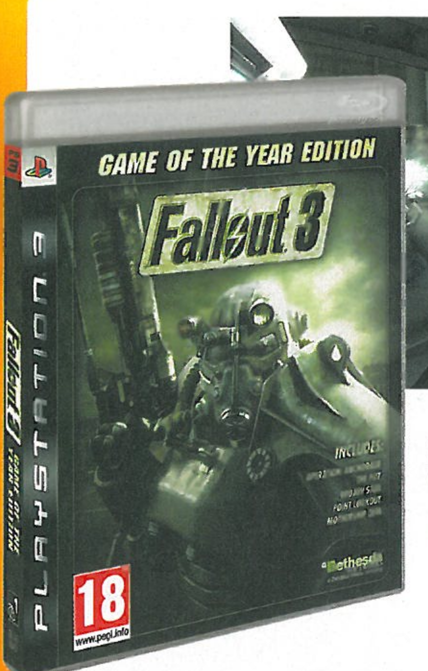
» Batman Arkham City

PS3 | WARNER | AVENTURA DE ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Se pondrá a la venta este otoño y tanto si sois seguidores como si no del Hombre Murciélago, este título tendría que estar en vuestra lista de prioridades. Eso, si no sucumbisteis a sus encantos el año pasado, claro. Y es que *Arkham City* se convirtió en uno de los juegos revelación de las Navidades pasadas, aunque otros lanzamientos de más "relumbrón" ensombrecieron parte de sus enormes virtudes. Nos referimos a la magnífica recreación de la ciudad de Gotham, que podemos explorar con total libertad cumpliendo las misiones de las de la trama principal (que nos enfrentarán a los más famosos villanos de los cómics) como a multitud de tareas secundarias. Y todo mientras usamos los gadgets de Batman, optamos entre el sigilo o la acción, resolvemos puzzles...



Arkham City es una de las mejores aventuras de 2011 y esta edición promete ser irresistible.




Una de las expansiones nos lleva al interior de una nave alienígena.


Las ciénagas de Maryland es otro de los nuevos escenarios.

Contenido GOTY

5 expansiones ue representan 5 nuevas aventuras:

- **Operation: Anchorage.** En Alaska.
- **The Pitt.** En las ruinas de Pittsburgh.
- **Broken Steel.** Amplía el nivel máximo a 30 y te lleva al Enclave en Liberty Prime.
- **Point Lockout.** En la ciénaga de la costa de Maryland.
- **Mothership Zeta.** Una de marcianos...

» Fallout 3

PS3 | BETHESDA | ROL | 39,95 €

Ambientado en un futuro postapocalíptico, este juego de rol de Bethesda añadía a las virtudes de *Oblivion* una trama aún más compleja, un mapeado aún más grande y el uso de armas de fuego, con las que combatimos como en un shooter al uso (aunque con opciones roleras). Y es que *Fallout 3* vuelve a invitarnos a jugar en primera persona, aunque con opción de cambiar a tercera, para adentrarnos en una versión alternativa del Washington de los años 50, devastada tras una guerra nuclear. Nuestro héroe (que podemos crear desde cero), ha pasado toda su vida en el Refugio 101, diseñado para proteger a 1000 humanos de los efectos nucleares. Cuando su padre desaparece nos toca salir a buscarlo por "Capital Wasteland", enfrentándonos a mutantes, humanos renegados y otras escalofriantes criaturas. Y, por supuesto, conoceremos a personajes que nos encargarán todo tipo de tareas que podemos cumplir o no, pero que afectan de un modo u otro al desarrollo de la trama.

Las expansiones, 5 nada menos, amplían los horizontes del juego llevándonos desde Alaska a una nave alienígena, y además amplían el nivel de desarrollo del personaje. Un juego de rol muy especial y cargado de posibilidades que te puede tener horas y horas enganchado a la consola gracias a sus múltiples alternativas, que lo hacen además muy rejugable. Y también tienes *Fallout New Vegas*, aunque su versión GOTY no ha salido en España...

L.A. Noire La edición completa

PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA | 49,95 €

Es uno de los juegos más originales que puedes regalarte. Una mezcla de aventura gráfica y acción que, aunque peculiar, sorprende y engancha. También es verdad que no gusta a todo el mundo, ya que viniendo de Rockstar se esperaban acción a raudales y mucha libertad. Aquí los momentos de acción son puntuales y aunque podemos recorrer Los Ángeles libremente (buscando coleccionables), lo cierto es que el desarrollo es lineal. En *L.A. Noire* tomamos un papel de un policía que debe resolver casos (muchos crímenes reales de la época) para ir ascendiendo. El sistema de juego se basa en recoger pruebas en los escenarios e interrogar a los testigos en función de esas pruebas. En esos careos podemos optar por ser amables, presionar al testigo e incluso sacar pruebas para desmontar su coartada. Ahí entra en juego la alucinante recreación de las animaciones faciales, que ponen en pantalla de forma realista tics, gestos o miradas que indican que el testigo oculta algo... Esta edición incluye 5 casos extra, un nuevo coleccionable y algunas cosas más. Si te gustan las nuevas experiencias, juégalo.

Contenido GOTY

- **5 casos adicionales**, que nos llevarán por distintos departamentos de policía (Tráfico, Incendios...).
- **El Desafío Búsqueda de Placas:** busca placas para desbloquear el traje "El matón".
- **Traje "The Broderick":** aumenta la destreza con los puños y la resistencia al daño.
- **Traje "The Sharpshooter":** mejora tu puntería con fusiles y pistolas.
- **La "Chicago Piano":** una potente ametralladora que llevas en el maletero del coche.

Las animaciones faciales de *L.A. Noire* son alucinantes, lo podrás comprobar en los nuevos casos



Además de nuevos crímenes, incluye trajes y un arma nueva.

Assassin's Creed II

Contenido GOTY

- **2 expansiones:** La Batalla de Forlì y La hoguera de la Vanidades.
- **Tres localizaciones secretas** (Palacio Medici, la basílica de Santa Maria dei Frari y los astilleros de Venecia).

PS3 | UBISOFT | AVENTURA | 29,95 €

Aunque superó con creces al primer *AC*, no es el mejor juego de la saga. Eso sí, es un juegazo, es imprescindible para seguir la trama de los assassins y además resulta un excelente aperitivo ante la inminente salida de *ACIII*. Y es que la saga *Assassin's Creed* es de las que enganchan más allá de la trama particular de cada juego. Este *AC* fue la primera aparición de Ezio Auditore, con el que jugamos después en *La Hermandad* y *Revelations*. Si no lo tienes, esta es la edición más recomendable.





Las expansiones alargan la trama principal de la aventura



Más personajes y modos multijugador son las principales novedades.

AC Revelations Ottoman Edition

PS3 | UBISOFT | AVENTURA | 29,95 €

La última aventura de Ezio trajo bajo el brazo un montón de novedades (como crear bombas) que se sumaban a las vistas en *La Hermandad*, logrando que la experiencia fuera más rica y variada que la de anteriores entregas. Un título muy completo, que además cambio la ambientación italiana de anteriores entregas por una más oriental, con Constantinopla al frente. Eso sí, sigue siendo un "sandbox" muy recomendable y más a este precio y con todos los DLC incluidos.



Contenido GOTY

- **3 Expansiones:** Los Ancestros, Viajeros del Mediterráneo y The Lost Archives.

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Esquivando lo convencional

¿Me podéis recomendar algún juego que no sea lo típico? Algo diferente, tipo *L.A. Noire* o *Red Dead Redemption*.

@ Ignacio Mena

Con los juegos que pones de ejemplo, *Max Payne 3*, también de Rockstar, podría interesarte. La historia es de una calidad comparable a la de los 2 juegos que mencionas, y las partes de combate están bastante más pulidas. Eso sí, es un juego de tiros... Si buscas algo que te sorprenda más con su ambientación (como *Red Dead Redemption*), te recomendamos la saga *Assassin's Creed* (¿Cuántas veces has jugado en Las Cruzadas, el Renacimiento, o la guerra de Independencia americana?) o *Spec Ops The Line*. Si buscas lo atípico en mecánicas de juego (como *L.A. Noire*), te recomendaríamos *Heavy Rain* o descargables como *Journey* o *Quantum Conundrum*.



Max Payne 3 es el típico juego de tiros, pero con una historia poco convencional. Para algo radicalmente diferente, prueba *Heavy Rain*.

¿El final de la fantasía

¿Cuándo saldrá *Final Fantasy Type 0* para PSP?

@ Marc Fernández

El juego se lanzó en Japón a finales de 2011 y cada vez parece más claro que no llegará al resto del mundo, al menos en PSP. Y es que hay bastantes rumores que indican que sí llegaría a Europa como remake en HD para PS Vita, pero nunca se han confirmado.

Buscando pasar miedo

¿Veremos *Amnesia: The Dark Descent* para PS3?

@ Alexis de Vera

Este juego de PC de 2011 retoma la senda de los survival horror y ha gozado de bastante éxito pese a ser su distribución principalmente digital. No parece haber planes para traerlo a PS3. Puedes quitarte las ganas de sustos con juegos como *Siren: Blood Curse, Silent Hill: Downpour o Resident Evil 4 y Code: Veronica HD, Dead Space...* Aunque hay que decir que están más orientados al combate y la acción que *Amnesia*. El survival ha perdido fuelle en PS3...



Amnesia **es un survival horror de PC, que no tiene pinta de llegar a PS3.**



Nino Kuni promete encandilar a los amantes del rol que disfrutaron de juegos como *Dragon Quest VIII*, tanto por su estética como por su sistema de juego.

¿Sucesor espiritual?

Hola playmaníacos. Uno de los juegos que más me atrapó en PS2 fue *Dragon Quest VIII* y no hay juegos similares en PS3... ¿Podríais decirme las similitudes y diferencias que tiene con *Ni No Kuni*?

@ Borja Marcos

Viniendo de los mismos desarrolladores (Level-5), es normal que haya similitudes entre ambos juegos. En lo que más vas a encontrar parecidos es en la estética, que va a recordarte mucho al juego de PS2 por su estilo "cartoon", aunque el acabado de *Ni No Kuni* le dará mil vueltas gracias a la mano del estudio de animación Ghibli (será casi como estar viendo un anime). Eso sí, no tendrá el toque hilarante de *Dragon Quest*... La distribución del mundo de juego será muy similar y el sistema de combate volverá a ser por turnos, como es tradicional en cualquier *DQ*, pero también añadirá acciones como movernos en tiempo real para aumentar la participación del jugador. Y llegará con los textos en castellano. La verdad es que *Ni No Kuni* parece ser la siguiente parada obligada para los que disfrutamos en su día con juegos como *Dragon Quest, Dark Cloud/Chronicle...*

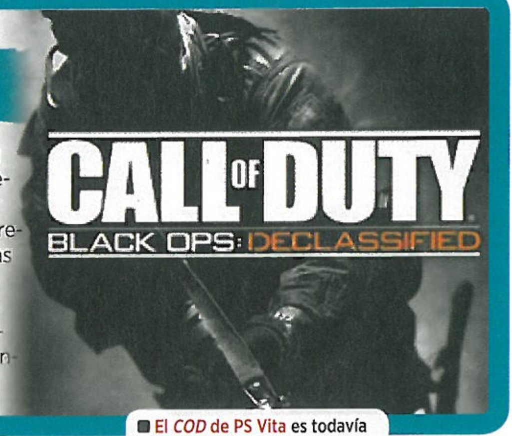
LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Vita contra la no muerte

Hola, estoy deseando probar el *COD* de Vita, pero tengo una duda. ¿Sabéis si *Call of Duty Black Ops: Declassified* tendrá un modo zombis?

@ Miguel Sopena

El juego se anunció en el E3 de este pasado Junio con una imagen fija y nada más, salvo que tiene previsto ponerse a la venta las próximas navidades. Todos los *Call of Duty* de Treyarch desde *World at War* han tenido modo zombis, así que nos parece lógico que este juego también lo incluya, pero la falta de detalles que se han dado del juego por ahora es deprimente: que Activision prefiera no enseñar nada del juego 6 meses antes de su lanzamiento podría hacernos pensar que el desarrollo no debe estar muy avanzado, pero preferimos creer que por ahora prefieren concentrarse en *Black Ops 2*. A mediados de septiembre tendremos oportunidad de ver el juego y podremos contestar muchas de las dudas que ahora todos tenemos. *Call of Duty* es una de las franquicias más importantes en PS3, y estamos deseando ver si su debut en Vita se encuentra a la altura.



El *COD* de PS Vita es todavía un misterio, aunque se empezará a desvelar en septiembre.



El reto de Sebastian Vettel de *Gran Turismo 5* es de lo más difícil del juego. De hecho, en una actualización se subieron los tiempos, ya que inicialmente era frustrante. Se puede hacer, pero con mucha paciencia y mucha práctica.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES



¿Cuándo sale el próximo juego de South Park?

@ Dani Mora

Esperamos que este gamberro RPG esté listo para Marzo del año que viene, de la mano de Obsidian Entertainment y THQ.

¿Cuándo podrán ejecutarse juegos de PSone en Vita?

@ Sara

Está previsto que esa opción esté disponible con la actualización 1.8, que saldría este verano. Aún no sabemos cuándo exactamente, y en principio solo funcionarán algunos juegos de PSone del Store.

¿Habrá ediciones en HD de *Dino Crisis* u *Onimusha*?

@ Sergio Díaz

Pues de momento no hay noticias por parte de Capcom. Es de suponer que están esperando a ver cómo funcionan las reediciones de *Devil May Cry* y *de Resident Evil* (estas, sólo descargables) para decidirse. A nosotros también nos gustaría.

¿Para cuándo FIFA 13 y PES 2013?

@ Raúl Campillo

FIFA el 27 de septiembre y *PES* andará por ahí, pero no hay fecha oficial.

Corriendo con la élite

Estoy atascado en el reto de Sebastian Vettel en *GT5*; no consigo las carreras del reto en oro, son imposibles. ¿Qué puedo hacer?

@ Guillermo Sosa

En general, es una cuestión de práctica y más práctica. Es más fácil con un volante, pero con mando también se consigue. Usa estos ajustes: Transmisión: Automática, TCS: No, Antiderrape: Sí, ABS: 1, todo lo demás en no. Ten muchísima paciencia y repite los circuitos una y otra vez.

Mismos amigos distinta consola

¿Por qué cuando inicio sesión en PSN desde mi PS Vita mis amigos de PS3 no me ven conectado, y yo a ellos sí?

@ Alejandro Roca

Es una de esas cosas que no entendemos muy bien. Si el plan parece ser unificar la experiencia todo lo posible entre PS3 y Vita, el poder ver a tus amigos conectados debería ser un primer paso en esa dirección. Esperamos que sea algo que cambie en alguna actualización futura, a medida que vayan apareciendo más juegos en los que pueda jugarse desde ambas consolas, como *All Stars Battle Royale*, porque lo vamos a necesitar.

Con un humor muy particular

¿Qué juego me recomendáis: *Lollipop Chainsaw* o *Shadows of the Damned*?

@ Asier Colás

Los dos juegos salen de la imaginación de Goichi Suda y a veces es bastante evidente que el creador de *No More Heroes* está detrás de ellos. *Shadows of the Damned* es, pese a sus muchas particularidades, básicamente un shooter en 3ª con algunos niveles en 2D y puzzles. La historia no es que sea muy profunda, pero el tono del juego hace que sea más soportable. *Lollipop Chainsaw* es un beat' em up bastante clásico, con una estética original, pero bastante corto. Los dos comparten una presentación original, un humor bastante subido de tono, pero también pueden resultarte repetitivos a medida que avances por ellos. La elección es tuya, dependiendo de si te apetecen más los disparos o los golpes.



Lollipop Chainsaw es un beat'em up, con un humor muy particular y una original puesta en escena. Una gran opción.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué te parece la compra de Gaikai y las posibilidades del "cloud gaming"?



Posibilidades infinitas

Antonio Revilla

"Lo veo una idea genial, así se ahorran en costes físicos, pero por otro lado el sistema de almacenamiento cloud es menos fiable, porque todavía es vulnerable."

El progreso no siempre es bueno

Pedro Fito Romero

"A veces confundimos lo incoherente con el progreso. No estoy de acuerdo que los productos adquiridos con nuestro dinero se encuentren en "ninguna parte"; se ha demostrado que internet no es lugar fiable para nuestras posesiones."

Inmensas posibilidades

Asier Colás

"Sony va mejorando cada día más mis expectativas, y la compra de Gaikai me parece una buena idea por su parte. Las posibilidades del "Cloud gaming" son inmensas."

Una idea genial

Albert Soriano

"A mí me parece una idea genial, pero faltan pulir detalles. ¿Se podría jugar a pantalla dividida? ¿Ofrecería modos online? Y lo más preocupante, ¿cuánto te cobrarán por disfrutar de juegos completos? Aún está muy verde."

Hay que introducirlo poco a poco

Diego de Oliveira Pérez

"La idea es buena, pero inaplicable hoy día... Hay que introducirlo poco a poco. Algún día en que el formato físico será visto como algo arcaico. Pero no va a ser mañana."

Falta mucho, mucho...

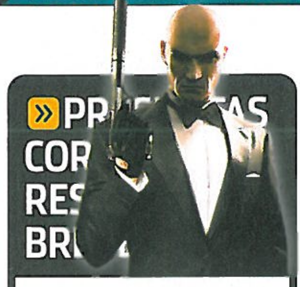
Antonio Urbano Fernández

"Hasta que la fibra óptica no sea el estándar, es inviable. Si ya nos cuesta tener una conexión decente para jugar a *MW3* sin lag, ni te cuento jugar a juegos que requieran requisitos altos..."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué juegos esperas con más ganas a la vuelta de las vacaciones?

@ Manda tus e-mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.



» PR AS COR RES BR

¿*Hitman Absolution* será un sandbox?

@ Artur Seitkaliyev

Algo característico de la serie ha sido la libertad para afrontar cada misión, y sus creadores han sugerido que podremos explorar una nueva ciudad, Hope. Esperemos que pronto dejen ver algo más concreto.

¿Habrá un juego de "El Hobbit"?

@ Hugo

Ya hay uno de PS2 del año 2003 basado (muy libremente) en el libro. Por ahora no sabemos con seguridad si habrá uno basado en la película que se estrenará estas Navidades, pero si no se ha anunciado nada, pinta poco probable.

¿Sacará Square algún *Kingdom Hearts* en PS3?

@ Cristian Cruiser

No parece que vayamos a ver un *Kingdom Hearts 3* todavía, y tampoco hay pistas de que vayan a lanzarse ediciones en HD de los dos juegos de PS2 o las ediciones inéditas *Final Mix* y *Chains of Memories*...

Aparte *Resistance Burning Skies*, ¿qué otros shooters saldrán para Vita?

@ Marc Fernández

Sabemos que se está trabajando en un nuevo *Killzone* para la portátil, y *CoD Black Ops* tendrá su propia versión para Vita, *Declassified*. Pasando de primera a tercera persona *Uncharted* y *Unit 13* puede interesarte.

¿Cuándo sacará Naughty Dog un *Jak & Daxter* para PS3?

@ Yari Torres

Probablemente nunca. Naughty Dog creó *Crash Bandicoot* en PSone y al saltar a PS2 *Jak & Daxter*. En PS3 su éxito ha sido *Uncharted*. Y ahora trabajan en *The Last of Us*...

Conflictos, pero diferentes

Me quiero comprar un juego y estoy entre *Modern Warfare 3* o *Max Payne 3*. Espero que me podáis orientar un poco.

@ Iván Parras

En el modo para un solo jugador los 2 apuestan por una campaña lineal muy espectacular. Ninguna de las dos es muy larga, aunque *Max Payne 3* dura bastante más y además tiene más coleccionables y es bastante más rejugable.

En el multijugador, el claro ganador, por número de adeptos es *Modern Warfare 3*. Aunque Rockstar se ha puesto las pilas para darnos un online muy variado y promete actualizaciones continuas para los próximos meses, es difícil competir de primeras con una saga cuyo online es la referencia en PS3 desde hace años. *Max Payne* no está doblado, y los subtítulos no son muy grandes, lo que dificulta seguir la historia si no sabes algo de inglés. Aunque nos parece buena idea optar por *Max Payne 3* y esperar a *Black Ops II*...



Modern Warfare 3 es ideal si buscas un multijugador con muchos usuarios. *Max Payne 3* es perfecto si quieres algo más original y con una historia más larga.

Con el club en el bolsillo

¿Saldrá algún juego tipo *Football Manager Handheld* o *Championship Manager* para PS Vita?

@ Cesc Llopis

Championship Manager 2010 está disponible como mini descargable por 4.99€, y las versiones de 2006 y 2007 del ese mismo juego que originalmente salieron en PSP también pueden jugarse en Vita. *Football Manager Handheld* 2012 de PSP también podría confirmarse como compatible con PS Vita en el futuro y en noviembre debería salir una versión para Vita de *Football Manager 2013*.



Football Manager Handheld 2013 tendrá versión en Vita en noviembre.

Idiomas y negocios

¿Para cuándo videojuegos en las demás lenguas de España?

@ Llorenç Maza

Si tienen sus dudas en traducir juegos al castellano, imagínate con una lengua con menos hablantes aún... Y más difícil todavía resulta en estos momentos, en los que la crisis también ha golpeado fuerte al sector. Ten en cuenta que un hablante de catalán, gallego o euskera lo es también de castellano, ¿vale la pena el esfuerzo de hacer la traducción, y ya ni hablamos de un doblaje? Hasta que alguien no se atreva a hacerlo con un juego de cierto renombre, no lo sabremos seguro.

Final Fantaxy X en disco

En la página web de XTRALIFE dejan reservar *Final Fantasy X HD* y pone que sale a la venta el día 21 noviembre de este año. Me gustaría saber si ese dato es cierto. ¡Gracias!

@ Fran Hinojosa

Square Enix no ha confirmado aún si lanzará el juego en disco o en formato digital, aunque nosotros apostaríamos por esto último. Del mismo modo, en diciembre de 2011 dijeron que el remake se encontraba en una fase de desarrollo muy temprana, por lo que dudamos muy mucho que el 21 de noviembre de se encuentre a la venta. Pero oye, lo mismo nos sorprenden...

PROBLEMAS TÉCNICOS

Sincronización interminable

Me gustaría comentar un fallo que tengo al momento de sincronizar los trofeos de PS3, me aparece este mensaje: "Se ha producido un error en la sincronización (80022D68)". ¿Cuál es el problema?

@ Ferrán Palou

Este error ocasionalmente aparece con juegos que acaban de lanzarse, o al tratar de sincronizar trofeos desde una nueva PS3 con una cuenta de PSN ya existente, sobre todo si ya tienes muchos trofeos. En nuestra experiencia, basta con esperar unos días o intentar la sincronización en otro momento para que funcione con normalidad. Recuerda que seleccionando el icono de trofeos puedes forzar la sincronización pulsando el ▲. Y no hay duda de que sería mejor que la sincronización se realizara en segundo plano...

Actualizando Firmware

He comprado el mando Black Fire Controller pero no sé como hacer para actualizarlo, en el manual sólo me pone que tengo que ir al la web de Ardistel.

@ Renan Oliveira

En www.ardistel.com hay una breve nota (más bien escondida: http://www.ardistel.com/noticias.asp?d=20) que indica que el Blackfire Controller es compatible con en software de sistema PS3 4.20, que es el último, por lo que no necesitas actualizarlo. Si con una actualización posterior dejase de funcionar, en la web estará el archivo para actualizar el mando conectándolo a un PC. Puedes dirigirte a soporte@ardistel.com si tienes algún problema.



El Black Fire no necesita ahora ninguna actualización. Cuando la precise, ve a la web de Ardistel.

Misión: rescate de datos

Se me averió mi PS3 y la cambié por una nueva, pero para utilizar el disco duro donde tenía todos mis datos en la nueva consola tengo que formatearlo. ¿Existe alguna forma de salvarlos?

@ Martín Espada

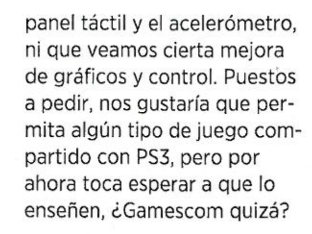
Si no tienes un backup previo, no hay mucho que puedas hacer. Si conectas el disco duro a otra PS3 esta lo formateará antes de utilizarlo, y si lo conectas a un ordenador el contenido no será accesible, dado que el disco no utiliza un sistema de archivos común como NTFS o FAT32. Si tu antigua PS3 todavía se enciende, en Ajustes de sistema/Herramienta de copia de seguridad puedes volcar tus partidas guardadas a un disco USB o pendrive, o puedes copiar todo el contenido del disco duro a tu nueva consola usando la Herramienta de transferencia de datos.

Diferencias futbolísticas

¿Qué diferencia habrá entre *FIFA 13* de PS Vita con el de PS3? ¿Y en la Vita habrá Creation Center?

@ Cesc Llopis

Por ahora no sabemos qué características compartirá con la versión de su hermana mayor ni cuales se quedarán fuera. No nos parece una locura esperar que añada características para usar la pantalla, el panel táctil y el acelerómetro, ni que veamos cierta mejora de gráficos y control. Puestos a pedir, nos gustaría que permita algún tipo de juego compartido con PS3, pero por ahora toca esperar a que lo enseñen, ¿Gamescom quizá?



■ Todavía no hemos visto es *FIFA* de PS Vita, y es difícil saber las diferencias que tendrá con el de PS3.

Expansiones sin conexión

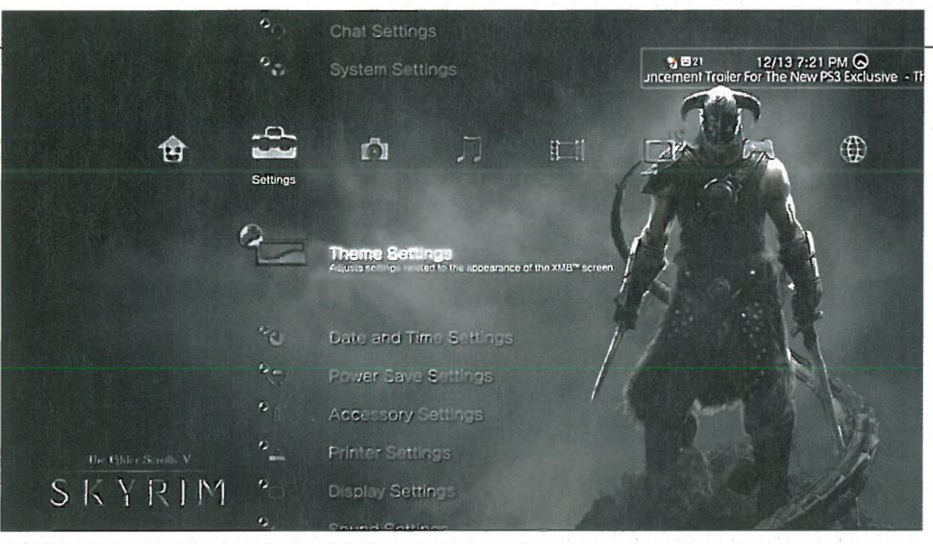
Me gustaría saber si cuando compras un juego que incluye expansiones necesitas tener conexión a internet para jugarlas o activarlas.

@ Ricardo Sánchez

Depende de cada caso. Lo normal es que vengan en el disco, aunque haya que instalarlas a parte. Pero también hay casos, como *Borderlands*, que lo que incluyen es un cupón de descarga que hay que canjear en la tienda. Como es lógico los usuarios preferimos que vengan en el disco porque es mucho más cómodo, no dependes de tu conexión a internet, ni hay fallos con los códigos de descarga.



■ *Fallout 3*, edición GOTY, tenía las expansiones en el disco. Otros no.



■ En PS Store pueden encontrarse fondos dinámicos como este y avatares. Es verdad que resulta sorprendente que no haya demasiado material de los juegos más comerciales, pero no sabemos la causa.

Para que XMB luzca más

¿Por qué algunas compañías no sacan avatares y temas de sus franquicias más conocidas, como *Mass Effect* y *Skyrim* para PSN?

@ Sergio Díaz

Es cierto que sorprende bastante que no veamos más avatares y temas de los juegos punteros, sobre todo cuando imaginamos que no son unos contenidos que deban requerir una gran inversión para lanzarse, y que ni siquiera esperamos que sean gratuitos (aunque sería un detallazo por su parte). De un ejemplo que pones, tienes a la venta un tema dinámico de *Skyrim* a 1,99€ en el Store. Pero, como bien dices, no hay avatares.

Remasterizar hacia PS Vita

¿Van a sacar las versiones HD de juegos de PS2 para PS Vita de la misma forma que las han sacado para PS3?

@ Alberto Sánchez

El primer ejemplo que nos viene a la cabeza es *MGS HD Collection*, los dos juegos que incluye son títulos originales de PS2, y con la escasez de juegos para PS Vita que hay, nos parecería una gran idea. Ojalá otros juegos que ya han pasado por el proceso de remasterizado, como *Ratchet and Clank, God of War Collection o Ico y Shadow of the Colossus* sean los próximos. El que también veremos en PS Vita será *Final Fantasy X HD*, que también está siendo remasterizado para PS Vita...

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES

¿Qué juego salió antes: *inFamous* o *Prototype*?

@ Elisa Montero

inFamous salió en Mayo de 2009, *Prototype* al mes siguiente, en Junio. Dos juegos muy recomendables, y como tienen unos añitos, están a buen precio.

Minecraft está en PC, 360, móviles... ¿Saldrá en PS3?

@ Isidro

Ni idea, de hecho su creador ha rehusado contestar a esa pregunta en alguna ocasión. No perdemos la esperanza.

¿*Metal Gear 4* tendrá una actualización para tener trofeos?

@ Gastón González

Tras 4 años pidiéndolo, *MGS4* tiene desde el 6 de agosto una actualización para dotarlo de trofeos e instalación completa en disco duro.

¿Se pueden conseguir en España juegos de fútbol americano?

@ Isabel María

Antes sí se editaban en España los *Madden*, aunque EA ya no los trae a nuestro país. Prueba de importación, vía internet.

Mi PS3 hace mucho ruido

Hola PlayManía, tengo una PS3 fat de 60 GB y desde hace unos meses estoy observando que el sistema refrigeración hace un ruido que no es normal . ¿Sabéis cual es la razón del descomunal sonido que está haciendo mi PS3?

@ Alexandre Krasimirov

Fácil: la causa de ese ruido es el calor. En invierno los ventiladores no se ponen en marcha con la misma velocidad, frecuencia e intensidad. Pero no te asustes, que para eso están. Simplemente, toma algunas precauciones extra. Procura refrigerar la consola más que nunca: no la pongas en un sitio en el que esté encasillada, no tapes las entradas de aire y, si puedes, colócala en un lugar en el que le dé más fresquito. Ponla en el suelo, aléjala de la tele y de cualquier otra fuente de calor, limpia las rejillas de ventilación... ○

Problemas de audio con Vita

Hola, playmaníacos. Estoy buscando unos auriculares Bluetooth para PS Vita que me permitan escuchar el sonido del juego y el chat de voz y ninguno me funciona, ¿me podéis ayudar?

@ Juna Ignacio Vid

PS Vita da problemas con numerosos headsets y cascos bluetooth, especialmente los auriculares bluetooth estéreo y con micrófono. Lo que tú quieres. Tranquilo, hay varios modelos que funcionan bien y sus precios van desde los 39 euros de los Sony Ericsson MW600 a los 175 de los Senheisser MM400. Si vas a optar por otros modelos, procura que sean compatibles con estos tres perfiles para evitarte problemas: HSP (headset profile o sonido mono + micro), A2DP (perfil de distribución avanzada o sonido estéreo) y AVR-CP (control remoto de audio/vídeo). ○

Distintos precios y prestaciones

He visto unos cascos Turtle Beach por unos 50€ y unos Tritton AX por 180€. ¿Cuáles me recomendáis?

@ Paco Peña

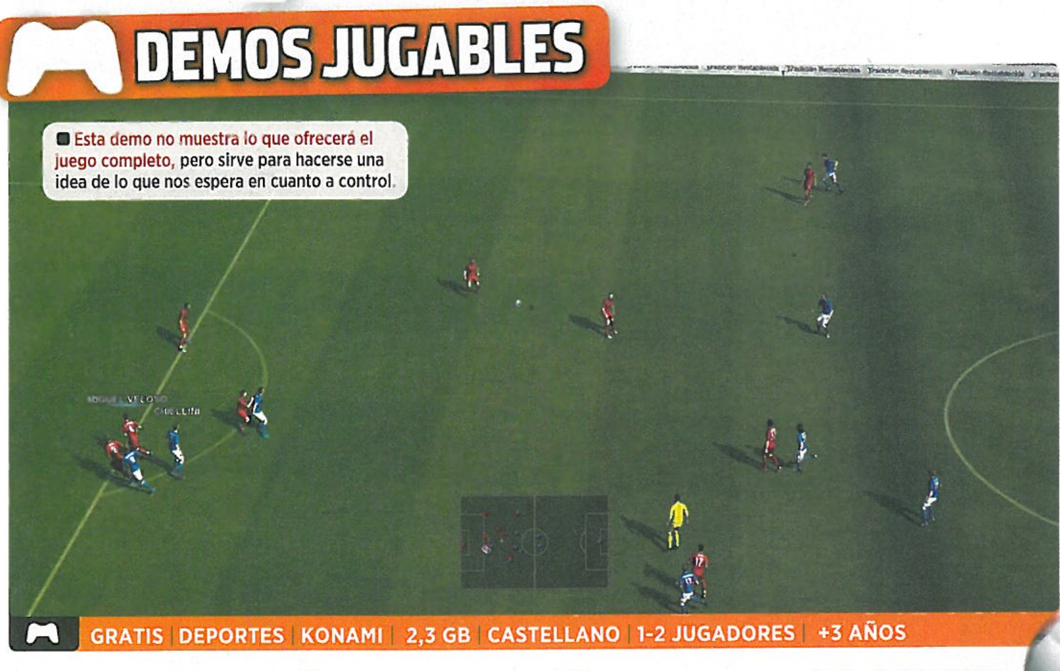
Por ese precio, los Turtle Beach son seguramente el modelo P11, que son estéreo, y los Tritton pueden ser los AX PRO, con sonido envolvente. No es justo compararlos, cuando uno vale tres veces y media más que el otro. Las dos marcas están especializadas en auriculares para "jugones" y suelen ofrecer productos de buena calidad. Para estos dos modelos, si andas justo de presupuesto o no siempre juegas con cascos, los Turtle Beach P11 bastarían. Si el sonido es un factor decisivo para ti, los Tritton son tu opción. ○

■ Los Turtle Beach P11 son estéreo y permiten escuchar el juego y chat de voz a buen precio...

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



■ Esta demo no muestra lo que ofrecerá el juego completo, pero sirve para hacerse una idea de lo que nos espera en cuanto a control.





GRATIS | DEPORTES | KONAMI | 2,3 GB | CASTELLANO | 1-2 JUGADORES | +3 AÑOS

Pro Evolution Soccer 2013

Los aficionados al deporte rey están de enhorabuena. La demo del nuevo *PES* es un pequeño aperitivo que nos trae Konami de lo que será el producto final, a la venta próximamente. En ella podemos jugar un partido rápido, de unos cinco minutos, en el que tenemos cuatro selecciones para elegir (Portugal, Alemania, Inglaterra e Italia) o bien disputar un encuentro de la Copa Santander Libertadores donde también hay cuatro equipos a escoger (el Santos FC de Neymar, SC international, Fluminense y el Flamingo de Ronaldinho). Lo primero que destaca de la demo es la caracterización de los jugadores y el altísimo nivel de detalle de los partidos. A la hora de jugar, comprobamos que este año sí va a haber mejoras sustanciales, como pases manuales más exigentes y precisos, nuevo sistema de dribblings o un mejor comportamiento de los porteros, por citar algunas. Los partidos ahora resultan más entretenidos y rápidos, aunque la inteligencia artificial de la demo no está tan pulida como la que hemos visto en la preview, la cosa desde luego promete...



GRATIS | PUZZLES | AIRTIGHT GAMES | CAST. | 1-2 JUG.

Quantum Conundrum



En esta extensa versión de prueba, los puzzles y las plataformas son los protagonistas (junto con un extenso tutorial). Tendremos que usar el guante IDS, capaz de cambiar las dimensiones a nuestra voluntad, para superar los escollos que nos esperan. Adictiva y entretenida, y consigue "picarnos" con sus puzzles.

GRATIS | PLATAFORMAS-PUZZLES | ACE TEAM | CAST. | 1-2 JUG.

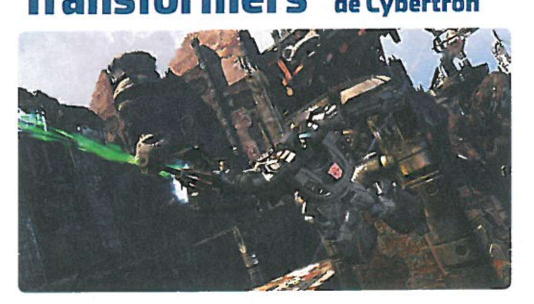
Rock of Ages



En esta curiosa demo nos podemos poner en la piel de una roca cuyo cometido es ir destruyendo todos los obstáculos que encuentre a su paso, en los tres niveles que incluye. Los escenarios están basados en distintas épocas históricas. Atípico y diferente, lo podéis comprar completo en PS Store por 7,99 €.

GRATIS | AVENTURA | HIGH MOON STUDIOS | CAST. | 1-2 JUG.

Transformers La Caída de Cybertron



Optimus Prime y el resto de Transformers vuelven a PS3 y gracias a esta demo podemos entrever la espectacularidad de las batallas entre Autobots y Decepticons. Podemos escoger entre jugar solos o probar el modo multijugador y dos modos online: Duelo por equipos y Conquista.



	Género	Mb. en disco
Air Conflicts: Secret Wars	Acción	560
Babel Rising	Habilidad	440
Dragon´s Dogma	Rol de Acción	1715
Dungeons & Dragons Daggerdale	Rol-Aventura	1700



FIFA Street	Deportivo	1965
Final Fantasy XIII-2	Rol	1778
God of War Ghost of Sparta	Aventura de acción	778
I Am Alive	Aventura	1953
inFAMOUS 2	Aventura de acción	2600
Journey	Aventura	480
Kingdoms of Amalur: Reckoning	Rol	2594
Lara Croft and the Guardian of Light	Aventura de Acción	2434
LEGO Batman 2	Aventura	480
Limbo	Plataformas/Puzzle	94
LittleBigPlanet 2	Plataformas	--
Mortal Kombat	Lucha	--
MotorStorm Apocalypse	Velocidad	--
NBA 2K12	Deportivo	1236
Ninja Gaiden 3	Acción	420
PayDay The Heist	Shooter	2436
Pro Evolution Soccer 2013	Deportivo	2300



Quantum Conundrum	Plataformas-Puzzle	1600
RAGE	Shooter	--
Ratchet & Clank Todos Para uno	Aventura	2642
Resistance 3	Shooter	1406
Rock of Ages	Arcade	586
Sniper Elite V2	Shooter	832
Sonic Generations	Plataformas	665
Start The Party Save The World	Move/Party Game	438
Street Fighter III: 3rd Strike Online	Lucha	619
Summer Stars	Deportivo	1333
The Darkness II	Shooter	1440
Transformers: La Caída de Cybertron	Acción-Aventura	2100

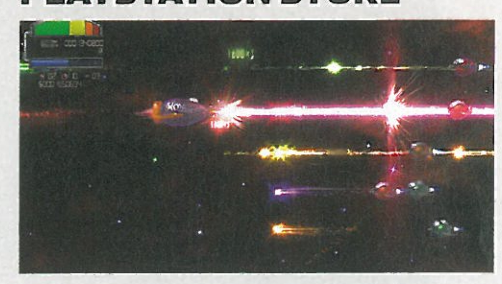


Trine 2	Acción	1144
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Virtua Tennis 4	Deportivo	878

MUNDO PSN

JUEGO DESCARGABLE

RETRO/GRADE LLEGA A PLAYSTATION STORE



El **22 de agosto** llegará a PS Store *Retro/Grade*, un arcade espacial, **mitad matamarcianos, mitad juego musical,** en el que controlaremos al piloto Rick Rocket, quien en su esfuerzo por salvar al universo ha provocado tantos destrozos que se ha producido un desajuste espacio-temporal. Para solucionarlo, Rick deberá revivir al revés todas sus aventuras, reabsorbiendo sus disparos con ritmo. Original.

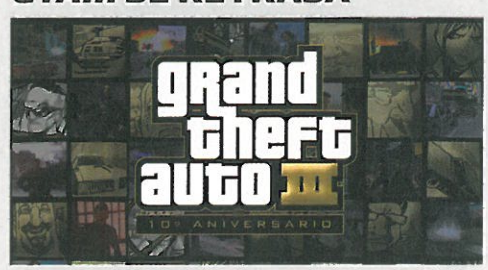
PLAYSTATION PLUS

MÁS MOTIVOS PARA SER MIEMBRO DE PS PLUS

Sony ya ha confirmado algunos de los **juegos completos** que recibirán los **usuarios Plus**, y lo cierto es que son muy interesantes. Para empezar, desde ya **hasta el 5 de septiembre** podrás descargarte sin coste ***Dead Space 2***, el genial Survival Horror de EA. Además, podrás descargarte el recién estrenado **Rock of Ages** y a partir de la segunda quincena, el primer ***Darksiders y Renegade Ops***. Genial.

JUEGO DESCARGABLE

GTAIII SE RETRASA



Como sabéis, el **quinto juego más vendido** de la historia de PS2 va a ser lanzado en PSN como clásico PS2 (**sin mejoras, ni trofeos**), pero al parecer, problemas con la licencia de algunas canciones podrían retrasar el lanzamiento. Atentos.



REBAJAS

CELEBRA EL 30 ANIVERSARIO DE "TRON"

Este año se cumplen 30 años del estreno de la peli y para celebrarlo, PlayStation ha preparado numerosos descuentos y ofertas, como **las 2 películas de la saga en formato SD con un 50% de descuento,** numerosos **DLC para *Tron Evolution,*** que ahora cuesta de 2'99€ y **un pack para *Disney Universe*** con avatares de los protagonistas de la película.



ACTUALIZACIÓN

EL MULTIJUGADOR DE *MAX PAYNE 3* MEJORA

La nueva actualización para *Max Payne 3* mejora las armas en el modo en el modo multijugador, por ejemplo, con **mayor capacidad de munición en algunas pistolas, corrección de rebotes, más velocidad de recuperación**... Todo para conseguir que la experiencia sea lo más real posible. Además, Rockstar ha anunciado que los **5 packs descargables** que anunciaron serán agrupados en 3, que serán lanzados en **agosto, septiembre y octubre**.



SUCULENTAS OFERTAS

REBAJAS DE VERANO



PlayStation Store quiere que nuestros días de verano sean mucho más "productivos" y ha **rebajado el precio de más de 50 juegos**. Entre las rebajas más importantes están la de la edición completa de *LA Noire* (de 39,99€ a 23,99€) o la edición completa de *Midnight Club: Los Angeles* (de 24,99€ a 17,99€). Las ofertas estarán hasta el 5 de septiembre.



NOVEDADES PORTÁTILES

NUEVAS APLICACIONES PARA PS VITA

Muy pronto podremos de descargar de PS Store **nuevas aplicaciones gratis** para Vita. ***Travel Bug***, nos convierte en un insecto que debe hacer "fotos de recuerdo" de los lugares que visita; ***Ecolibrium*** nos invitará a crear un entorno y mantener su armonía; y en ***Imaginstruments*** aprenderemos a tocar un instrumento imaginario y guardar las melodías.



PROBLEMA RESUELTO

EL DLC DE *GHOST RECON FUTURE SOLDIER* FUNCIONA



Los que se descargaron "Artic Strike" el 19 de julio sufrieron un error del tipo **"DLC Trial Period Expired"**. El error **ya está corregido**, pero Sony recomienda que los que se descargaron el DLC antes del 26 de julio vuelvan a descargar el pack.



COMPLEMENTOS Y EXPANSIONES

PS3 | PACK DE 12 PERSONAJES ADICIONALES | 19,99 €

Street Fighter x Tekken

Por si alguno pensaba que las trepidantes, rapidísimas y alocadas peleas de *SFxT* habían tocado techo, nada más lejos de la realidad. Con este nuevo pack, 6 luchadores de *Tekken* y otros 6 de *Street Fighter* se unen al resto de contendientes en la épica batalla entre las dos sagas de lucha más conocidas de todos los tiempos. Por el bando de *Tekken* tenemos a Christie, Lei, Lars, Bryan, Alisa y el robot JACK-X; En el lado de *Street Fighter*: Sakura, Blanka, Guy, Elena, Cody y Dudley. Por si esto fuera poco, Mega Man y Pac-Man también están incluidos en este pack. A pesar de haber añadido algunos personajes muy especiales, otros no son lo suficientemente carismáticos.

VALORACIÓN. El precio es elevado, pero se perdona por incluir algunos personajes "gordos" que faltaban de ambas sagas.


12 personajes que se unen al amplio plantel de combatientes de este juego de lucha.


3 mapas, 3 armas, 6 clases de personaje, un nuevo modo de dificultad... esta expansión gratuita es toda una delicia.

PS3 | EXPANSIÓN MULTIJUGADOR EARTH | GRATIS

Mass Effect 3

El estudio BioWare incorpora en esta expansión gratuita tres nuevos mapas (Rio de Janeiro, Vancouver y London), más clases de personaje N7 para ampliar el repertorio (ingeniero demoledor, soldado destructor, adepto de la furia, centinela paladín, infiltrador de las sombras y vanguardia asesino) y armas mucho más poderosas y espectaculares (escopeta de asalto Piranha, rifle de asalto Typhoon y la pistola Acolyte) que se pueden personalizar de mil maneras posibles gracias a las doce nuevas modificaciones que añade este pack. Por si no hubiera suficiente con todo esto, se ha añadido, además, un nivel más alto de dificultad, denominada Platinum, que seguro que será un reto para los jugadores más expertos y que supondrá una nueva visión del juego.

VALORACIÓN. Expansión muy completa en todos los sentidos. Al ser gratis, se convierte en una descarga obligada para todos aquellos que tengan el juego.

PS3 | PAQUETE DE LA EDICIÓN ESPECIAL | 1,99€



Max Payne 3

Incluye nuevas armas (escopeta Hammerhead, lanzagranadas G9 y cóctel molotov) para el multijugador; y avatares de personajes de los juegos originales (Jack Lupino, Vladimir Lem, el Max de *Max Payne 2*...).

VALORACIÓN. Un buen precio para tener todas las mejoras que ya incluyó la Edición Especial del juego.

PS3 | TRAJES DE PRINCESAS DISNEY | DESDE 1,99€



LittleBigPlanet 2

Incluye trajes de las princesas Disney: Blancanieves, La Bella Durmiente, La Cenicienta y Jasmín. Cada traje cuesta 1'99€ y el pack completo 5'99€. Además de los trajes, incorporan unas pegatinas muy vistosas.

VALORACIÓN. Curioso contenido adicional para vestir a la protagonista femenina del juego.

PS3 | VARIOS PACKS | DESDE 1,99 €



Rainbow Moon

Entre los packs que se han lanzado para este RPG tan poco conocido se encuentra uno en el que se añaden 270,000 monedas; otro, el Set Rainbow Moon Amulet, conseguirá que un amuleto nuevo esté disponible.

VALORACIÓN. El precio de algunos packs es demasiado elevado para lo que realmente ofrecen.

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Ace Combat Assault Horizon	Aviones y personalizaciones	2 paquetes de aviones y 2 paquetes de skins para personalizarlos	1,99 €
Assassin's Creed La Hermandad	La Desaparición de Da Vinci	8 misiones para 1 jugador, 2 escenarios, 2 modos y un mapa online	9,99 €
	Pack Misiones de Copérnico	Añade un nuevo personaje y nuevas misiones	Gratis
	Actualización del Animus 1.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
	Actualización del Animus 2.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
Asura's Wrath	Nuevos capítulos	Capítulos perdidos, final verdadero, combates extra	1,99 €
Batman Arkham City	Batman Inc Batsuit	Añade un nuevo traje	Gratis
	Paquete de Arkham	Incluye 3 DLC (packs de Robin y Nightwing y trajes)	14,90 €
	Pack Nightwing	Añade un nuevo personaje, desafíos, mapas	6,99 €
	Pack Catwoman	Añade un nuevo personaje, desafíos, mapas	9,99 €
	Pack Vestimentas	Añade diferentes skins	4,99 €
Battlefield 3	Pack Close Quarters	Añade nuevos mapas, armas, medallas...	14,99 €
	Mapas Back To Karkand	Añade 3 nuevos mapas para el modo multijugador	14,99 €
CoD Modern Warfare 3	Collection Pack 1	Nuevos mapas multijugador, y op. especiales...	14,99 €
	Collection Pack 2	Nuevos mapas multijugador, y combates cercanos	14,99 €
Dead Island	Pack Bloodbath Arena	Añade 4 nuevos escenarios, un arma...	9,99 €
Deus Ex Human Revolution	Pack El Eslabón Perdido	Añade una nueva aventura de unas 5 horas	--
FIFA 12	Expansión UEFA Euro 2012	50 selecciones europeas, 8 estadios, nuevos modos	19,99 €
Final Fantasy XIII-2	4 Packs de trajes	Armadura N7 de Mass Effect, traje de Ezio, traje de baño...	1,99 €
	4 Packs de armas	Cada pack incluye un arma con alguna habilidad	0,75 €
	6 Packs de historias/personajes	Enfréntate en el coliseo a enemigos especiales, nuevas tramas	1,99 €
Gran Turismo 5	Paquete de coches 2	Añade 4 nuevos coches	3,99 €
	Pack Coches de competición	Añade 12 nuevos vehículos	6,99 €
	Pack circuitos	Añade 3 nuevos circuitos	3,99 €
	Pack pinturas	Añade 100 nuevos pinturas	1,99 €
	Pack equipo de competición	Añade 25 nuevos cascos y 15 monos	1,99 €
L.A. Noire	Caso El coche del cónsul	Añade un nuevo caso de tráfico	3,99 €
	Pack Galvanizados Nicholson	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso El lapsus	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso La ciudad desnuda	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Desafío 50 placas + traje	Añade un una nueva tarea opcional y atuendo	1,99 €
	Traje detective y arma Broderick	Añade un nuevo atuendo y un nuevo arma	1,49 €
	Traje el púgil	Añade un nuevo atuendo	0,99 €
	Ametralladora Chicago piano	Añade un nuevo arma	Gratis
	Pase L.A. Noire	Da acceso a todo el contenido descargable	8,99 €
LittleBigPlanet 2	3 Packs de disfraces	Añade un nuevo disfraz (Journey, Escape Plan...)	Gratis
Mass Effect 2	La Llegada	Añade una nueva misión	6,99 €
	Pack Aegis	Añade nuevo rifle de precisión y armadura	1,99 €
	Pack Apariencias	Añade diversos aspectos nuevos	1,99 €
	Pack Equalizador	Añade nuevas mejoras de equipo	1,99 €
	Pack Firepower	Añade 3 nuevas armas pesadas	1,99 €
	Pack Recon Operations	Añade nueva arma, armadura, visor y otro equipo	1,99 €
	Pack Terminus	Añade un nuevo arma y una armadura	1,99 €
	Arsenal completo N7	Añade todo lo anterior	7,99 €
	Pack Cerberus	Accesorios, armas, nuevas misiones y descargas	14,99 €
Mass Effect 3	Expansión online Earth	Nuevas armas, más personajes, nueva dificultad...	Gratis
MotorStorm Apocalypse	Ranchera Eurogamer	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Superbike de Gameradar	Añade un nuevo vehículo	Gratis
	Pack de Llantas	Añade nuevas llantas para tus vehículos	Gratis
	Muerte: Ace of Spades Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dice: King of Diamonds Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dinamo: Queen of Hearts Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
MotorStorm RC	2 packs de festivales	Cada paco añade nuevos eventos y más medallas	2,99 €
	9 packs de vehículos	Cada pack añade un nuevo vehículo	0,50 €
Ninja Gaiden 3	2 Packs de armas	Cada uno añade un arma (guadaña o garras)	2,99 €
	8 Packs de retos	Cada uno añade nuevos desafíos y retos	1,99 €
	2 Packs de personalización	Modifica el aspecto de tu ninfa en el multijugador	1,99 €
RE Operation Raccoon City	Misiones Spec Ops	Añade 7 misiones (la primera gratis) y 6 personajes	Gratis
	4 Packs de Armas	Cada pack añade 2 nuevas armas	1,99 €
Saints Row The Third	Pack de operaciones moradas	Varios extras y vehículos para potenciar a tu personaje	5,49 €
	Pack máximo placer	Varios extras y vehículos para potenciar a tu personaje	5,49 €
	Warrior Pack	Añade 4 nuevos trajes de guerrero (caballero, kabuki...)	2,49 €
Uncharted 3	Fortune Hunter's Club	Da acceso a todos los DLC	24,99 €
	Packs de Apariencias x3	Son paquetes de skins para el multijugador	2,99 €
	Aspectos para el multijugador x25	Añade un skins multijugador	0,49 €
Street Fighter X Tekken	Pack de 12 personajes	6 personajes de la saga Tekken y 6 de la saga Street Fighter	19,99 €

OTRAS DESCARGAS

Mucho más contenido por descubrir...

La tienda ofrece un montón de contenidos más, desde nuevas aplicaciones a fondos de escritorio, vídeos o juegos que no se llegan a lanzar nunca en disco. He aquí algunos de ellos...

JUEGOS DIGITALES COMPLETOS

ADVENTURES TO GO!



Este RPG con tintes tácticos es compatible con las portátiles PSP y PS Vita. En él nos pondremos en la piel de un famoso héroe que lo único que busca es fama y fortuna a cualquier precio. Está disponible por 14,99€.

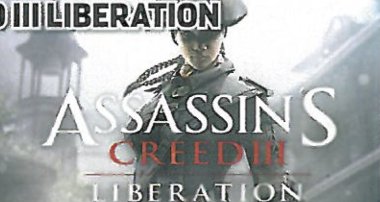
TOY STORY 3



Woody y sus amigos juguetes vuelven a PS3 ahora en formato digital, para que revivas los momentos estelares de la última peli y te pierdas en su divertidísimo sandbox con opciones cooperativas. Y todo a buen precio: 9,99€.

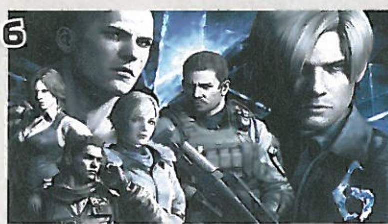
TRAILERS

ASSASSIN'S CREED III LIBERATION



Este vídeo extendido del nuevo título de la saga *Assassin's Creed* nos servirá para hacernos una idea de la mecánica de juego. En él veremos a la protagonista, Aveline, luchando contra la invasión española en Louisiana.

RESIDENT EVIL 6



En este tráiler, que ya se aireó en la pasada Comic Con, se muestran los terribles momentos vividos por dos de los protas del juego, Leon S. Kennedy y Chris Redfield, en algunos de los niveles que pronto "padeceremos".

MULTIMEDIA

AVATARES



Por fin podrás personalizar el icono de tu ID con los avatares de los personajes más conocidos del juego de rol japonés *Disgaea 4* y del título de acción *Dynasty Warriors Next*. Cada uno tiene un coste de 0,49€.

TEMAS



Entre los fondos de pantalla que se incluyen cada semana en la PS Store destacan el del curioso videojuego de puzzles *Quantum Conundrum*, además del tema dinámico *Pirata Anne* 3. Ambos están a un precio de 1'99€.

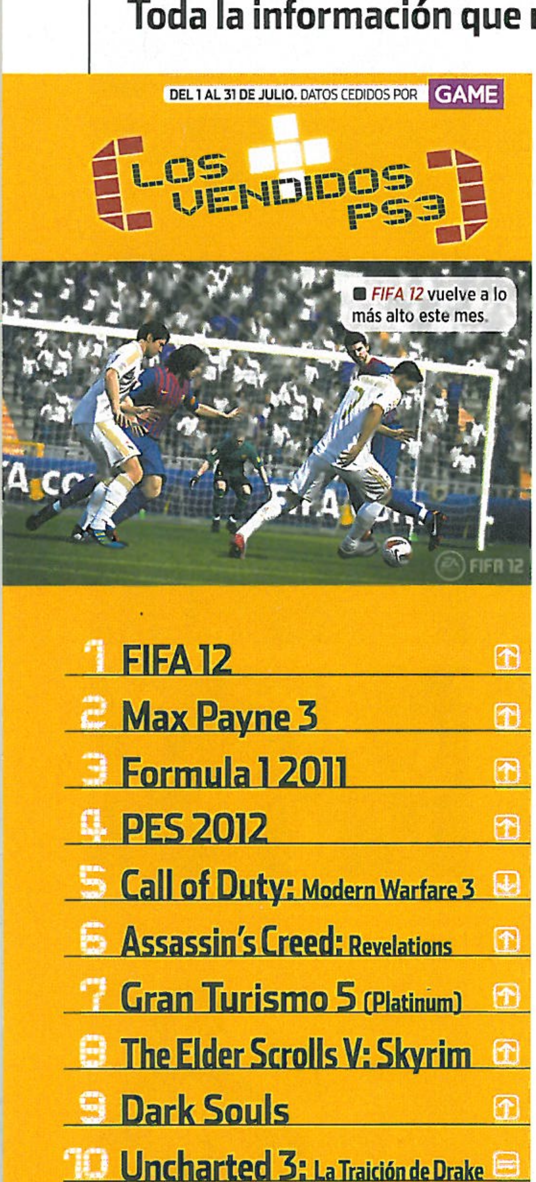
✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.




Skyrim regresa a la lista tras meses agotado.



ACCIÓN



ACE COMBAT ASSAULT HORIZON ¡Precio especial!
» NAMCO BANDAI » 19,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de aviones diferente, con un mejorado sistema de combate y una cinematográfica puesta en escena. **NOTA 89**



DEAD ISLAND GOTY
» DEEP SILVER » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mismo juego de zombis en primera persona, pero con todo el DLC. No se han pulido los defectos técnicos... **NOTA 85**



DEVIL MAY CRY HD COLLECTION
» CAPCOM » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Otro pedacito de la historia de PS2 en HD que los nostálgicos querrán tener. Aunque traiga pocos extras. **NOTA 88**

ESDLA LA GUERRA DEL NORTE ¡Precio especial!
» WARNER » 29,95 € » 1-3JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de acción con toques de rol ambientado en el universo de ESDLA. Los combates son simples, pero divierte. **NOTA 82**





GHOST RECON FUTURE SOLDIER
» UBISOFT » 41,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un buen shooter bélico, aunque lastrado por fallos técnicos. El uso de los gadgets tecnológicos es lo único innovador. **NOTA 87**



LEGO BATMAN 2
» WARNER » 50,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

El divertido desarrollo de acción, puzzles, saltos y cooperativo ahora con toques de sandbox y muchos superhéroes. **NOTA 91**

LOLLIPOP CHAINSAW
» WARNER » 61,50 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat'em up hilarante y sorprendente por su estética, que resulta divertido pese a que tiene aspectos mejorables. **NOTA 88**



MAX PAYNE 3
» ROCKSTAR » 65,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente juego de acción, que no descuida nada, ni los gráficos, ni el guión. Si te va el género, alucinarás. **NOTA 96**



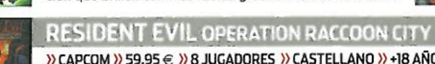
NINJA GAIDEN 3
» TECMO KOEI » 59,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Su repetitivo desarrollo no está a la altura de la saga. Eso sí, es espectacular y sus opciones Online son interesantes. **NOTA 84**



RATCHET & CLANK HD
» SONY » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un recopilatorio que reúne tres divertidas aventuras de acción que brillan con más fuerza gracias a la alta definición. **NOTA 90**



RESIDENT EVIL OPERATION RACCOON CITY
» CAPCOM » 59,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Aprovecha bien la "etiqueta *Resident Evil*" para ser uno de los mejores juegos de acción en tercera persona para PS3. **NOTA 90**



SNIPER ELITE V2
» REBELLION » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si perdonas su mejorable apartado técnico, disfrutarás de un juego de acción distinto, fascinante y muy divertido. **NOTA 89**



SPEC OPS THE LINE
» 2K GAMES » 60,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Este shooter bélico se desmarca del resto ofreciendo una historia muy bien construida. Para fans del gatillo fácil. **NOTA 89**

SORCERY
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una aventura diferente gracias al amplio uso de Move y con una atractiva y mágica puesta en escena. **NOTA 85**



STARHAWK
» SONY » 59,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si lo tuyo es el multijugador, descubrirás un original enfoque en el que acción y estrategia se fusionan de lujo. **NOTA 89**

ROL



ATELIER MERURU ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

RPG nipón donde prima la exploración y la combinación de objetos, todo con mucho humor. Eso sí, está en inglés. **NOTA 78**



DARK SOULS ¡Precio especial!
» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Fascinante a la par que difícil, *Dark Souls* ofrece una experiencia de juego similar a la que vivimos con *Demon's Souls*. **NOTA 90**



DRAGON'S DOGMA
» CAPCOM » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un RPG enorme y original, en el que luchamos contra ingentes criaturas. Lástima que no tenga multijugador. **NOTA 90**



FINAL FANTASY XIII-2
» SQUARE-ENIX » 61,50 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Corrige los defectos de *FFXIII*, es más variado, largo y divertido, aunque reutiliza muchos de sus elementos. **NOTA 95**



JUEGO DE TRONOS
» WARNER » 61,50 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

La trama de este RPG atraerá a los fans de los libros, aunque su desarrollo es muy lento y técnicamente es flojete. **NOTA 79**



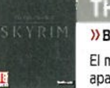
MASS EFFECT 3
» EA GAMES » 59,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Genial híbrido entre rol y acción que refina la fórmula del anterior y pone broche de oro a una historia apasionante. **NOTA 94**



TALES OF GRACES F ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un gran y completo juego de rol, con un divertido sistema de combate en tiempo real... aunque en inglés. **NOTA 84**



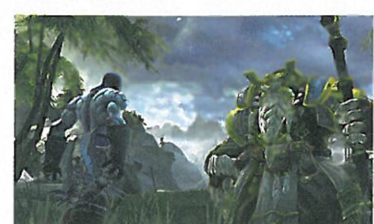
THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM
» BETHESDA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mejor juego de rol de PS3 por su abierto desarrollo, su apartado técnico, su duración y sus inmensas posibilidades. **NOTA 98**

3 razones para tener...

Darksiders II

Play ¡El juego del mes!




1. DESARROLLO MUY VARIADO. Como su antecesor, *Darksiders II* ofrece una aventura muy variada con acción, plataformas, puzzles, muchos más toques roleros...

2. GRÁFICAMENTE SUPERIOR. Además, su apartado técnico también es superior al primero. Todo se mueve con gran fluidez y los diseños de Joe Madureira molan mucho.

3. MUCHAS MÁS POSIBILIDADES. Los combates ofrecen más opciones gracias a las múltiples armas y equipo que podemos usar. Y mejoraremos con la experiencia.

AVENTURAS



THE AMAZING SPIDER-MAN
» ACTIVISION » 70,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura entretenida y variada, con una gran ambientación que respeta la identidad del héroe. Pero con fallos globales. **88**

ASSASSIN'S CREED REVELATIONS ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una gran aventura de acción en la línea de la saga. Aunque incluye leves mejoras, es muy similar a los anteriores *AC*. **91**

BATMAN ARKHAM CITY
» WARNER » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una impresionante aventura fiel al personaje, enorme en lo jugable y técnico. De lo mejor del catálogo de PS3. **96**



DARKSIDERS II ¡Nuevo!
» THQ » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción variada y divertida para la vuelta de las vacaciones. Si te gustó el anterior, no te la pierdas. **91**



DEUS EX: HUMAN REVOLUTION ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Parece un shooter, pero es una apasionante aventura, con gran libertad de acción y lograda ambientación cyberpunk. **94**



GOD OF WAR III ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). **96**



GTA IV COMPLETE EDITION ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La edición definitiva de *GTA IV* incluye sus dos grandiosas expansiones. Una aventura de acción que tienes que tener. **96**



HEAVY RAIN MOVE EDITION ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura adulta y de gran guión. Casi una peli interactiva en la que resolvemos las situaciones con el mando Move. **90**



ICO & SHADOW OF THE COLOSSUS HD
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Dos juegos únicos mejorados con gráficos HD, sonido 7.1... Tanto si los conoces como si no, debes probarlos. **94**



INFAMOUS 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una electrizante aventura de acción tipo "sandbox" en la que podremos ser buenos o malos. Mejor que el primero. **93**



L.A. NOIRE LA EDICIÓN COMPLETA
» ROCKSTAR » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura perfectamente ambientada y en la que prima la investigación, en su edición más completa con sus DLC. **96**



PROTOTYPE 2
» ACTIVISION » 70,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un genial y divertido sandbox, que mejora en todo a su antecesor y que pica gracias a su ameno y divertido desarrollo. **93**



RED DEAD REDEMPTION GOTY
» ROCKSTAR » 39,90 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La edición definitiva (incluye todos los DLC) de una de las mejores aventuras de acción de PS3. Imprescindible. **98**

SAINTS ROW THE THIRD ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sandbox que ataca al género por su lado más salvaje y original. Divertido, enorme y muy personalizable. **92**



SILENT HILL DOWNPOUR
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de terror fiel a la saga. Gustará a los fans del género, pero no sorprende y su sistema de combate es flojo. **85**



SILENT HILL HD COLLECTION
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos clásicos del terror que merecen ser jugados. Incluso hoy se defienden bien frente a la competencia del género. **89**



SLEEPING DOGS ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sandbox ambientado en Hong Kong con ideas atractivas y mucho para hacer... aunque con altibajos técnicos. **87**



UNCHARTED 3 LA TRAICIÓN DE DRAKE
» SONY » 39,95 € » 10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura para disfrutar en PS3, por diversión, calidad técnica, opciones de juego y, sobre todo, emoción. **99**



LUCHA



MORTAL KOMBAT
» WARNER » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un completo juego de lucha, bien adaptado a los nuevos tiempos, sin renunciar a la esencia de la saga. ¡Brutal! **94**



NARUTO SHIPPUDEN: UN GENERATIONS
» NAMCO BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Pocas novedades y combates simples, pero sus muchos personajes y fidelidad con el anime encandilarán a los fans. **85**



SOUL CALIBUR V
» NAMCO BANDAI » 50,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un completo y más que notable juego de lucha, pero que no es tan rompedor como sus mejores rivales del género. **90**



STREET FIGHTER X TEKKEN
» CAPCOM » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de lucha 2D con todo el encanto de ambos universos, lleno de posibilidades, asequible y muy pulido. **94**



SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE ED.
» CAPCOM » 39,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La mejor edición del juego de lucha que revitalizó el género. Muy recomendable si no tienes *Super Street Fighter IV*... **94**

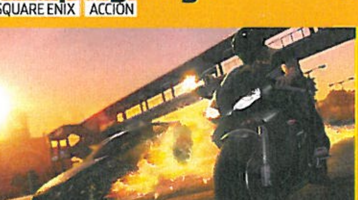


ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La edición definitiva del mejor "crossover" de lucha: 50 personajes, más modos de juego, Online mejorado... **94**

LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1 Sleeping Dogs (N) — SQUARE ENIX | ACCIÓN



Nos encantan los "sandbox" de mafiosos. Y si tienen toques orientales, mejor. Aunque también le estamos dando mucha caña a *Darksiders II* y a un par de juegos de rol que nos roban horas de sueño.

2 Darksiders II (N) — THQ | AVENTURA DE ACCIÓN



3 Risen 2: Dark Waters (N) — KOCH MEDIA | ROL



4 LEGO Batman 2 (↓) — WARNER | ACCIÓN/AVENTURA

5 Tales of Graces F (N) — NAMCO BANDAI | ROL

VUESTROS FAVORITOS

1 Assassin's Creed Revelations (↑) — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN



Seguramente la cercanía de *Assassin's Creed III* y su bajada a precio Platinum han animado a muchos a pillarse *AC Revelations* y por eso vuelve a lo más alto de la lista. Junto al "clásico" *FIFA 12*.

2 FIFA 12 (↑) — EA SPORTS | DEPORTIVO

3 Max Payne 3 (↓) — ROCKSTAR | ACCIÓN

4 TESV Skyrim (↑) — BETHESDA | ROL

5 London 2012 (N) — SEGA | DEPORTIVO



Ante la falta de medallas reales, podéis ganarlas virtualmente en *London 2012*.

Los 4 mejores juegos.



» Darksiders II

Muerte, el más temido de los Cuatro Jinetes de Apocalipsis, ya cabalga en PS3 a lomos de su montura Desesperación y repartiendo "guadañazos" en esta variada aventura que es de lo mejor de este verano.



» Dark Souls

En *Dark Souls*, al igual que en su predecesor *Demon's Souls*, flirteamos con la muerte a cada paso. No la vemos físicamente pero creednos, vamos a sentir su gélido hálito muchas veces. Más de las que nos gustaría.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**



LOS + ESPERADOS

1 Resident Evil 6

» PS3 » CAPCOM » AV. DE ACCIÓN » 2 DE OCTUBRE

Llamadnos pesados si queréis, pero a la vuelta de la esquina tenemos a uno de los mejores juegos del año, como habréis visto en el reportaje.



2 Borderlands 2

» PS3 » 2K GAMES » SHOOTER » 21 DE SEPTIEMBRE

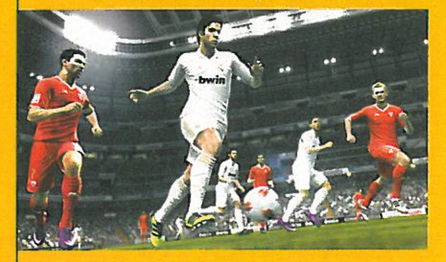
Nos hemos ido hasta Estados Unidos para comprobar si la secuela de este shooter cooperativo es tan impresionante como parece. Y lo es.



3 PES 2013

» PS3, PS2 Y PSP » KONAMI » DEPORTIVO » OTOÑO

Después de probarlo con tranquilidad y asimilar sus mejoras, ya os aseguramos que este *PES* está en condiciones de plantarle cara a *FIFA*.



VELOCIDAD



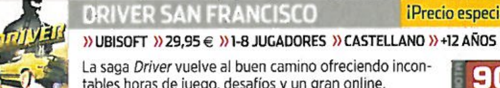
DIRT 3
» CODEMASTERS » 39,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de velocidad magnífico gracias a su realista y divertida simulación y sus completos modos de juego. **93**



DIRT SHOWDOWN
» CODEMASTERS » 60,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Completo y divertido, gustará a todos los aficionados a la conducción arcade que quieran descargar adrenalina. **89**



DRIVER SAN FRANCISCO — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La saga *Driver* vuelve al buen camino ofreciendo incontables horas de juego, desafíos y un gran online. **90**



F-1 2011 — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 24,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Si te gusta la F1 este es tu juego. Un simulador muy realista y emocionante que mejora la experiencia del año pasado. **93**



GRAN TURISMO 5 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un excepcional y completísimo simulador que es de lo mejorcito que hay en PS3, incluso con sus fallos técnicos. **96**



MODNATION RACERS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. **90**



MOTORSTORM APOCALYPSE — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un arcade que apuesta por la velocidad y el caos. Un título redondo, sorprendente y repleto de posibilidades. **94**



NEED FOR SPEED THE RUN — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de carreras que nos invita a recorrer los USA de costa a costa. Entretenido, pero poco profundo y corto. **85**



RIDGE RACER UNBOUNDED
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un "destructivo" arcade de carreras muy jugable y divertido. Gran multijugador pero le falta espectacularidad. **84**



SBK GENERATIONS
» MILESTONE » 50,99 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de la motos disfrutarán con este simulador y sus enormes opciones... Si perdonan sus pobres gráficos. **81**



SHIFT 2 UNLEASHED — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Visualmente atractivo y muy completo y duradero, es un simulador muy a tener en cuenta si terminaste *GT5*. **90**



WRC 2
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador de rally que supera al anterior con opciones mejoradas y un gran control. Pero los gráficos... **87**



SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD 3
» EA GAMES » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un completo shooter bélico que te enganchará si te gusta jugar Online en equipo, aunque su Campaña flojea. **90**

BIOSHOCK 2 — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 19,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. **94**



BORDERLANDS GOTY — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

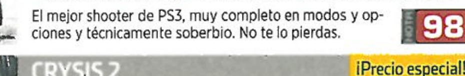
La edición definitiva de este excelente shooter con toques de rol incluye sus 4 DLC y un "porrón" de horas de juego. **92**



CALL OF DUTY MODERN WARFARE 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

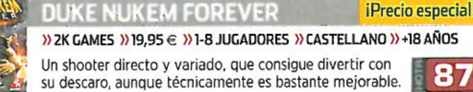


El mejor shooter de PS3, muy completo en modos y opciones y técnicamente soberbio. No te lo pierdas. **98**



CRYSIS 2 — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shoot'em up técnicamente impresionante y con un desarrollo lleno de posibilidades y plagado de sorpresas. **92**



DUKE NUKEM FOREVER — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter directo y variado, que consigue divertir con su descaro, aunque técnicamente es bastante mejorable. **87**

F.3.A.R. — ¡Precio especial!
» WARNER » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una terrorífica ambientación y mucha acción para un correcto shooter con buenas ideas y atractivo multijugador. **86**

GOLDENEYE 007 RELOADED
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

No puede compararse a los grandes del género, pero su mezcla de acción y sigilo resulta original. Y es completo. **81**

KILLZONE 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por calidad técnica, opciones, duración y diversión, es de los mejores shooters de PS3. Y con Move funciona de lujo. **95**

PORTAL 2 — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un puzzle "disfrazado" de shooter que es una joya por diseño de niveles y jugabilidad. Divertido y muy original. **91**

RAGE — ¡Precio especial!
» BETHESDA » 29,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un variado shooter subjetivo ambientado en un mundo abierto y postapocalíptico, bien hecho y divertido. **92**



THE DARKNESS II
» 2K GAMES » 60,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter diferente, con una ambientación única y tiroteos con muchas posibilidades. No podrás dejarlo. **90**

en los que bailamos con la Muerte


3

Dante's Inferno

En algunos juegos, la Muerte es un enemigo importante. Como en *Dante's Inferno*, donde le arrebatamos la guadaña. Y también es un enemigo clásico de la saga *Castlevania* (la vimos en *The Dracula X Chronicles* de PSP).


4

Death Jr.

Y terminamos con un par de simpáticos plataformas para PSP que nos brindó Konami hace unos añitos. En ellos manejábamos a una Muerte "en pequeñito", en un desarrollo entretenido pero gráficamente bastante pobre.

MUSICALES



GREASE DANCE

» 505 GAMES » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de baile que disfrutarán los mitómanos de "Grease" bailando y cantando sus temas principales. NOTA **80**



GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK

» ACTIVISION » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga. No aporta novedades de peso y la selección musical es muy floja y blandita. NOTA **70**



ROCK BAND 3 — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con sus 83 temas "de serie" y sus nuevos instrumentos es uno de los juegos musicales más completos y duraderos. NOTA **91**



SINGSTAR GRANDES ÉXITOS — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si quieres cantar en castellano y no tienes ningún *SingStar*, píllalo. Los veteranos echarán en falta temas nuevos. NOTA **85**

DEPORTIVOS



FIFA 12 — ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 29,95 € » 22 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Por su cantidad de opciones, realista sistema de juego y apartado técnico, *FIFA 12* es el mejor simulador del año. NOTA **94**



FIFA STREET

» ELECTRONIC ARTS » 69,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3

Un arcade de fútbol con más "chicha" de la esperada, pero sin renunciar a la diversión directa. Poco espectacular. NOTA **80**



FIGHT NIGHT CHAMPION — ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Es el mejor simulador de boxeo de PS3. Si te va este deporte es lo mejor que vas a encontrar. Así de simple. NOTA **90**



GRAND SLAM TENNIS 2

» EA SPORTS » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Elige entre un control simulador o uno más arcade para disfrutar de un juego de tenis divertido y de calidad. NOTA **89**



LONDON 2012

» SEGA » 59,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El juego oficial de las Olimpiadas es muy entretenido, especialmente en compañía. Su control es simple. NOTA **83**



NBA 2K12 — ¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gran sistema de juego, ambientación insuperable, muchos modos de juego, jugadores legendarios... El mejor basket. NOTA **93**



PRO EVOLUTION SOCCER 2012 — ¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol que gustará a los fans de PES aunque tiene sus fallos. Eso sí, su precio es muy atractivo. NOTA **87**



SPORTS CHAMPIONS

» SONY » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El "Wii Sports" de PS3 es el mejor juego para probar Move. 6 divertidos deportes para disfrutar solo o en compañía. NOTA **89**



TOP SPIN 4 — ¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de tenis completo, muy realista a la hora de jugar y compatible con Move. Cuesta cogerle el truco. NOTA **91**



LE TOUR DE FRANCE 2012 — ¡Nuevo!

» CYADINE » 39,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una buena adaptación del Tour de Francia, pero lastrada por un control algo ortopédico y un desarrollo lento. NOTA **74**



VARIOS



APE ESCAPE — ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

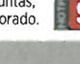
Un sencillo juego para Move que no termina de explotar ni el mando ni el carisma de estos locos monos. NOTA **69**



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES

» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. NOTA **90**



CATHERINE

» ATLUS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una original aventura para adultos que obliga a responder preguntas incómodas y a resolver desquiciantes puzzles. NOTA **86**



HUNTER'S TROPHY

» NOSTROMO » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Tiene su gracia disparar con el rifle que incluye para el mando Move, especialmente para cazadores. Es simple. NOTA **75**



LITTLEBIGPLANET 2 — ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un soberbio plataformas con miles de opciones para crear niveles y juegos y descargarnos los de otros jugadores. NOTA **95**



LOS SIMS 3 ¡VAYA FAUNA! — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor y más completo juego de los Sims en una consola. Cientos de horas de diversión para los fans. NOTA **89**



MEDIEVAL MOVES — ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego repleto de acción que aprovecha las posibilidades de Move para ofrecer divertidos combates. NOTA **84**



SONIC GENERATIONS — ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un veloz y colorido juego de plataformas hecho por y para fans de Sonic. Si es tu caso, lo vas a disfrutar de verdad. NOTA **86**



THE HOUSE OF THE DEAD OVERKILL

» SEGA » 49,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

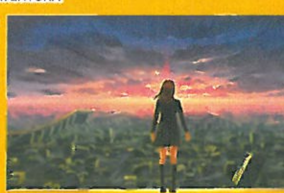
Un arcade "sobre raíles" que no inventa nada ni es muy vistoso, pero es entretenido sobre todo en compañía. NOTA **79**



JAPÓN

1 Time Travelers (N) — PS VITA | LEVEL 5 | AVENTURA

Esta aventura para PS Vita de Level 5 y el omnipresente rol copan las listas de ventas japonesas, en la que por sorpresa se cuela un juego occidental: *Ghost Recon: Future Soldier*.



2 Toriko: Gourmet Survival! (↑) — PSP | NAMCO BANDAI | ACCIÓN/ROL

3 Atelier Ayesha: The Alchemist of the Land of Twilight (N) — PSP | GUST | ROL

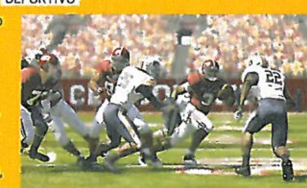
4 Ghost Recon: Future Soldier (N) — PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP

5 Anarchy Reigns (N) — PS3 | SEGA | ACCIÓN

EE.UU.

1 NCAA Football 13 (N) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

Fútbol americano universitario y béisbol dominan la lista de ventas norteamericana. Sin olvidarnos de los shooters bélicos y de cierto Caballero Oscuro, en versión LEGO.



2 MLB 12: The Show (↓) — PS3 | SONY | DEPORTIVO

3 LEGO Batman 2 (N) — PS3 | WARNER | ACCIÓN/PLATAFORMAS

4 Battlefield 3 (↑) — PS3 | EA | SHOOT'EM UP

5 CoD Modern Warfare 3 (↑) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

EUROPA

1 London 2012 (N) — PS3 | SEGA | DEPORTIVO

Dado que Reino Unido es el país que más contribuye a la hora de fijar la lista de ventas europea, no es raro que el juego oficial de los JJ. OO. de Londres sea el primero.



2 LEGO Batman 2 (N) — PS3 | WARNER | ACCIÓN/PLATAFORMAS

3 The Amazing Spider-Man (N) — PS3 | ACTIVISION | ACCIÓN

4 FIFA 12 (↓) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

5 Spec Ops: The Line (N) — PS3 | 2K GAMES | ACCIÓN

CLÁSICOS PS ONE



RE: Director's Cut es un gran aperitivo para RE6.

1. Resident Evil Director's Cut
2. Metal Gear Solid
3. Silent Hill
4. Final Fantasy VII
5. Abe's Oddysee
6. Final Fantasy IX
7. Crash Bandicoot 3
8. Driver
9. Soul Reaver
10. Tekken 2



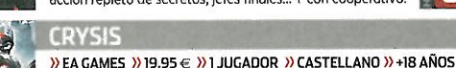
Y Tekken 2 es otro aperitivo para TTT2.

STORE

ACCIÓN



BIONIC COMMANDO REARMED 2
» CAPCOM » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade como los de antes, mitad plataformas, mitad acción repleto de secretos, jefes finales... Y con cooperativo. **86**



CRYSIS
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter revolucionario en su momento que conserva muchas de sus virtudes pese a su "edad" y a los recortes. **87**



DEAD NATION
» SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un divertido juego de acción en el que desde una vista aérea debemos masacrar zombis. Y con cooperativo. **82**



FINAL FIGHT DOUBLE IMPACT
» CAPCOM » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Dos clásicos beat'em de los 90. El inolvidable *Final Fight*, de peleas callejeras, y *Magic Sword*, de magia y brujería. **87**



GATLING GEARS
» EA GAMES » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Un "mata-mata" directo y asequible, con un gran apartado visual y un desarrollo que pica y es duradero. **85**



HARD CORPS: UPRISING
» KONAMI » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
8 frenéticas fases de acción y plataformas que gustarán sobre todo a los fans de los *Contra*. Es bastante difícil. **83**



MALICIOUS
» SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un original juego de acción con una loable puesta en escena pero muy corto y con fallos graves como la cámara. **78**

MOON DIVER
» SQUARE ENIX » 12,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción y plataformas 2D a la antigua usanza pero con multijugador y toques roleros. Eso sí, es muy difícil. **81**

ODDWORLD STRANGER'S WRATH
» JUST ADD WATER » 13,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una pequeña joya descargable que te atrapará con su original propuesta y simpática puesta en escena. **90**

PIXELJUNK SHOOTER 2
» Q-GAMES » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un mata-mata que sin sorprender tanto como el original, es más largo y completo y visualmente más variado. **86**

PIXELJUNK SIDESCROLLER
» SONY » 7,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido "mata mata" de scroll lateral con 13 fases en las que debes demostrar tus reflejos. Y con cooperativo. **85**

RED FACTION BATTLEGROUNDS
» THQ » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un buen arcade de conducción y disparos con un gran multijugador. La lejana cámara le resta espectacularidad. **82**

SCOTT PILGRIM CONTRA EL MUNDO
» UBISOFT » 9,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tipo "yo contra el barrio" con la estética de los 80: simpático, retro, profundo y con cooperativo para 4. **80**

SHANK 2
» EA » 9,99 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un buen juego de acción, al que sólo le falta una campaña más larga y con cooperativo para ser un grande. **84**

SUPER STARDUST HD
» SONY » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Compatible con teles 3-D, es un matamarcianos clásico, naves, power ups, jefes finales, pero con gráficos actuales. **84**



WARHAMMER 40000: KILL TEAM
» THQ » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +6 AÑOS
Un juego de acción en vista isométrica basado en el universo Warhammer 40K, con cuatro héroes a elegir. **76**



WOLF OF THE BATTLEFIELD: COMMANDO 3
» CAPCOM » 7,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de acción de vista aérea en el que debemos acabar con un ejército enemigo. Con cooperativo para 3. **83**



ZACK ZERO
» CROCODRILE » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego que encantará a los que busquen plataformas, acción, puzzles y diversión directa. Y a un buen precio. **88**

PLATAFORMAS



OUTLAND
» HOUSEMARQUE » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción y plataformas muy especiales en un mágico desarrollo en 2D con una estética realmente preciosista. **90**



SACKBOY'S PREHISTORIC MOVE
» SONY » 5,95 € » 1-5 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Como en *LBP*, hasta 4 jugadores deben superar niveles de plataformas, mientras otro les ayuda usando Move. Corto. **75**




SONIC 4 EPISODE 1
» SEGA » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Sonic vuelve en su mejor versión: un plataformas rápido, colorido y entretenido que nos remite a los de Megadrive. **85**

SONIC 4 EPISODE 2
» SEGA » 9,99 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un plataformas de los de antes, con interesantes novedades, pero que se queda corto y no cautiva como antaño. **82**

SONIC CD
» SEGA » 4,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Todo un clásico de MegaCD que resiste muy bien el paso del tiempo y con mejoras que refuerzan su jugabilidad. **84**



¿Y tú cómo puntuarías a...

Uno de los mejores



Víctor Serra
Con esta avalancha de juegos de LEGO, lo lógico habría sido pensar que este *LEGO Batman 2* iba a ser un juego más, pero guarda algo especial en su interior. Se trata del paso de la "fórmula LEGO" a los mundos abiertos, y el resultado es muy bueno, no tanto por el carácter "sandbox" sino sobre todo por el excelente diseño de los niveles y sus situaciones. Es uno de los mejores juegos de Batman.



95 Parece orientado al público infantil, pero captura bien el espíritu de los personajes. Y tiene mucho que ver con la serie de TV de los 60.

Diversión con un amigo



Paco Pérez Aguilera
La mecánica es la misma de los LEGO, aunque aquí hay diálogos en castellano. Los escenarios me han parecido mas trabajados, con tono un tanto oscuro (al estilo Batman). Destaca que cada personaje sea distinto (Batman, Robin, Superman...) ya que la variedad de sus habilidades hacen que cada uno tenga un encanto diferente. Y tiene cooperativo en la misma consola para disfrutar con un amigo.



87 Con unos escenarios más trabajados y mucha variedad en las habilidades de los distintos personajes, me parece muy divertido.

AVENTURA



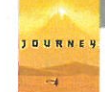
BEYOND GOOD & EVIL HD
» UBISOFT » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura de acción que sigue divirtiendo 8 años después. El desarrollo es muy variado y sale a buen precio. **87**



INFAMOUS FESTIVAL OF BLOOD
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura que puede jugarse sin tener otros *InFamous*. Trama vampírica corta, pero muy bien hecha técnicamente. **81**



JOURNEY
» SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una obra de arte hecha videojuego. Sin apenas argumento, te tocará la fibra sensible con su mensaje. **90**



LARA CROFT Y EL GUARDIÁN DE LA LUZ
» SQUARE-ENIX » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una divertida aventura con vista isométrica en la que hay que saltar, explorar, luchar, resolver puzzles... La mejor Lara. **92**



LIMBO
» PLAYDEAD » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un plataformas de brillante diseño, emocionante y con una original estética en blanco y negro. Lástima que sea corto. **89**



MONKEY ISLAND 2: LECHUCK'S REVENGE
» LUCASARTS » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una puesta al día muy cuidada de una aventura gráfica memorable. E incluye la aventura original (en inglés). **90**



RESIDENT EVIL 4 HD
» CAPCOM » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores juegos de PS2 que divierte como entonces y ahora podemos jugar en PS3 con gráficos HD. **93**



STACKING
» THQ » 11,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un original título que rescata el espíritu de las aventuras gráficas clásicas. Muy rejugable y estéticamente único. **82**



TRINE 2
» ATLUS » 11,25 € » 3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una gran mezcla de géneros que, sin sorprender como el primero, lo mejora en todo, desde gráficos a jugabilidad. **90**

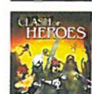
ROL





DUNGEON HUNTER: ALLIANCE
» GAMELOFT » 12,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Unas 30 mazmorras para 4 héroes que quieran explorarlas y matar monstruos cooperando Online u Offline. **84**



MIGHT & MAGIC: CLASH OF HEROES
» UBISOFT » 14,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una franquicia clásica que llega al Store con sus batallas estratégicas y novedades con respecto al original de DS. **80**

LUCHA



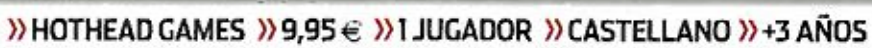
STREET FIGHTER III 3RD STRIKE ONLINE ED.
» CAPCOM » 14,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un completo y exigente juego del lucha, para muchos el mejor 2D, que vuelve con importantes mejoras. **89**

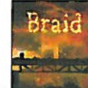


VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Un gran juego de lucha que no puede competir con los éxitos actuales, pero su jugabilidad única engancha. **84**



VARIOS



BRAID
» HOTHEAD GAMES » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Puzzles con un uso del tiempo magistral arropados por una apartado gráfico de gran belleza. Una pequeña joya. **91**



DATURA
» SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Artístico e innovador, te sumerge en su onírico mundo, aunque su control y brevedad pueden arruinar la experiencia. **77**



ECHOCHROME II
» SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un puzzle diferente que convierte tu mando Move en una linterna. Más de 100 laberintos que te atraparán. **80**



FLOWER
» SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Uno de los juegos más originales y bellos de PS3. Consiste en guiar un pétalo con el movimiento del mando. **90**



FROM DUST
» UBISOFT » 14,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Sé un dios en este juego de habilidad y estrategia que, pese a sus fallos, entretiene y pica de lo lindo... **82**



PIXELJUNK MONSTERS
» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido juego de defensa por torres que te tendrá horas pegado a la consola. Tiene una genial expansión. **85**



QUANTUM CONUNDRUM
¡Nuevo!

» SQUARE ENIX » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Bajo un más que atractivo precio se esconde un juego de puzzles original, ingenioso y con un diseño extraordinario. **89**



RESIDENT EVIL CHRONICLES (PACK)
» CAPCOM » 26,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Dos sencillos y entretenidos arcades de disparo cuyo gran atractivo es repasar acontecimientos de la saga *RE*. **79**



THE HOUSE OF THE DEAD 4
» SEGA » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un gran arcade de disparos con sabor a clásico que gustará a los fans: divertido, con cooperativo, a buen precio... **86**









LEGO Batman 2?

Envía tus valoraciones a www.facebook.com/revistaplaymania



Sorprendente y duradero



Miguel Ángel Requena Martínez

Los videojuegos de LEGO cada vez triunfan más. Y buena prueba de ello es este último juego. *LEGO Batman 2* tiene unos gráficos sorprendentes, una jugabilidad extraordinaria y un modo multijugador cooperativo muy divertido. Lástima que no se puedan controlar a los malos en el modo historia, aunque tiene mas de 10 horas de diversión sin contar los desbloqueables.

92 Aunque me hubiera gustado controlar a los malos en el modo Historia, me parece un juego divertido, espectacular y muy jugable.

Para fans de Batman



Alan Nuñez

LEGO Batman 2 nos pone a jugar como el caballero de la noche y esta vez con más héroes de DC para disfrutar de 15 misiones (todas con cooperativo), donde enfrentaremos villanos como Acertijo, el Joker, Bane, Lex Luthor... En lo técnico tiene una buena calidad en gráficas y en las voces al castellano y el cooperativo es sumamente divertido. Los fans de Batman disfrutarán mucho este título.

92 Es el titulo de LEGO mas completo y divertido a la fecha. Los fans de Batman disfrutarán mucho con este título.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A NUESTRA PÁGINA DE FACEBOOK: www.facebook.com/revistaplaymania

LO MEJOR DEL STORE

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Quantum Conundrum** (N) — SQUARE ENIX | PUZZLE



Este brillante puzzle subjetivo diseñado por Kim Swift (una de las creadoras del primer *Portal*) es de lo mejor que hemos jugado este mes en el Store, junto a la nueva entrega de *The Walking Dead*.

2. **The Walking Dead Ep. 2** (N) — TELLTALE GAMES | AVENTURA
3. **RE: Umbrella Chronicles** (↓) — CAPCOM | ARCADE DE DISPAROS
4. **RE: Darkside Chronicles** (↓) — CAPCOM | ARCADE DE DISPAROS
5. **Sonic 4 Episodio II** (↓) — SEGA | PLATAFORMAS

VUESTROS FAVORITOS

1. **The Walking Dead Ep. 2** (N) — TELLTALE GAMES | AVENTURA



Se nota que los zombis os molan, porque *The Walking Dead* y el remake HD de los dos *Resident Evil Chronicles* están entre vuestros favoritos. Y la fantasía la ponen: *FFVII*, *Trine 2* y el genial *Journey*.

2. **Journey** (=) — THATGAMECOMPANY | AVENTURA
3. **Final Fantasy VII** (↑) — ATLUS | AVENTURA
4. **Resident Evil HD Chronicles** (N) — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Trine 2** (↓) — ATLUS | AVENTURA



Trine 2 ofrece una atractiva mezcla de acción, puzzles y plataformas.



PS VITA





ARMY CORPS OF HELL
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción con toques de estrategia que entretiene (en especial jugando 4), pese a su pobre apartado gráfico. **NOTA 80**



BLAZBLUE CONTINUUM SHIFT EXTENDED
» PQUBE » 39,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un arcade de lucha técnico y exigente. Completo en modos de juego, pero con pocos luchadores y muchas cargas. **NOTA 86**



ESCAPE PLAN
» SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una original puesta en escena y una divertida mecánica usando los paneles táctiles, para un original puzzle. **NOTA 86**



EVERYBODY'S GOLF
» SONY » 39,95 € » 30 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un excepcional y divertido arcade de golf. Destaca por su gran duración, sencillo manejo (que no simple) y online. **NOTA 91**



FIFA FOOTBALL
» EA SPORTS » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El primer simulador de fútbol de Vita es una pasada. Tiene casi todo lo de la versión de PS3, pero un online más limitado. **NOTA 90**



FORMULA 1 2011
» CODEMASTERS » 45,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Recrea con acierto y muchas opciones la temporada 2011. Es rápido y divierte, aunque técnicamente se queda corto. **NOTA 81**



GRAVITY RUSH
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 12 AÑOS

Una gran aventura, con sus divertidas mecánicas y gran puesta en escena, aunque sus misiones son tontorronas. **NOTA 90**



LEGO BATMAN 2
» WARNER » 39,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » 7 AÑOS

Las voces en castellano, el mundo abierto los vehículos de PS3 se han quedado en el camino. Divierte, pero menos. **NOTA 76**



LEGO HARRY POTTER AÑOS 5-7
» WARNER » 40,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

La jugabilidad clásica de LEGO, pero sin cooperativo. Largo y divertido, pero con petardeos y fallitos técnicos. **NOTA 78**



LITTLE DEVIANTS
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una divertida colección de minijuegos que explota a tope las funciones de Vita. Le falta un poco de variedad. **NOTA 81**



METAL GEAR SOLID HD COLLECTION
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 18 AÑOS

Dos excepcionales aventuras de PS2 muy bien adaptadas a Vita, que ahora puedes rejugar en cualquier parte. **NOTA 92**



MODNATION RACERS: ROAD TRIP
» SONY » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un simpático y divertido arcade de karts que destaca porque podemos crear y compartir coches y circuitos. **NOTA 86**

MORTAL KOMBAT
» WARNER » 51,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un completísimo juego de lucha, que por cantidad de modos de juego y espectacularidad es de lo más completo de Vita. **NOTA 95**

MOTORSTORM R/C
» SONY » 5,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido y asequible arcade de velocidad, que resulta muy entretenido. 6 euros de descarga merecen la pena. **NOTA 86**

NINJA GAIDEN SIGMA PLUS
» TECMO KOEI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

El beat'em up de PS3, adaptado a Vita. Acción a lo bestia, tan jugable, técnico y difícil como en PS3. Y largo. **NOTA 89**

PLANTAS CONTRA ZOMBIS
» SONY » 11,25 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un genial juego de estrategia en el que debemos poner plantas para evitar una invasión zombi. Largo, divertido... **NOTA 88**

REALITY FIGHTERS
» SONY » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha que usa las cámaras de Vita para que crear luchadores y escenarios. Por lo demás, muy simple. **NOTA 69**

RESISTANCE: BURNING SKIES
» SONY » 49,50 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El primer shooter subjetivo de Vita tiene cosas mejorables, aunque los fans de *Resistance* se lo perdonarán. **NOTA 82**

RIDGE RACER
» NAMCO BANDAI » 30,95€ » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de velocidad muy divertido de jugar, pero pobre técnicamente y muy, muy corto en opciones de juego. **NOTA 74**

TOUCH MY KATAMARI
» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +3 AÑOS

Un divertido juego de habilidad en el que debemos añadir objetos a nuestro katamari pasando sobre ellos. Corto. **NOTA 79**



ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3
» CAPCOM » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de lucha, tan vistoso y jugable como en PS3, que aprovecha bien las posibilidades de Vita. **NOTA 90**



UNCHARTED: EL ABISMO DE ORO
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una genial aventura, más larga que las de PS3, muy rejugable e igual de divertida y trepidante. Eso sí, sin online. **NOTA 93**



UNIT 13
» SONY » 39,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un soberbio juego de acción bélica con espíritu portátil: misiones cortas, rejugables, con ránking y cooperativo. **NOTA 91**



VIRTUA TENNIS 4 ED. WORLD TOUR
» SEGA » 49,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una soberbia adaptación del arcade de PS3, que añade más modos de juego y controles para ser más divertido aún. **NOTA 90**



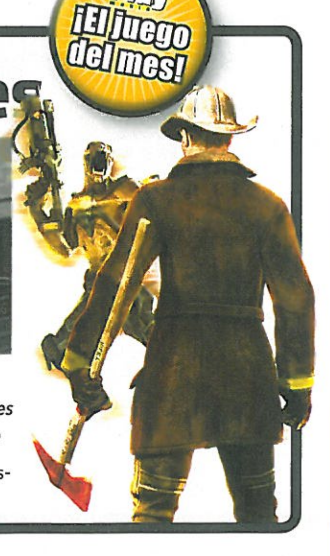
WIPEOUT 2048
» SONY » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un genial y competitivo arcade de velocidad que destaca por sus sensación de velocidad y variados modos de juego. **NOTA 89**

3 razones para tener...
Resistance Burning Skies

Play ¡El juego del mes!





1. GRAN SISTEMA DE CONTROL. El primer shooter subjetivo de PS Vita se controla de lujo gracias a los dos sticks de la consola. Adiós a la incomodidad.

2. APARTADO TÉCNICO CONVINCENTE. No es lo mejor que puede dar PS Vita, pero sus modelos son más que correctos y ofrece un gran apartado sonoro.

3. Y CON ONLINE. La Campaña de *Burning Skies* no es muy larga (6-7 horas), pero su modo Online para hasta 8 jugadores alarga bastante la vida útil del juego.

LOS + VENDIDOS PSVITA

DEL 1 AL 31 DE JULIO. DATOS CEDIDOS POR GAME



■ *Uncharted* sigue imbatible en el nº 1.

1. Uncharted: El Abismo de Oro
2. Metal Gear Solid HD Collection
3. Gravity Rush
4. FIFA Football
5. ModNation Racers: Road Trip
6. LEGO Batman 2: DC Superheroes
7. Resistance: Burning Skies
8. Little Deviants
9. Unit 13
10. Reality Fighters



LO MEJOR DE PS VITA

VUESTROS FAVORITOS

1. **MGS HD Collection** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN



¿Se os ocurre un mejor compañero en vuestras vacaciones que el legendario Snake? A nosotros tampoco. Rememorar estas dos brillantes aventuras de acción de PS2 en HD es todo un lujo en PS Vita.

2. **Uncharted: El Abismo de Oro** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Mortal Kombat** — WARNER | LUCHA
4. **Gravity Rush** — SONY | AVENTURA
5. **Unit 13** — SONY | ACCIÓN

PS3 | **PSVITA**



Sleeping Dogs



Darksiders II Edición Limitada



Tales of Graces f D1 Edition



Risen 2: Dark Waters



Metal Gear Solid HD Collection

¡5 euros de ahorro!

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de julio de 2012.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	Código de barras
❍ Sleeping Dogs	
❍ Darksiders II Edición Limitada	
❍ Tales of Graces f D1 Edition	
❍ Risen 2: Dark Waters	
❍ Metal Gear Solid HD Collection	







Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)



Mario Gómez remata usando su poderío físico. Así funciona el sistema Player ID, una de las novedades de *PES 2013*. "Clava" el aspecto y la forma de jugar de las principales estrellas.

PS3, PS2 Y PSP | KONAMI | DEPORTIVO | OTOÑO

PES 2013

NUEVOS **FICHAJES** PARA VOLVER A OPTAR AL TÍTULO

Ya hemos podido catar con tranquilidad *PES 2013* gracias a un beta de preview que, si bien estaba bastante capada en cuanto a modos de juego, sí nos ha permitido hacernos una idea de lo que ofrecerá la nueva entrega del simulador de fútbol de Konami con el balón en los pies. Lo que más nos ha llamado la atención es la mejorada IA, eterno caballo de batalla de los últimos *PES* (y eterna promesa incumplida), que se muestra más avanzada que nunca. Los jugadores se mueven de forma lógica y los porteros responden mucho mejor en esta entrega (¡por fin!). Suponemos que hay que agradecer este cambio a mejor a Kei Masuda, el nuevo desarrollador jefe, que sustituye a Shingo "Seabass" Takatsuka al frente del PES Team.

Otra mejora que salta a la vista en los primeros partidos es la recreación del contacto físico de los futbolistas. Vaya por delante que *FIFA* le lleva bastante ventaja en este sentido, pero es bueno que en Konami empiecen a preocuparse de estas cosas. Los nuevos regates (usando R2 o el stick derecho para un "dribbling" más "natural") y un sistema de pases y tiros mejor ajustado, logran que los partidos sean mucho más equilibrados y satisfactorios. Si habéis jugado la demo que ya está en el Store, sabréis a que nos referimos.

Lo que no nos ha convencido tanto es el tan cacareado Player ID, un sistema que no sólo "clava" la apariencia física de los mejores jugadores, sino que en teoría también reproduce su forma de jugar, sus movimientos más característicos... Como os podéis imaginar, esto funciona a medias. Hay jugadores (sobre todo los "cracks" de talla mundial) que están bien recreados, pero los de perfil medio-bajo, pues... no tanto.

En cuanto a modos de juego, ya os hemos comentado que la beta que hemos manejado está incompleta. No hemos podido ver la liga Máster, ni la Champions, ni ninguna funcionalidad Online... Sí hemos jugado amistosos (y comprobar que tiene la licencia de la LFP, con lo que incluirá los 20 equipos de la Liga BBVA reales) y disfrutar de la Copa Santander Libertadores y de los retos del modo Entrenamiento. Más que suficiente para asegurar que este *PES* será superior.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

PES 2013 va a presentar bastantes avances y mejoras con respecto a las entregas anteriores. ¿Serán suficientes para arrebatarle el título a _FIFA_? El mes que viene lo veremos. Pero va por buen camino.

PES 2013 muestra grandes avances en la recreación del contacto físico de los jugadores. *FIFA* aún le saca ventaja en esto, pero es un comienzo.



PES 2013 incluirá nuevos estadios reales, como el Reyno de Navarra (el de Osasuna) o el Coliseum Alfonso Pérez (en Getafe). Otra buena noticia.

Cristiano Ronaldo será la imagen de *PES 2013* y Messi la de *FIFA 13* (junto con Soldado). Rivalidad máxima hasta en los videojuegos...



Contará con un buen elenco de modos de juego y la licencia de la LFP. Los 20 clubes de la Liga serán reales.

Gráficamente tampoco ofrecerá un salto radical con respecto a *PES 2012*. Algunas animaciones son mejorables.

» SE PARECE A...

Obviamente, la principal "piedra de toque" de *PES 2013* es su antecesor directo, al que va a superar presentando una buena lista de mejoras. El otro juego con el que inevitablemente hay que compararlo es con *FIFA*. *PES 2013* ofrecerá una buena recreación del contacto físico entre los jugadores. *FIFA 12* también, pero el nuevo promete superarlos a los dos.

PES 2012

PES 2012 fue un simulador de fútbol con algunas limitaciones que esta nueva entrega promete superar. El mes que viene lo comprobaremos.

FIFA 12

En *PES 2013* ya encontramos estos "cuerpeos", aunque los creadores de *FIFA 13* prometen que los van a hacer aún más realistas en la nueva entrega.

***PES 2013* promete ser la mejor entrega de la serie en PS3, gracias sobre todo a las mejoras introducidas en la IA. ¿Pero será suficiente para discutirle la hegemonía a *FIFA*?**

El sistema de pases y tiros ha sido ajustado buscando la mayor precisión. Nos gusta bastante.

» KEI MASUDA: ASÍ ES EL NUEVO LÍDER DEL PES TEAM

Kei Masuda es el nuevo desarrollador jefe del PES Team, relevando al más mediático Shingo "Seabass" Takatsuka en esos menesteres. Muchos no le conoceréis aún, pero lleva 14 años trabajando en la serie y a él hay que agradecerle la mejorada IA o el sistema Player ID. Sus compañeros en Konami le comparan con el brasileño Neymar, todo un talento emergente. Es hincha acérrimo del Inter de Milán.



■ *Dead or Alive 5* será un juego de lucha 3D con combates 1 vs 1 y por parejas. Tras dos entregas con Microsoft, la saga vuelve a PlayStation (el último *DoA* salió en PS2).

PS3 | TECMO KOEI | LUCHA | 28 DE SEPTIEMBRE

Dead or Alive 5

UN MITO DE LA **LUCHA** QUE REGRESA A PLAYSTATION

La sombra de Tomonobu Itagaki es alargada... El polémico creativo japonés se encargó de sagas como *Ninja Gaiden* o *Dead or Alive*, antes de abandonar el Team Ninja. Y en dicho estudio le echan de menos, algo que ya comprobamos con el mejorable *Ninja Gaiden 3*. Esperemos que no les ocurra lo mismo con *Dead or Alive 5*, el regreso de esta saga de lucha a una consola de Sony tras un par de entregas exclusivas de Microsoft. *Dead or Alive 5* será un juego de lucha 3D que sigue apostando por el clásico sistema de combate de la saga. Pocos botones de ataque y peleas basadas en combos, agarres, desvíos y "reversals" con pocos (o ninguno) toques fantásticos en plan "magias". Eso sí, *DoA5* incluirá una especie de supergolpe apoyado en una secuencia cinemática, aunque no esperéis la típica barra de especiales que exhiben otros juegos porque aquí no la vais a encontrar. En la beta que tenemos hay dos estilos de juego: "casual" (con espectaculares giros de cámara) y "profesional" (con un enfoque más clásico).

En cuanto a modos de juego, además del Online habrá un modo Historia y los típicos Arcade, Vs, Time Attack, Supervivencia y Entrenamiento. Y también habrá combates por parejas. Los disfrutaremos con un buen plantel de personajes: habituales como Kasumi, Ayane, Tina o Bass se unen a nuevos como el experto en taekwondo Rig o "fichajes" procedentes de la serie *Virtua Fighter* (Akira y Sarah Bryant). En la beta hay 12 personajes, pero esperamos que el elenco final sea mayor. Gráficamente destacan los detallados escenarios, muchos dinámicos y con varios planos, aunque los modelos y sus animaciones los vemos algo anticuados. El mes que viene veremos si está en condiciones de pelear contra los grandes de la lucha en PS3.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

No parece que vaya a revolucionar los cimientos del género, pero los fans de la lucha clásica y de los los *Dead o r Alive* en particular estarán encantados con estos combates.



■ Habrá luchadores invitados de *Virtua Fighter*, como Akira o Sarah Bryant.



■ Uno de los principales reclamos de *DoA5* son las curvas de sus luchadoras. Aquí tenéis a Tina mostrando "pechal".

■ Muchos escenarios tendrán varios planos y serán muy dinámicos (aquí estamos en plena guerra, con sus tiroteos, sus bombaredeos, tanques irrumpiendo...).

Dead or Alive 5 ofrecerá novedades y sorpresas, pero se seguirá apoyando en su clásico sistema de juego y en las curvas de sus siempre sensuales luchadoras.

■ El sistema de lucha es similar a los anteriores, muy basado en combos, agarres y contras.

» SE PARECE A...

DEAD OR ALIVE 2 (PS2)

El último *Dead or Alive* de lucha que salió en una consola PlayStation presenta un sistema de combate similar a esta quinta entrega.

VIRTUA FIGHTER 5

Otro mito de la lucha 3D con un sistema de combate con pocos botones (tres en total). Algunos de sus luchadores estarán en *DoA5*.

PS3 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN | 21 DE SEPTIEMBRE

One Piece Pirate Warriors

CON CIEN CAÑONES **MANGA** POR BANDA

El manga "One Piece", ambientado en un rico y ficticio universo de piratas, es el más vendido de la historia de la viñeta japonesa. Tal es su éxito que ha pasado por numerosos sistemas, aunque contados títulos han llegado a Europa hasta ahora. Para muchos fans del manga, este título es uno de los que mejor recrea toda la magia y acción de la serie, ya que bajo un esquema de juego similar al de la serie *Dynasty Warriors*, es decir multitudinarios combates contra todo tipo de tropas y enemigos finales, podremos manejar a los principales personajes de la serie (Luffy, Zorro, Nami...), con los que nos reviviremos los momentos estelares de la serie. Y, por supuesto, todos ellos contarán con sus habilidades únicas (como Luffy, quien puede estirar sus extremidades para golpear) y se enfrentarán a los principales enemigos del manganime, al tiempo que cumplen objetivos de diversa índole. Todo ello presidido por la técnica Cel Shading, que dará al juego un acabado sumamente fiel la serie de animación, y que además ofrecerá modos cooperativos para dos jugadores (tanto online como offline). La guinda la pondrá la edición coleccionista, que incluirá una réplica del barco Thousand Sunny de los protas, un objeto de deseo para los fans de la serie dispuestos a soltar 90 €... ○

» SE PARECE A... **FIST OF THE NORTH STAR KEN'S R.**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

■ Combates "mogolloneros" con los principales héroes y villanos del manga "One Piece" es lo que nos espera en este *Pirate Warriors*.



■ Luffy, Nami, Zorro, Usopp, Sanji... podremos controlar a los principales "protas", que exhibirán todas sus habilidades.



■ Recreará los momentos clave del anime, incluida su estética y tendrá cooperativo.



LBP para PS Vita es un juego de plataformas, que te permite además crear nuevos niveles e incluso juegos y compartirlos con otros jugadores.

PS3 | SONY | PLATAFORMAS | 19 DE SEPTIEMBRE

LittleBigPlanet

UN UNIVERSO QUE CABE EN TU BOLSILLO

Tras dos memorables entregas en PS3, una en PSP y un juego de karts en camino, la saga *LittleBigPlanet* ya tiene una nueva meta: transportar toda su magia y su increíble cantidad de opciones a la nueva portátil de Sony. Detrás de esta adaptación no está Media Molecule, los creadores de la serie, pero por lo que hemos podido ver, el trabajo de Double Eleven, Tarsier Studios y Sony XDEV Europe va a estar a la altura de las circunstancias y van a explotar las posibilidades de la nueva portátil al máximo...

Como otras entregas, *LBP* para Vita descansará sobre el habitual lema "juega, crea y comparte", por lo que ofrecerá una campaña completamente nueva (centrada en devolver la felicidad a la tierra, asolada por el mal) en la que no faltarán los habituales coleccionables (prendas, pegatinas, esferas de puntuación...), el modo cooperativo para cuatro jugadores online y ad hoc o los ítems como un gancho o el "Grabinator", que nos dan habilidades especiales. A esto hay que sumar algunas novedades, como elementos de los niveles con los que podemos interactuar tocando la pantalla táctil o el touchpad trasero, y que la puesta en escena estará al nivel de lo visto en PS3.

Por la parte del "crea y comparte", habrá nuevas herramientas para crear los niveles (y se podrá crear tocando la pantalla y el panel trasero), habrá compatibilidad con el DLC y los niveles creados en PS3 y mucho más. Vamos, una cantidad de opciones que promete diversión infinita.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Si conoces *LBP2*, te esperan sus enormes opciones para crear y compartir (ampliadas aún más), junto con una nueva campaña y una soberbia puesta en escena. ¿Se puede pedir más?

Las opciones táctiles nos permitirán crear juegos como los de los móviles, controlados solo con la pantalla táctil...

■ A la hora de crear contaremos con las mismas opciones que en PS3, más herramientas nuevas, controles táctiles y otras opciones para Vita...

Imagina todas las posibilidades de *LBP2* en PS3 y añade más herramientas y opciones... y ya sabes lo que te espera en PS Vita.

■ Si has comprado DLC de *LBP2* en PS3 podrás usarlo en la versión de PS Vita. Del mismo modo, podrás usar tu Vita como un mando para *LBP2* en PS3...

■ Carreras, minijuegos, macrojuegos... con *LBP* para PS Vita podrás crear lo que se te ocurra, incluidas batallas de tanques para dos jugadores y mucho, mucho más.

» SE PARECE A...

LITTLEBIGPLANET 2

Comparten estética y simpatía, estilo de juego, herramientas, opciones, comunidad... aunque en Vita habrá muchas novedades.

MODNATION RACERS (VITA)

Por las opciones para compartir y crear. Estas últimas nos permiten dibujar en la pantalla para crear el trazado del circuito.

PS3 | UBISOFT | MUSICAL | 11 DE OCTUBRE

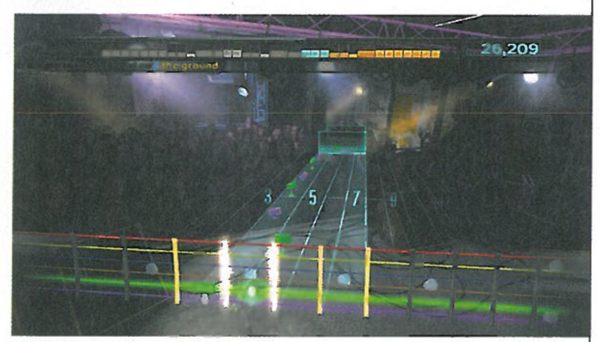
Rocksmith

UN JUEGO MUSICAL DE LO MÁS REAL

Sagas con *Guitar Hero* o *Rock Band* han acercado los juegos musicales a jugadores de todo tipo, pero siempre desde un punto de vista asequible y alejado de la realidad, utilizando instrumentos de plástico que imitaban a los de verdad y con menos notas y acordes que en las partituras reales. Pero... ¿cómo sería jugar con una guitarra de verdad? Eso es lo que propondrá Rocksmith, un nuevo título que nos permitirá conectar una guitarra eléctrica o bajo "de verdad" a PS3 (con el cable que vendrá junto con el juego) y tocar una amplia selección de temas de todas las épocas, desde el rock clásico de The Animals al más reciente de The Black Keys, pasando por Rolling Stones, Eric Clapton, Stone Temple Pilots, Blur, Muse... vamos, que habrá un poco de todo.

La dificultad a la hora de jugar se adaptará a nuestro nivel con la guitarra, aunque sus creadores aseguran que, cuando apaguemos la consola, seremos capaces de tocar con la guitarra las canciones que hayamos practicado. Vamos, que tendremos que usar todas las cuerdas y los trastes del mástil que requiera cada tema, pero tranquilos, que podremos mejorar nuestras destrezas a través de minijuegos. Todo ello, en una experiencia más real que promete llevar los juegos musicales a un nuevo nivel.

» SE PARECE A... **ROCK BAND 3**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



■ Rocksmith nos permitirá conectar una guitarra de verdad a nuestra PS3 para tocar cerca de 50 temas que repasarán distintas vertientes del rock.



■ Para mejorar nuestra técnica incluirá un montón de minijuegos y opciones, con esta especie de *Puyo Puyo*.

■ Modo para 2 jugadores, modo bajo y otras opciones completarán este título.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Subdirector de Arte.

Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, David González, Antonio Sánchez, Thais Valdivia.

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**

ÁREA DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS
Director del Área **Manuel del Campo Castillo**
Director de Arte **Abel Vaquero**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Directora de Producción y Distribución **Virginia Cabezón**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Director de Sistemas **Javier del Val**

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Directora de Marketing y Ventas **Belén Fernández**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Director Comercial **José Manuel Saco**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Lucía Martínez**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
España: S.G.E.L.
Tel. 91 657 69 00

Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43

Asesor Serv. Producción:
ASEDICT GESTION EDITORIAL S.L.

TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RIBADENEYRA
C/ Torneros, 16. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 11/2012

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD

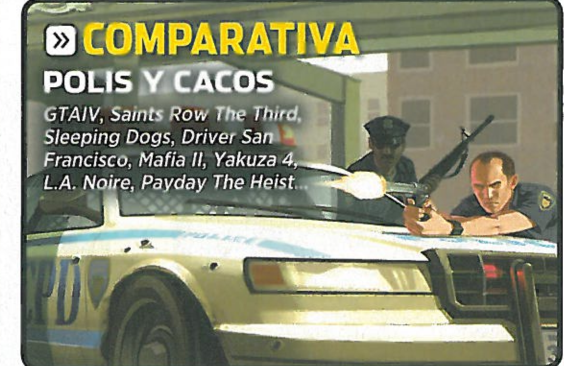


Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **10** DE SEPTIEMBRE

» REPORTAJE
Call of Duty Black Ops II

Viajamos a Colonia para probar en primicia todas las novedades que ofrecerán los modos multijugador de uno de los shooters más esperados de este año.



» COMPARATIVA
POLIS Y CACOS

GTAIV, Saints Row The Third, Sleeping Dogs, Driver San Francisco, Mafia II, Yakuza 4, L.A. Noire, Payday The Heist...

» REPORTAJE
LO NUEVO DE PS VITA

Repasaremos los principales títulos que están en desarrollo para la nueva portátil, desde el espectacular *AC: Liberation* a los no menos atractivos *Soul Sacrifice, Need for Speed Most Wanted, Sly Raccoon...*



» MINIGUÍA
DARKSIDERS II

Puzzles, enemigos finales, secretos... todo eso y mucho más, en nuestra guía.

» GANADORES
CONCURSOS PLAYMANÍA 162

7 auriculares 7.1 Turtle Beach PX5

- Edgar Menasalvas Mateo (Puçol)
- Juan Manuel Garcia Jimenez (Camas)
- Luis Cortés Blanco (Ourense)
- Ivan Calderon Orts (Salou)
- Daniel Simón Herranz (Barcelona)
- Pedro Fito Romero (Almansa)
- Jesus Carretero rodriguez (Gojar)

10 juegos Sniper Elite V2 + 10 DLCs "Matar a Hitler"

- Sergio Serra Sánchez (Tres Cantos)
- Fco. Manuel Caro Garcia (Jerez)
- Marc Vendrell solina (Viladecans)
- Nicolás Perez de Agustín (Barcelona)
- Jose Manuel Navarro Toro (Alfafar)
- Luis Galindo de la Pea (Madrid)
- Cristian Cajas Marmolejo (L'Escala)
- Juan Pablo Laso Broncano (Fuensalida)
- Eusebio J. Ortega Robledo (Zaragoza)
- José Antonio Cabezas Espinosa (El Viar)


DEL PRODUCTOR TIM BURTON Y EL DIRECTOR DE "WANTED", TIMUR BEKMAMBETOV
TIM BURTON PRESENTA UNA PELÍCULA DE TIMUR BEKMAMBETOV
ABRAHAM LINCOLN
CAZADOR DE VAMPIROS
LA NOCHE ESCONDE GRANDES SECRETOS
TWENTIETH CENTURY FOX PRESENTA UNA PRODUCCIÓN BURTON/BEKMAMBETOV/LEMLEY
"ABRAHAM LINCOLN: VAMPIRE HUNTER" BENJAMIN WALKER DOMINIC COOPER
ANTHONY MACKIE MARY ELIZABETH WINSTEAD RUFUS SEWELL MARTON CSOKAS
MÚSICA DE HENRY JACKMAN DISEÑO DE VESTUARIO CARLO POGGIOLI VARYA AVDYUSHKO
MONTAJE WILLIAM HOY, A.C.E. DISEÑO DE PRODUCCIÓN FRANÇOIS AUDOUY DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA CALEB DESCHANEL, ASC
PRODUCTORES EJECUTIVOS MICHELE WOLKOFF JOHN J. KELLY SIMON KINBERG SETH GRAHAME-SMITH
PRODUCIDA POR TIM BURTON TIMUR BEKMAMBETOV JIM LEMLEY BASADO EN LA NOVELA DE SETH GRAHAME-SMITH
GUIÓN DE SETH GRAHAME-SMITH DIRIGIDA POR TIMUR BEKMAMBETOV
WWW.CAZADORDEVAMPIROS.ES
31 DE AGOSTO EN CINES. TAMBIÉN EN 3D